L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY COLOR MANIA

Speciale Zelda: Link's Awakening
La soluzione completa

Obelix!
Anche su Game Boy arriva il mitico gallo!

Game Boy Advanced
Il futuro a 32 bit!





Più: Bust a Move 4, R-Type DX, Prince of Persia, Lucky Luke, NFL Blitz, Legend of the River King. E inoltre 6 pagine zeppe di codici!

NOV/DIC 1999 • N. 1 L. 5900

PlayPress Publishing





SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA

Tutti i marchi e i loghi citati appartengono ai legittimi proprietari.

GAME BOY

SUZUKI ALSTARE Extreme Racing

Benvenuto nel Team...

PAPYRUS

Salva l'Egitto dalla vendetta di Seth.

TOTAL SOCCER 2000

Divertimento e velocità tascabile.

ALL STAR TENNIS '99

Sfida i veri campioni!

HEXCITE

La nuova frontiera dei giochi di strategia.

Tutti i COLORI nelle tue MANI!



Distribuito da:
3D Planet srl
Via E. Fermi, 10/2
20090 Buccinasco (MI)
www.3dplanet.it
Tel. 02 4886711
Fax 02 48867137
info@3dplanet.it



UBI SOFT S.p.A. - Viale Cassala, 22 - 20143 Milano
Tel. 02 833 12 1 - Fax 02 833 12 300 - ubisoft@ubisoft.it

www.ubisoft.it



GAME BOY COLOR MANIA

GAME BOY COLOR MANIA
Numero Uno della
PLAY PRESS PUBLISHING srl

Crediti
Mario Ferri: Presidente
Alessandro Ferri: Direttore Responsabile
Luca Carta: Redazione, Ufficio Stampa
Carlo Chericoni: Editor Tecnico
Massimiliano Gavazzi: Redazione
Enrica Corradini: Redazione
Emanuela Di Vittorio: Redazione
Giorgio Meo: Art Director
Stefano Caldari: Grafico

Pubblicità
Play Press Publishing srl: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: playpres@uni.net

Play Press Publishing srl: Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: playpres@uni.net
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il numero 434/98 del 11/9/98. ISSN 1128-6792. Stampa: Valprint SpA, Brugherio (MI). Distribuzione: Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma.



È ora di dire basta!
Non si può passare la vita chiusi in casa davanti a un televisore. È giunto il momento di uscire, passeggiare, viaggiare per il mondo... tutto questo senza rinunciare ai nostri videogiochi preferiti! Quasi dieci anni fa la Nintendo ha cambiato la nostra vita creando la migliore mini-console del mondo. Per tutti questi anni siamo stati convinti che niente potesse essere meglio del GB per quanto riguarda i portatili. Ora però dobbiamo ricrederci. Il Game Boy Color è assolutamente il massimo che tutti noi videogiochi-maniaci potessimo desiderare.
Per questa ragione non abbiamo resistito alla tentazione di realizzare una rivista dedicata a questa piccola meraviglia.
Ogni due mesi vi trasferiremo tutto il nostro amore per il piccolino della Nintendo. Anteprime, recensioni, guide strategiche, novità e quintali di codici. Finalmente anche voi che amate giocare ovunque potrete essere sempre informati sulle ultime novità riguardo la vostra console preferita.
Prima di salutarvi vi affido un compitino da fare a casa: leggete con attenzione tutta Game Boy Color Mania e poi scriveteci una lettera piena di meritati complimenti, zilioni di consigli e fantastiliardi di disegni divertenti.
E ora miei cari Game Boy Maniaci è giunta l'ora di tornare a giocare... Ovunque voi siate!

GAME BOY COLOR

Nintendo











Cont

ALLA SCOPERTA DELLE ICONE

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.

INFO!

Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sparatutto



Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!

Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una più debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Seconda Opinione!



QUESTO SÌ CHE È IL MIO TIPO

Ricordo ancora chiaramente di avere già giocato a R-Type sul preistorico PC Engine, ma questo succedeva qualche migliaio di anni fa. Allora passai tantissime ore a riportare la giustizia e la pace nella galassia e sono stato contentissimo quando ho saputo che avrei avuto la possibilità di giocarci con il Game Boy. Sebbene sia molto divertente anche in bianco e nero, devo ammettere che quando ho visto R-Type DX a colori non riuscivo a credere ai miei occhi!

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA Molto colorata e chiara

SONORO Veramente ottimi gli effetti

GIOCABILITÀ La classica azione rapida degli sparatutto

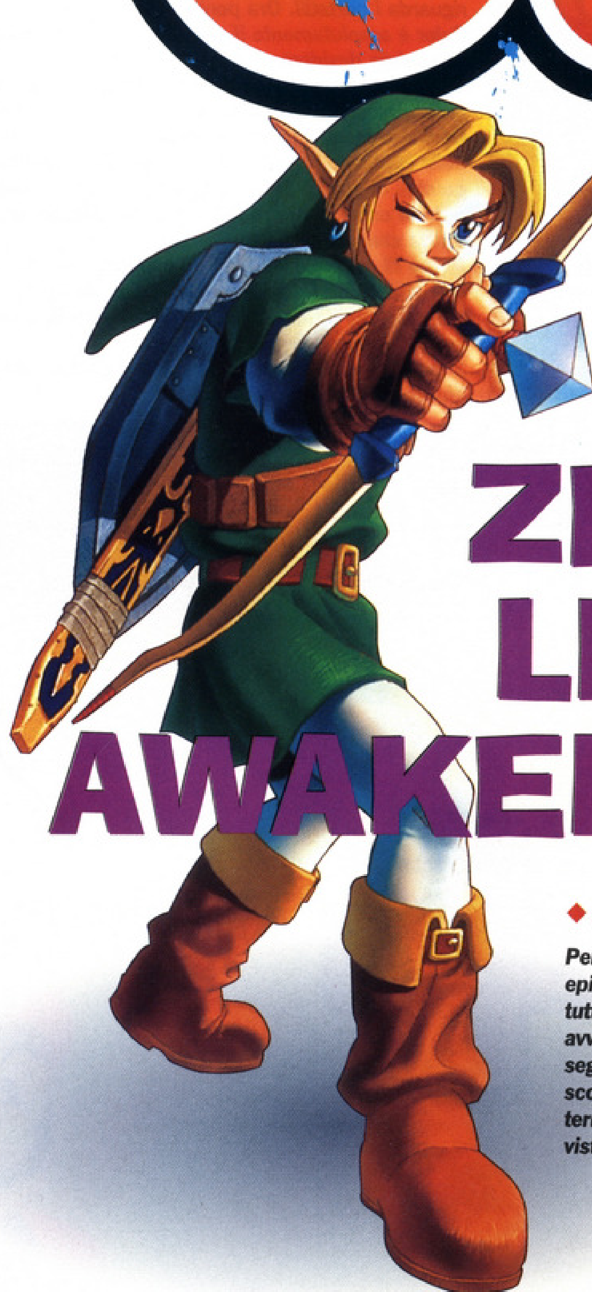
LONGEVITÀ Cinque giochi in uno sono tanti!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

LO SPARATUTTO PER ECCELLENZA!

Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo ***CHE BOMBA!***



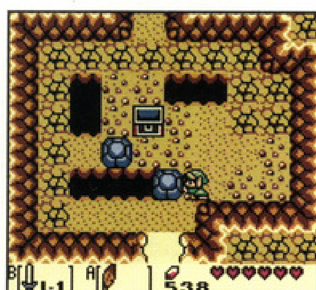
La Super Guida a

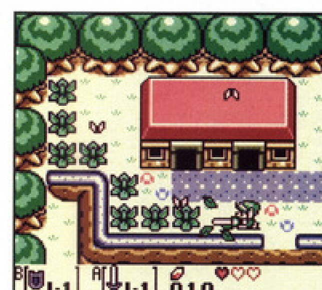
ZELDA: LINK'S AWAKENING!

◆ PAG. 33

Per tutti quelli che non sono riusciti in questa epica impresa... Finalmente potrete sapere tutto, ma proprio tutto sulla fantastica avventura di Link. Vi verranno svelati tutti i segreti e i metodi migliori per riuscire a sconfiggere i terribili nemici e portare a termine uno dei più bei giochi di ruolo mai visti sullo schermo del Game Boy Color.







...enuti



UN SOGNO CHE DIVENTA REALTÀ!

◆ *PAG. 6*

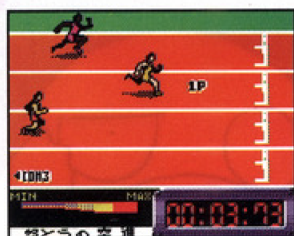
Anche il Game Boy farà il suo ingresso trionfale nel nuovo millennio! Già dalla metà del 2000 la Nintendo distribuirà la console portatile che tutti stavano aspettando.

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.

◆ *PAG. 12*


INTERNATIONAL TRACK & FIELD


ALL STAR TENNIS


ASTEROIDS


TOY STORY 2


MISSION IMPOSSIBLE


FIFA 2000

SPACCACODICI!



Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Code Mania sarete sempre aggiornati con tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

◆ *PAG. 44*



recensioni

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!



GB MAIL!

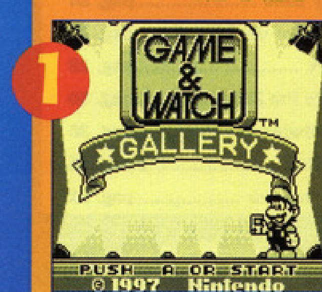
Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:

Game Boy Color Mania c/o Play Press Publishing Lungotevere dei Mellini, 44 00193 Roma.

Scoop!

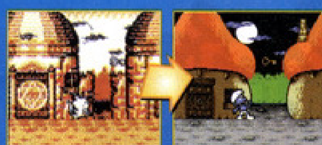
TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA



1. GAME BOY GALLERY – NINTENDO
2. STAR WARS – NINTENDO
3. MARIO AND YOSHI – NINTENDO
4. ZELDA - LINKS AWAKENING – NINTENDO
5. TENNIS – NINTENDO
6. SMALL SOLDIERS – THQ
7. TETRIS – NINTENDO
8. WAVE RACE – NINTENDO
9. DONKEY KONG LAND 3 – NINTENDO
10. JAMES BOND 007 – NINTENDO

UN POKÉMON MADE IN CHINA!


Accidenti! Questa è bella davvero! È nato un nuovo gioco dedicato ai Pokémon senza che la Nintendo ne sapesse nulla. Il nostro corrispondente dalla Cina, mentre andava in giro per la città alla ricerca dei suoi involtini primavera, è rimasto a bocca aperta quando si è trovato davanti la nuova avventura dei simpatici Pokémon. Non era *Pokémon Yellow*, *Green* o *Gold*, ma un platform nuovo di zecca! Quando abbiamo ricevuto questa notizia abbiamo subito pensato a un errore, ma dopo qualche indagine non c'è più stato alcun dubbio: era proprio vero! Pikachu e i suoi amici sono i protagonisti di un'avventura-platform tutta loro. C'era sicuramente qualcosa di strano in tutta questa storia e noi abbiamo deciso di andare più a fondo. E dopo un'attenta analisi, il gioco si è dimostrato una versione pirata di *The Smurf Nightmare*. Se non ci credete, date un'occhiata a queste immagini e vi renderete subito conto della somiglianza. Quando abbiamo contattato la Infogrames (che ha creato il gioco dei Puffi) per sapere se ne sapevano qualcosa, ci siamo sentiti dire: "Ooh, mandatecene una copia e forse gli faremo causa!". Comunque, non riuscirete a trovare questo strano gioco nei negozi, perché è illegale. L'unica cosa che potrete fare sarà continuare a giocare con i Puffi e immaginare di vedere Pikachu...



ECCO LA CONSOLE PORTATILE DEFINITIVA: GAME BOY ADVANCE!



Spasmico! La Nintendo ha finalmente deciso di dare vita a una nuova incredibile versione della nostra console preferita! Il mese scorso è stata ufficialmente annunciata la nascita del Game Boy Advance. Vi assicuriamo che sarà veramente qualcosa di straordinario. Anche noi quando l'abbiamo saputo non siamo riusciti a credere alle nostre orecchie. Pensate che il Chip principale sarà a 32-bit (quello attuale è solo a 8-bit) e sarà dotata di uno schermo più grande che permetterà di visualizzare contemporaneamente fino a 65.000 colori (contro i 56 del Game Boy Color). Se tutto questo non fosse



IL POTERE AI VERMI!

Che cos'è piccolo, rosa e terribilmente agguerrito? È ovvio: uno dei vermi della Team 17! Quindi, ecco un nuovo episodio della serie di *Worms* che sta per infestare il vostro Game Boy Color: *Worms Armaggedon*. In questa versione, i simpatici vermiciattoli sono stati ingranditi per creare un gioco un po' diverso e permettere di vedere bene le loro buffe animazioni. L'idea alla base dei titoli precedenti rimane la stessa: uccidi o sarai ucciso.
Con nuove armi, tante pecore e un mucchio di nuovi livelli diabolici questo gioco vi farà passare molte notti insonni...
Lo vedremo a novembre!

GAME BOY CAMERA O N64 CAMERA?

C'è una grande notizia per tutti coloro che oltre a possedere il Game Boy hanno anche il Nintendo 64. Infatti, con l'uscita di *Perfect Dark* (per N64) avrete la possibilità di prendere una vostra foto (realizzata con la Game Boy Camera) e metterla nel gioco. Non è fantastico? E visto che molti dei giochi che stanno uscendo permetteranno questo tipo di interazione, vi terremo costantemente aggiornati.

UN NUOVO SPORT PER MARIO

La Nintendo ha deciso di farci tutti contenti sviluppando un titolo sportivo che avrà come protagonista il nostro idraulico preferito. E noi siamo felici di annunciarvi l'imminente uscita di... *MARIO GOLF*!



Fratello minore di *Mario Golf 64*, anche la versione per il Game Boy Color offrirà moltissime caratteristiche nuove e un incredibile numero di personaggi, tra i quali troverete anche Luigi e il terribile Wario, due tra i personaggi preferiti della serie. Inoltre, i possessori di N64 saranno felici di sapere che è possibile trasferire i personaggi creati con la versione portatile in quella a 64- bit. Visto che l'uscita di *Mario Golf* è prevista per novembre, è bene che iniziate a mettere da parte le vostre paghette!

abbastanza, saranno addirittura integrati nella console una Game Boy Camera e un microfono. Vi lasciamo immaginare quante cose incredibili si potranno fare. Questa meraviglia sarà compatibile con tutti i giochi usciti per Game Boy e Game Boy Color e potrà anche essere collegata al Nintendo Dolphin (la nuova console a 128-bit). Gli appassionati della grande rete (Internet) saranno felici di sapere che basterà collegare la console al cellulare per navigare praticamente da qualsiasi posto. Questo sì che significa entrare nel nuovo millennio!

flash news

LA NINTENDO LANCIA IL "POKEMON YELLOW BUNDLE"

In questi giorni, la Nintendo americana sta distribuendo il "Pokémon Yellow Bundle", uno speciale pacchetto che includerà un Game Boy Color personalizzato con il nostro roditore preferito (Pikachu) e una copia di *Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition* (il seguito di *Red and Blue*). Speriamo che arrivi presto anche qui da noi!

IL MAGO DEL FLIPPER

Pokémon Pinball ha venduto ben 262.000 copie in America in soli 20 giorni, acquistando il titolo di "gioco più venduto nel minor tempo" negli Stati Uniti fino a oggi. Pensate che ha addirittura superato l'originale *Pokémon Red and Blue*.

AVVISO PER TUTTI I GAME BOY-FOTOGRAFI!

Se avete l'animo del fotografo e vi piacerebbe mostrare il vostro lavoro al mondo intero, inviateci le immagini più divertenti o spaventose che riuscite a creare con la Game Boy Camera! Chissà, potreste anche vincere un premio! Ecco l'indirizzo: Game Boy Color Mania c/o Play Press Publishing – Lungotevere dei Mellini, 44 – 00193 Roma.

TEMPI DURI PER YODA!

Yoda Stories per Game Boy Color doveva fare la sua comparsa l'anno scorso per Natale, ma dov'è? A quanto pare la LucasArts ha deciso all'ultimo momento di non distribuire un gioco basato sulla prima trilogia di *Guerre Stellari*, prima di *Episodio 1*.
Quindi tutto è stato temporaneamente ritardato.

PIACERE DI CONOSCERCI!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo (che modestia)! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA

Passatempo Preferito: Partecipare a gare come salto del pasto e lancio dello spuntino... tutto questo per riuscire a dimagrire un po'.
Gioco Amato: Spy Vs Spy
Gioco Odiato: Moon Patrol
Frase del Mese: Ho Fame!!!



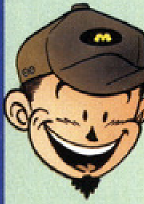
LO SPACCONE

Passatempo Preferito: Cercare di collegare il Game Boy al PC per trasformarlo in una macchina per la realtà virtuale.
Gioco Amato: Pokémon Blu
Gioco Odiato: I Puffi
Frase del Mese: Cavolo, ho rotto un altro Game Boy!



DUKE

Passatempo Preferito: Lavorare a uncinetto per fare una splendida confezione ricamata per portare in giro il mio Game Boy.
Gioco Amato: Lucky Luke
Gioco Odiato: WWF Attitude
Frase del Mese: Dritto, rovescio, dritto...



ITO

Passatempo Preferito: Fare degli incidenti spettacolari con il proprio motorino.
Gioco Amato: Super Mario DeLuxe
Gioco Odiato: Moon Patrol
Frase del Mese: Medico... dov'è un medico!?!



CAPITAN FINDUS

Passatempo Preferito: Cucinare enormi piatti di pasta e mangiarseli tutti da solo!
Gioco Amato: Super Mario DeLuxe
Gioco Odiato: Klax
Frase del Mese: Passatemi il parmigiano!!!



TANYA

Passatempo Preferito: Creare accessori per una bambola che porta il suo nome.
Gioco Amato: L'Ape Maia (Maya the Bee)
Gioco Odiato: R-Types
Frase del Mese: Sono la migliore!!!



BIRILLO

Passatempo Preferito: Lucidarsi il testone pelato.
Gioco Amato: Zelda: Link's Awakening
Gioco Odiato: Moon Patrol
Frase del Mese: La mia testa è meglio di una lampadina!!!

UN MODO PRATICO E DIVERTE
LE VOSTRE FOTO PREFERITE!

GAME BOY PI

GAME BOY PRINTER & C

DOPO AVER PASSATO ORE E ORE A GIOCARE CON IL VOSTRO GAME BOY, È ARRIVATO IL MOMENTO DI USARE LA VOSTRA PICCOLA GRANDE CONSOLE PER RAGGIUNGERE NUOVE FRONTIERE DEL DIVERTIMENTO!

UN FIASCO O UNA LENTA EVOLUZIONE?

Ormai è più di un anno che sono state lanciate sul mercato queste due periferiche (accessori esterni alla console) dedicate alla nostra console portatile. E nonostante il modesto successo ottenuto in America e Giappone, sembra che in Italia né la "Game Boy Printer" né la "Camera" siano riuscite a riscuotere il consenso del pubblico che la Nintendo aveva previsto. Secondo noi di Game Boy Color Mania, questi accessori sono veramente spettacolari e proprio non riusciamo a capirne lo scarso successo. Comunque le cose stanno per cambiare. Con l'uscita della versione a colori della nostra mini-console preferita, questi due sfortunati accessori riusciranno sicuramente ad attirare l'attenzione di molti possessori di Game Boy. Infatti ora potrete addirittura personalizzare alcuni dei vostri giochi preferiti e divertirvi a stampare le immagini più divertenti dei vostri beniamini. Inoltre, UDITE, UDITE! È ormai sicuro che la Game Boy Camera sarà compatibile con il Nintendo 64 grazie al Transfer Pack. E in fin dei conti credo sia veramente divertente scattare le foto ai vostri amici e modificarle come più vi piace.



Potrete personalizzare tutte le immagini usando i divertentissimi effetti presenti nelle "Opzioni di Stampa".

RINTER & CAMERA

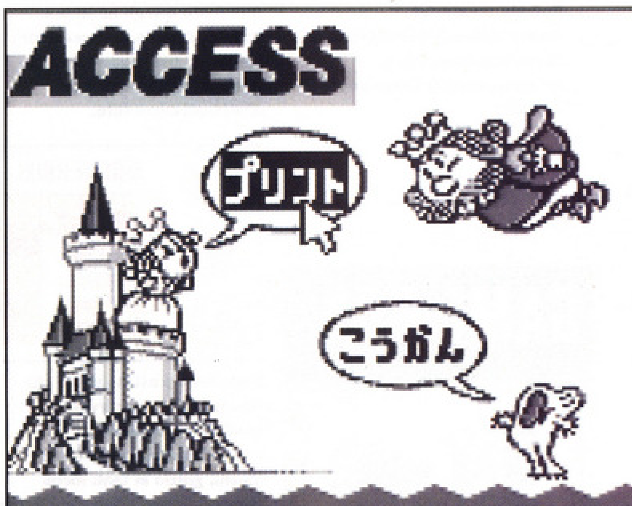
TRANSFER PAK: SE NON CI FOSSE BISOGNEREBBE INVENTARLO!

Cos'è un Transfer Pak? Questo fantastico accessorio molto simile a un Rumble Pak (dispositivo di vibrazione) è una delle più grandi invenzioni di tutti i tempi. Come? A cosa serve? Beh, tutti i fortunati possessori di entrambe le console della Nintendo (Game Boy Color e N64) potranno vedere tutti i giochi del Game Boy sul grande schermo del televisore. E non finisce qui! La maggior parte dei nuovi titoli in uscita per la nostra console portatile preferita vi permetteranno di scambiare i dati con le loro versioni a 64-bit. Uno di questi è Mario Golf che, grazie all'opzione per il trasferimento dei dati, vi permetterà di usare col N64 i personaggi creati con la versione per Game Boy. Inoltre c'è una grande notizia per i possessori di Pokémon Red, Blue o Yellow e Pokémon Stadium (per N64). Infatti, potrete vedere i mostriciattoli che avete allevato sul Game Boy Color combattere nelle fantastiche ambientazioni tridimensionali che solo il Nintendo 64 è in grado di offrire.



Ecco quale sarà il prossimo oggetto del vostro desiderio.





Potrete accedere a questo menu premendo "SELECT" alla schermata di selezione della modalità.

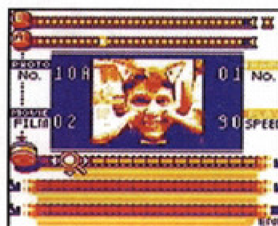


Dallo schermo dei collegamenti, potete scegliere se stampare o se accedere al menu delle "Opzioni di Stampa".

GAME BOY CAMERA

SE IL VOSTRO SOGNO NEL CASSETTO È DI DIVENTARE UN GRANDE FOTOGRAFO O UN REGISTA, ECCO LO STRUMENTO CHE FA PER VOI!

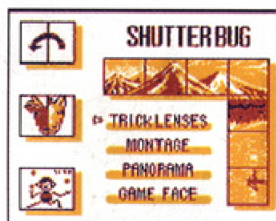




Potrete creare dei divertentissimi filmati grazie alla fantastica modalità di animazione della Game Boy Camera!



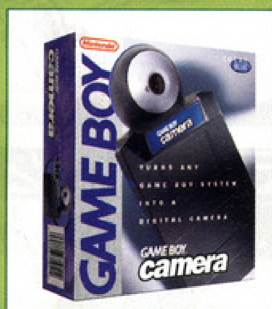
Alle feste con gli amici o a scuola (durante la ricreazione)... Insomma, ovunque vi troviate potrete fare un sacco di divertentissime foto.



Dopo aver scattato una o più foto potrete divertirvi a modificarle o usarle per la creazione di simpaticissimi giochi, grazie ai tanti menu messi a disposizione dalla Game Boy Camera.

GAME BOY PRINTER & CAMERA

GAME BOY COLOR MANIA

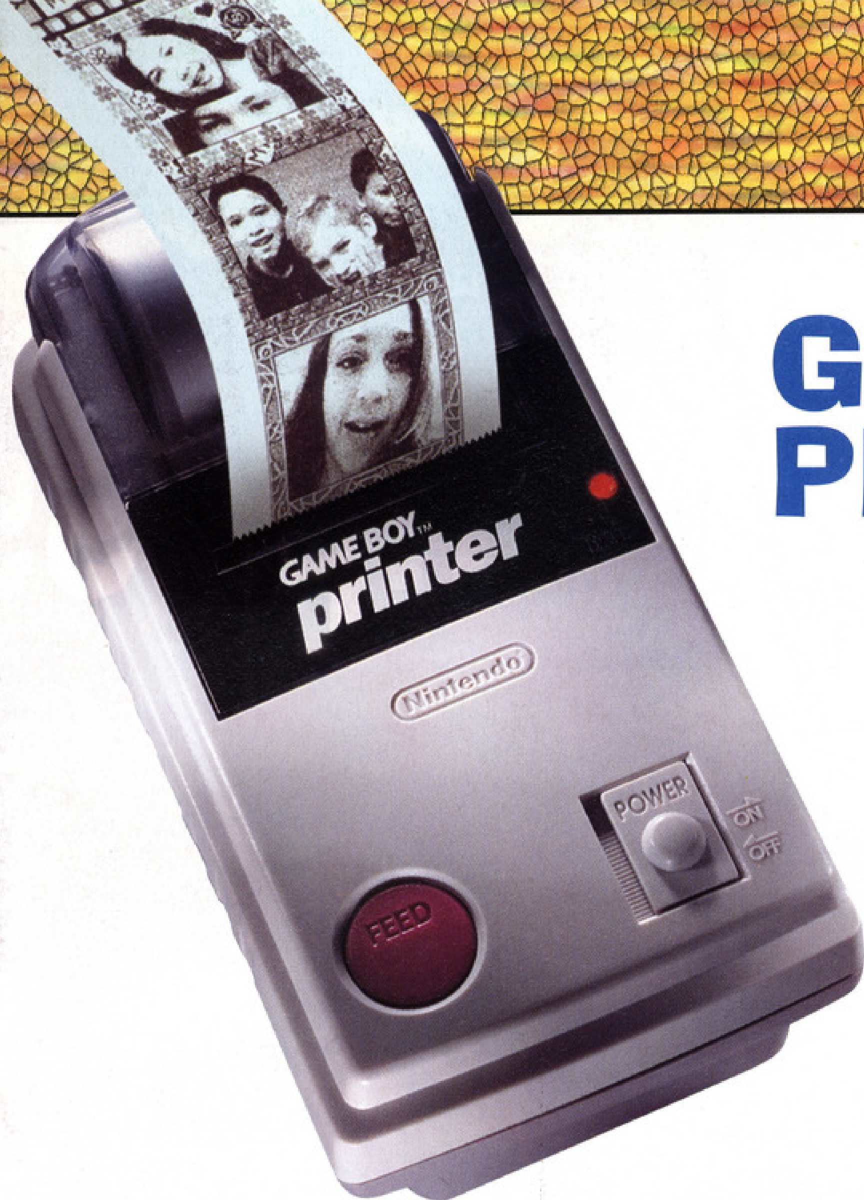


Voto finale
8,5

CE N'È PER TUTTI I GUSTI! CON LE NUOVE POSSIBILITÀ DI IMPIEGO, LA GAME BOY CAMERA È DIVENTATA UN ACCESSORIO DA AVERE A TUTTI I COSTI.

ANDARE IN GIRO A SCATTARE DELLE FOTO NON È MAI STATO COSÌ DIVERTENTE!

La Game Boy Camera è sicuramente uno degli accessori più interessanti che sia mai stato creato per una console e grazie alla nuova generazione di videogiochi sviluppati per Game Boy Color non potrete farne a meno. Infatti, non vi limiterete più a creare dei banali mini-giochi usando le immagini dei vostri amici. Ora potrete addirittura inserire le foto che scattate nei vostri titoli preferiti per creare delle situazioni veramente divertenti. Questo dovrebbe bastare per farvi venire la voglia di correre al negozio di giocattoli più vicino e comprarvene una. Ma se ancora non siete convinti, dovete sapere che grazie al Transfer Pak potrete usare la Game Boy Camera anche con il Nintendo 64. Sì! Avete capito bene! Molti degli ultimi titoli usciti per la console a 64-bit della Nintendo vi permetteranno di fare cose veramente incredibili. Infatti, potrete anche fotografare i vostri amici e incollare le loro facce su quelle dei personaggi dei giochi. Immaginate di giocare a un picchiaduro e di pestare a sangue il professore che vi rompe le scatole tutti i giorni a scuola. Non è fantastico? A noi sembra proprio di sì! E allora? Ancora non siete corsi dal vostro giocattolaio di fiducia? Cosa state aspettando?



GAME BOY PRINTER

DOPO AVER SCATTATO E MODIFICATO LA VOSTRA MIGLIORE FOTOGRAFIA, COME PENSATE DI MOSTRARE LA VOSTRA OPERA D'ARTE? MA È OVVIO, CON LA STAMPANTE DEL GAME BOY!

STAMPARE PER LA PRIMA VOLTA...

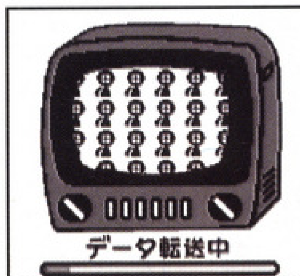
Nella confezione della vostra "Game Boy Printer" troverete (oltre alla stampante) un cavetto che consente di collegarla al Game Boy e un rotolo di carta per stampare. Come funziona? Beh, premendo il tasto SELECT alla schermata di selezione delle modalità aprirete il menu di collegamento. Qui potrete decidere se stampare o se trasferire l'immagine da un Game Boy all'altro. Dalla schermata dei collegamenti selezionate l'opzione "Stampa" per aprire un piccolo album dove troverete tutte le immagini che avete a disposizione. Quando sarete pronti, i dati verranno trasferiti dal vostro Game Boy alla piccola stampante. Normalmente questa operazione richiede circa sei secondi. Nonostante questo, sullo schermo potrete seguire tutte le fasi del processo di stampa.



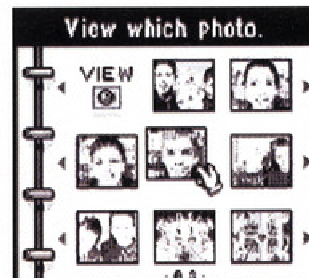
Grazie al menu di collegamento sarete in grado di scegliere se mandare l'immagine in stampa o se modificarla con i tantissimi filtri a disposizione.

UN PIENO DI CARTA

Anche se un rotolo di carta è in regalo con la stampante del Game Boy, presto dovrete procurarvene degli altri. Niente paura! La Nintendo ha già pensato a tutto. Infatti ha messo in commercio diverse confezioni di rotoli di carta da stampa di diversi colori: bianca, blu e gialla. Inoltre ogni rotolo vi permetterà di stampare fino a 200 immagini.

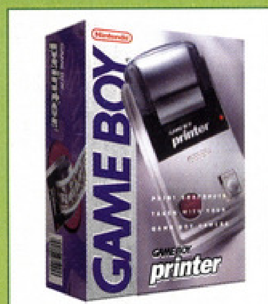


La barra grigia vi informa del progresso del processo di stampa della "Game Boy Printer".



Dopo che avrete scattato le vostre fotografie, potrete scegliere quali tenere, quali scartare e quali stampare!

GAME BOY COLOR MANIA



Voto finale

7,5

TUTTO SOMMATO, LA GAME BOY PRINTER HA DIMOSTRATO DI ESSERE UN ACCESSORIO UTILE E MOLTO DIVERTENTE. PROBABILMENTE IL PREZZO È UN PO' ALTO, MA RICORDATE CHE NATALE È SEMPRE PIÙ VICINO!

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

Mission: Imposs

Il famosissimo Mission Impossible (film interpretato da Tom Cruise) sta finalmente arrivando sul Game Boy Color e sembra che sia veramente una bomba! Con il nuovo titolo della Infogrames vestirete i panni di Ethan Hunt, membro di rilievo del gruppo di agenti speciali della "Impossible Mission Force" (o IMF). Il vostro compito sarà quello di portare a termine ben 12 missioni utilizzando gli equipaggiamenti iper-tecnologici che ogni buon agente segreto porta sempre con sé. Tra i tanti strumenti che vi verranno messi a disposizione troverete un sistema per cambiare faccia, gomme da masticare esplosive, occhiali per la visione notturna e un "Video Freeze". Tutti questi fantastici oggetti vi saranno di grande aiuto per il compimento delle pericolosissime missioni.

Essendo una conversione ufficiale del film, la Infogrames ha potuto usare nel gioco i nomi originali di luoghi e personaggi; questo vi aiuterà molto a calarvi nell'atmosfera di Mission Impossible. E come se tutto questo non fosse abbastanza, potrete perfino comunicare con i vostri amici utilizzando il sistema a raggi infrarossi del Game Boy Color. Il risultato è un bel gioco di avventura dotato di una grande varietà di livelli e di un sacco di azione che vi terrà col fiato sospeso fino alla fine. Secondo noi, Mission Impossible della Infogrames è un titolo che dovrete sicuramente aggiungere alla vostra collezione!!







Da Chi? ...fogrames | Quando? Novembre

...sible

GAME BOY COLOR MANIA
DA NON PERDERE!



Toy Story 2

Da Chi? THQ
Quando? Autunno





Toy Story 2 prodotto dalla Pixar insieme alla Disney sta per uscire negli Stati Uniti e sarà sicuramente il più grande successo cinematografico di questo Natale.
La Disney Interactive e la THQ si sono subito date da fare e la trasposizione del film per il Game Boy Color sembra essere veramente promettente. Tutti i protagonisti del lungometraggio saranno presenti in questo nuovo gioco. Ritroverete Slinky Dog, Hamm e Rex, e questa volta potrete controllare Buzz Lightyear mentre tenterà di salvare Woody dalle grinfie di un perfido collezionista di giocattoli. Anche i nuovi personaggi che faranno il loro debutto in questo nuovo episodio saranno presenti nel nuovo titolo della THQ. Incontrerete Jesse la ragazza Cow Boy, il Prospector e Bullseye il cavallo giocattolo, ma il loro aspetto non è stato ancora rivelato. La struttura di gioco ricalca fedelmente lo stile inconfondibile dei classici platform. Dovrete aiutare Buzz a superare gli otto livelli della storia facendolo saltare qua e là ed evitando le tante insidie che incontrerà in ogni quadro. In questo nuovo episodio, Buzz potrà eseguire anche degli attacchi speciali, tra i quali troverete un calcio in scivolata e un potente raggio laser. Se imparerete a eseguirle correttamente, queste potentissime mosse si riveleranno molto utili quando affronterete il crudele imperatore Zurf! L'uscita di questo gioco è prevista per la fine dell'anno, quindi vi consigliamo di cominciare a mettere da parte le vostre paghette.

FIFA 2000

La serie dei giochi di calcio di *FIFA* è sempre stata la migliore su tutte le console. Per questo motivo la THQ ha deciso di distribuire il gioco di calcio del millennio. *FIFA 2000* offre veramente tutto, dai calci d'angolo ai calci di rigore e ben 50 squadre tra le più famose del mondo. Oltre a tutte queste innovazioni, il nuovo *FIFA 2000* comprenderà anche un sacco di modalità di gioco da poter scegliere, tra le quali troverete Esibizione, Torneo, Finali, Campionato e il divertentissimo Calcetto. Inoltre sarà possibile interrompere e riprendere un gioco in qualsiasi momento grazie alle tantissime password a disposizione. Questo sarà sicuramente un gioco vincente!



Da Chi? THQ | Quando? Autunno

ALL STAR TENNIS '99

Da Chi? Ubi Soft | Quando? Autunno

Ora che Wimbledon è finito, è giunto il momento che diate inizio al vostro torneo di tennis correndo a comprare il nuovo titolo della Ubi Soft. *All Star Tennis '99* è stato sviluppato dai ragazzi della Smart Dog e ricrea ottimamente l'atmosfera dei più importanti eventi tennistici. Per rendere più coinvolgente il loro titolo, gli sviluppatori hanno anche inserito i nomi di famosissimi giocatori e hanno riprodotto fedelmente un sacco di colpi come "Voleè", "Slice" e "Pass". I vari giocatori sono realizzati molto bene e ricordano abbastanza le loro controparti reali. Se siete appassionati di tennis riconoscerete sicuramente Jana Novotna (ex campionessa del mondo) che fa una breve apparizione insieme a molti altri giocatori famosissimi.
Potrete anche scegliere tra molti tennisti inventati che presentano differenti attributi (come forza e velocità) e abbigliamenti molto originali. La Smart Dog ha voluto condire il tutto con un gran numero di colpi speciali che aiuteranno il loro nuovo gioco a essere molto più che una semplice simulazione sportiva. Non vediamo l'ora di averlo nel nostro Game Boy.







SAN FRANCISCO RUSH

Da Chi? THQ | Quando? Dicembre

Ricordate *San Francisco Rush* per N64? Era sicuramente uno dei migliori giochi di guida creati per la console della Nintendo. Vista l'età del titolo molti potrebbero non essere d'accordo, ma il gioco era molto veloce, i percorsi erano pieni di scorciatoie e l'azione di gioco era sempre entusiasmante. La THQ ha finalmente deciso di portare quel bellissimo titolo anche sugli schermi del nostro Game Boy Color. Ovviamente, la grafica non può essere paragonata, ma l'azione di gioco è sicuramente molto simile. Le macchine e gli ambienti sono stati realizzati molto bene e l'atmosfera ricorda molto quella della sua controparte a 64-bit. Con *San Francisco Rush* vi sembrerà finalmente di giocare a un gioco tridimensionale. Non è fantastico? Quanto sarà effettivamente divertente potremo saperlo presto... per ora dovrete accontentarvi di queste belle immagini.







Asteroids

Da Chi? Activision | Quando? Autunno

Un altro classico dell'universo Arcade sta per arrivare! *Asteroids* per Game Boy Color è la trasposizione del famosissimo gioco uscito nel 1979, al quale è stato aggiunto un pizzico di colore, una grafica decisamente migliore e splendidi effetti sonori. Pur essendo stato migliorato, *Asteroids* ha mantenuto intatta la struttura di gioco originale. Infatti, dovrete cercare ancora una volta di distruggere tutti i meteoriti che vi verranno addosso. Nonostante la rivisitazione sia fedelissima all'originale, sono stati aggiunti alcuni nuovi elementi come i buchi neri che vi trasporteranno da un livello all'altro. La cosa veramente fantastica è che potrete addirittura sfidare i vostri amici collegando via cavo due Game Boy. Grande eh?





INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

Da Chi? Konami | Quando? Autunno

Un milione di anni fa, o forse due... C'era un gioco Arcade per cui tutti abbiamo speso una barca di soldi in sala giochi. La grafica non era certo paragonabile agli standard di oggi e il gioco consisteva semplicemente nel premere il pulsante il più velocemente possibile. Ovviamente tutto questo è successo molto tempo prima che la maggior parte di voi fosse nata, quindi la Konami ha pensato bene di trasportare il fantastico *International Track and Field* (il gioco che ha causato la rottura di molti Joystick) sul Game Boy Color!
In questa nuova versione la struttura del gioco è rimasta invariata, ma questa volta dovrete cimentarvi nella nobile disciplina del decathlon. La cosa fantastica di questo gioco è che potrete far allenare il vostro atleta per farlo diventare sempre più forte e riuscire così a battere i vari record.





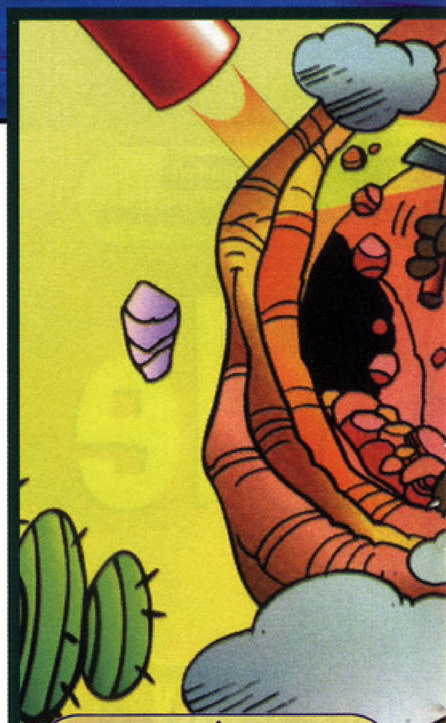
Silver Streak Pinball

Da Chi? Take 2 | Quando? Autunno

Cosa si ottiene prendendo un grosso pesce con i denti affilati e incrociandolo con delle palline d'acciaio? Non è un indovinello sciocco, ma il nuovissimo gioco della Take 2 che offre una interessante sfida per gli amanti dei flipper. *Silver Streak Pinball* vi metterà a disposizione sette flipper, tra i quali troverete lo Squalo, il "Terrordattilo", il Doppio Agente, la Leggenda di Robin Hood, Guerre Galattiche, l'Antico Tempio Azteco e il Motel Infernale. Come avrete capito, ogni flipper è ispirato a un famosissimo film, ma sfortunatamente gli







Da Chi? Sunsoft | Quando? Autunno

ED ECCO A V… DAGLI OCCH…

Il colosso giapponese della Sunsoft ha deciso di lavorare insieme alla Warner Bros per dare il via a una divertentissima serie di giochi per Game Boy ispirata ai cartoni animati dei Looney Tunes. Quindi, presto vedrete anche Daffy Duck, Road Runner e il voracissimo Tasmania protagonisti dei nuovi titoli di questa serie di videogiochi. *Road Runner* è un platform velocissimo in cui dovrete cercare di aiutare lo sfortunatissimo Wile Coyote a catturare una volta per tutte Road Runner. Il gioco su Daffy Duck





VOI I "LOONEY TUNES"
I A MANDORLA

non ha certo bisogno di presentazioni: dovrete dare una mano al famoso papero nero per superare sei livelli di azione pura. Infine, tutti i fan del Diavolo della Tasmania potranno divertirsi con *Tasmanian Rush*, un titolo che ricorda molto giochi come *Mario Kart* e *Donkey Kong Racing*. Se tutto questo non dovesse bastarvi, sappiate che la Sunsoft ha già deciso di sviluppare un gioco dedicato al simpatico Speedy Gonzales!











sviluppatori non hanno potuto usare i titoli originali per ovvi motivi di diritti. Il gioco è abbastanza semplice con due sole levette per ciascun flipper, quindi non avrete mai grandi problemi. Inoltre *Silver Streak Pinball* è compatibile con il vecchio Game Boy in bianco e nero, così tutti quanti potranno divertirsi con questo titolo. Non vediamo l'ora di mettere le mani su questo gioco!

TUTTI I VOTI DEI GIOCHI USCITI PER GAME BOY!

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

● Bianco e Nero ● Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
●		720°	Azione	Nintendo	4
●	●	A Bug's Life	Platform	THQ	6
●	●	Breakout Super	Puzzle	Take 2	7
	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
●	●	Centipede	Sparatutto	Take 2	7
●	●	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
●	●	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
●	●	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
●		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend	GDR	Sunsoft	7,5
	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
●	●	Frogger	Azione	Take 2	8
●	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
●	●	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
	●	Mystical Ninja	GDR	Konami	6
●	●	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
●	●	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
●	●	Hollywood Pinball	Flipper	Take 2	6
	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
●	●	Klustar	Puzzle	Infogrames	5,5
●		Logical	Puzzle	THQ	8,5
●	●	Loony Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
●	●	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
	●	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
	●	Montezuma's Return	Platform	Take 2	7,5
●	●	Mortal Kombat 4	Picchiaduro	Midway	5
	●	Oddworld Adventures	Platform	GT Interactive	8,5
●	●	Pitfall: Beyond the Jungle	Platform	Virgin	8
●		Power Quest	Picchiaduro	Sunsoft	8,5
●	●	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
●	●	Rampage World Tour	Azione	Midway	5,5
●		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
●	●	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
	●	Return of the Jedi	Platform	LucasArts	7
●	●	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
●	●	Shadowgate Classic	GDR	Kemco	4,5
	●	Shanghai Pocket	Puzzle	Sunsoft	7,5
	●	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
	●	Super Marioland 2	Platform	Nintendo	9
●		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
●		The Smurfs Nightmare	Platform	Infogrames	7,5
●		Top Gear Rally	Corse	Nintendo	5,5
●	●	Turok 2	Platform	Acclaim	4
●		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
●	●	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
	●	Wave Race	Corse	Nintendo	6,5
	●	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
●	●	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

INFO

Chi lo ha fatto? Infogrames
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Sparatutto



Trucco rapido!
Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

R-Type DX

UNO DEI PIU' GRANDI SPARATUTTO DELLA STORIA!



Se siete degli appassionati del genere, vi assicuriamo che non riuscirete a trovare un gioco migliore di questo.



Nei livelli in cui è ambientato il gioco troverete tantissimi ostacoli, come costruzioni futuristiche e orde di alieni decisi a farvi fuori.



Per riuscire a compiere le tante missioni di questo bellissimo gioco, dovrete imparare a scegliere quali oggetti raccogliere e soprattutto quando usarli.

Un incredibile sparatutto, con pochissimi difetti!



Gli sparatutto sono veramente divertenti e *R-Type* è sicuramente uno dei migliori mai visti. Lo scopo del gioco è semplice, ma non vi sarà altrettanto facile riuscire a raggiungerlo. Siete ai comandi di una fantastica astronave e dovrete pilotarla livello dopo livello facendo fuori tutto quello che incontrate. Sebbene questo sia il primo titolo della saga di *R-Type* a fare la sua comparsa sul Game Boy Color, due giochi di questa serie si erano già visti sul vecchio modello della console. Potremmo dire che *R-Type DX* è una riuscitissima combinazione di cinque grandi giochi in uno: i due che si trovavano sul precedente Game Boy, gli stessi due giochi a colori e il nuovo gioco *R-Type DX*.

DIVERTIMENTO IN BIANCO E NERO!

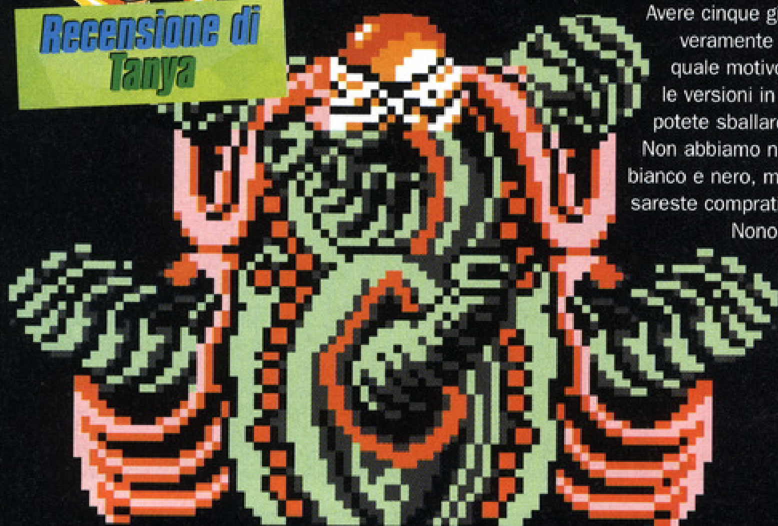
Avere cinque giochi in uno sarebbe veramente fantastico, ma per quale motivo dovreste giocare con le versioni in bianco e nero quando potete sballare con quelle a colori? Non abbiamo niente contro i giochi in bianco e nero, ma allora perché vi sareste comprati il Game Boy Color? Nonostante tutto, "tre giochi in uno" è sempre una validissima offerta! E vi assicuriamo che in tutte le modalità verrete coinvolti da un'ottima grafica e dalle bellissime animazioni.

UN PO' LENTO, MA NE VALE LA PENA!

Dopo aver giustamente apprezzato l'aspetto estetico di *R-Type DX*, bisogna ammettere che i controlli sono un po' imprecisi e ci sono alcuni altri piccoli difetti. Una delle cose migliori del gioco



Recensione di Tanya



Seconda Opinione!



QUESTO SÌ CHE È IL MIO TIPO

Ricordo ancora chiaramente di avere già giocato a R-Type sul preistorico PC Engine, ma questo succedeva qualche migliaio di anni fa. Allora passai tantissime ore a riportare la giustizia e la pace nella galassia e sono stato contentissimo quando ho saputo che avrei avuto la possibilità di giocarci con il Game Boy. Sebbene sia molto divertente anche in bianco e nero, devo ammettere che quando ho visto R-Type DX a colori non riuscivo a credere ai miei occhi! Se ancora non lo avete comprato e vi piace questo genere, uscite immediatamente e correte a procurarvene uno!



Woah! Dovete stare molto attenti quando attraversate passaggi stretti come questo!



Questa è solo una delle devastanti armi speciali che potrete trovare durante le missioni.



Quando i nemici iniziano a lampeggiare vuol dire che i vostri colpi stanno andando a segno.



Ecco quale orribile creatura spaziale vi troverete a fronteggiare alla fine del primo livello!

CINQUE GIOCHI AL PREZZO DI UNO!

Ebbene sì, signore e signori, la Nintendo non vi sta offrendo né uno, né due, né tre, né quattro, ma ben cinque, esatto, CINQUE giochi delle serie di R-Type. Cosa potreste desiderare di più? Sono forse impazziti alla Nintendo? Probabilmente sì... quindi affrettatevi ad acquistare questo incredibile titolo, prima che il padrone della Nintendo se ne accorga e ritiri il gioco dai negozi.

1


2


3


4


5


originale era la potentissima esplosione di energia che si poteva emettere dal cannone caricandolo al massimo. Anche in *R-Type DX* potrete potenziare il vostro colpo, ma l'effetto è molto ridotto.
Un'altra cosa piuttosto antipatica è il fatto che i nemici di fine livello hanno dei punti deboli ben precisi. E come se questo non bastasse non è neanche possibile capire se state colpendo nel punto giusto fino a quando l'avversario non sarà morto.
Sarebbe bastato farli cambiare di colore come succede in altri titoli di questo genere!

Nonostante qualche difettuccio, *R-Type DX* è pur sempre uno dei migliori sparatutto a scorrimento laterale che siano mai stati creati. E siamo sicuri che questo primato rimarrà imbattuto per molto tempo.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto colorata e chiara.

SONORO
Veramente ottimi gli effetti.

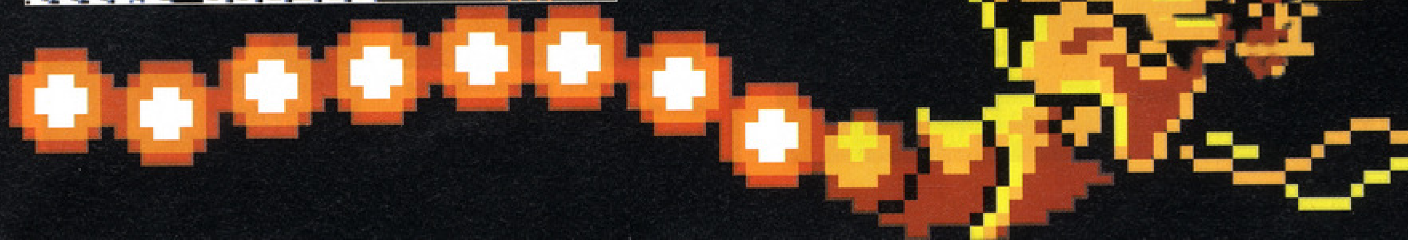
GIOCABILITÀ
La classica azione rapida degli sparatutto.

LONGEVITÀ
Cinque giochi in uno sono tanti!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
8,5
LO SPARATUTTO PER ECCELLENZA!





INFO!

KLAX

Chi lo ha fatto?	Midway
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Enigmi



klax

UN GRANDE CLASSICO DEL PASSATO PER IL GAME BOY COLOR

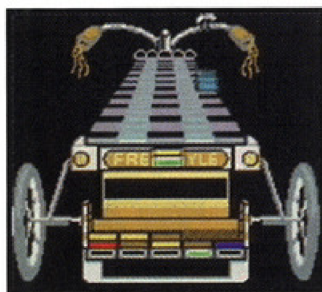


Recensione di Cataclisma

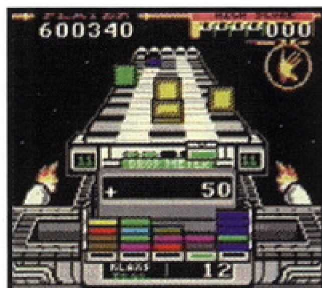
Un altro classico Arcade è stato portato sul nostro Game Boy Color e vi assicuriamo che è di gran lunga migliore dell'originale!
Il sistema di gioco è rimasto quello originale. Anche questa volta il vostro scopo sarà di creare una "Klax Wave", unendo tre o più blocchi dello stesso colore mentre vi rotolano contro.

TEMPI DURI

Come tutti i titoli di questo genere, anche *Klax* è incredibilmente frustrante e di conseguenza molto appassionante. A volte i blocchi con colori simili rendono il gioco complicato, ma dopotutto è proprio la difficoltà il punto di forza di titoli come questo. Questo genere ha sempre riscosso un grande successo tra i possessori di Game Boy Color. Inoltre, il nuovo titolo della Midway può contare anche su ottimi effetti di voci digitalizzate e su una colonna sonora abbastanza orecchiabile. Comunque, non possiamo certo dire che questo gioco porti la potenza del Game Boy Color al di là dei suoi limiti e, nonostante sia abbastanza, scorrevole non propone grandi sfide. In generale non ci sentiamo di sconsigliarlo completamente, ma se non doveste soffrire la mancanza della vecchia versione, non pensiamo che riuscirete a divertirvi a lungo. Sebbene sia un'ottima conversione, *Klax* ci è sembrato un gioco più adatto a quelli che soffrono di insonnia che ad alleviare la noia nei giorni di pioggia.



Fate attenzione a non lasciarvi scappare quel mattoncino blu!



Quando compaiono i mattoncini gialli, allora il gioco si fa veramente divertente... scherzetto!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Più o meno come l'arcade.

SONORO
Non male gli effetti delle voci.

GIOCABILITÀ
Decisamente frustrante, ma offre molta soddisfazione.

LONGEVITÀ
Un po' troppo monotono.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5
NIENTE PIÙ DEL VECCHIO ARCADE

Paperboy

NE HA FATTA DI STRADA!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Midway
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Arcade





Recensione di Birillo

In America il Paperboy è il fattorino che consegna i giornali a domicilio. Infatti, la conversione della Midway vi farà vestire i panni di un ragazzino che deve consegnare i giornali in giro per la città in sella alla sua bicicletta, evitando tantissimi ostacoli. Vi troverete a dover pedalare evitando cani inferociti, macchinine radiocomandate e strani individui che prendono il sole in giardino. Inoltre dovrete anche riuscire a centrare le cassette della posta lanciando i giornali. Quando sarete riusciti in questa impresa avrete la possibilità di accedere ai percorsi speciali che si trovano alla fine di ogni livello.

Accidenti che botta! Ho paura che il nostro amico si sia fatto male!

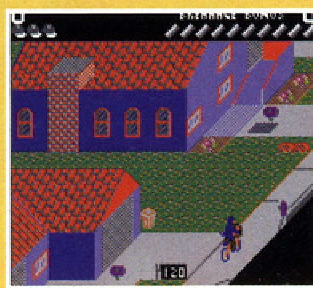


La macchinina radiocomandata è uno degli ostacoli più insidiosi che incontrerete lungo la strada.

E BRAVO IL NOSTRO PAPERBOY!

Oltre a lanciare giornali a destra e a sinistra, potrete anche divertirvi a investire i passanti e a catturare qualche ladro. Nonostante questa versione per Game Boy Color sia identica a quella originale e la giocabilità di *Paperboy* sia sempre stata bassissima, sul Game Boy rasenta quasi l'assurdo. Anche nelle modalità più facili sarà veramente difficile riuscire a evitare i numerosi ostacoli a causa del piccolo schermo della console.
Nonostante questi difetti, la nuova versione di *Paperboy* mantiene gran parte del fascino dell'originale, e se vi piaceva il vecchio gioco è probabile che vogliate provare anche questo.





Una cosa è certa, gli architetti della città di *Paperboy* non hanno molta fantasia.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Praticamente identica a quella originale.

SONORO
Assolutamente insopportabile.

GIOCABILITÀ
A volte può essere anche divertente.

LONGEVITÀ
Molti livelli, ma troppo simili fra loro.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6
PER I NOSTALGICI DEL VECCHIO GIOCO



Giochi come questo esistevano già quando vostro padre andava a scuola... chiedetegli se se lo ricorda.



Spy Hunter era considerato un classico ai suoi tempi. Da allora i giochi sono un po' migliorati!

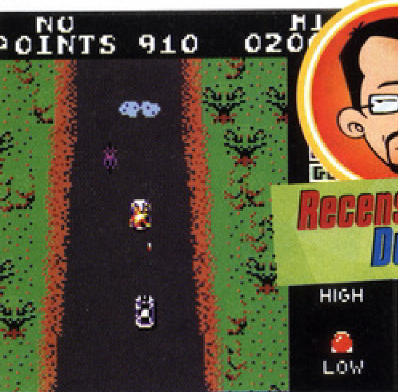
E' IN ARRIVO UN CARICO DI... FANTASTICI ARCADE!



INFO!

Chi lo ha fatto?	Midway
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Collezione

Moon Patrol/ Spy Hunter



Che peccato! In questa conversione per Game Boy si è persa molta della giocabilità della versione originale.



Recensione di Duke

Moon Patrol è uno dei due giochi proposti dalla Midway in questa nuova collezione ed è praticamente una delle tante evoluzioni di *Space Invaders*. Con il vostro camioncino spaziale dovrete cercare di abbattere il maggior numero possibile di astronavi evitando di cadere nei crateri. I problemi arriveranno quando inizierà ad aumentare il numero e la velocità dei nemici. La costante crescita della quantità di avversari da abbattere renderà molto difficile il compimento delle missioni nella modalità Champion.

A CACCIA DI SPIE

Sfortunatamente *Spy Hunter* non riesce a rappresentare nel migliore dei modi il genere dei vecchi Arcade. È sicuramente divertente, ma il sistema di gioco è troppo primitivo per offrire una buona giocabilità. Entrambi i titoli sono già disponibili per il Game Boy in bianco e nero. In generale, dobbiamo ammettere che due giochi al prezzo di uno costituiscono un'offerta valida. Inoltre, con *Moon Patrol* si divertiranno soprattutto i giocatori più adulti.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA Essenziale, ma può andare.

SONORO Gli stessi effetti dell'originale.

GIOCABILITÀ È evidente l'età dei titoli.

LONGEVITÀ Due in uno non è male!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6

DUE GIOCHI NON NE VALGONO UNO



INFO!

Chi lo ha fatto?	Midway
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Collezione



Joust/ Defender

DAVVERO I GIOCHI AVEVANO QUESTO ASPETTO, UNA VOLTA?

Questi due titoli nascono rispettivamente nel 1980 e nel 1982 e sono sicuramente più dei classici del loro genere che delle anticaglie. *Joust* era uno stranissimo gioco dove con il vostro struzzo volante dovevate cercare di abbattere gli avversari saltandogli sulla testa. Invece, *Defender* può essere considerato il padre di tutti gli sparatutto a scorrimento laterale. Questa collezione della Midway sarà un acquisto obbligatorio per gli appassionati dei vecchi Arcade, ma i ragazzi abituati alla grafica dei titoli più recenti rimarranno un po' delusi da questi giochi un po' troppo essenziali.

DOPPIO SPRECO

Joust potrebbe sembrare un gioco sviluppato da un programmatore ubriaco. Infatti, nei panni di un cavaliere medievale a cavallo di uno struzzo dovrete cimentarvi in sfide all'ultimo salto con altri guerrieri. *Defender* è uno sparatutto a scorrimento orizzontale dove dovrete cercare di impedire agli alieni di rapire gli omini che scappano di qua e di là. Questa collezione della Midway è probabilmente stata creata per i veri appassionati dei videogiochi d'annata. E come se non bastassero la grafica e il sistema di gioco, potrete avere a disposizione 99 vite. Quindi, tolto anche il gusto della sfida, non sappiamo proprio perché mai qualcuno dovrebbe comprare questo titolo.



Bisogna ammettere che le esplosioni di questo gioco sono veramente fantastiche.



Recensione di Capitan Findus



Maledizione, è arrivata la fine del gioco (Game Over = fine del gioco). Meno male, non ne potevamo più!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA Pensavate che Spy Hunter fosse brutto?

SONORO Gli effetti sonori sono come li ricordavamo.

GIOCABILITÀ Con Defender potreste rischiare di divertirvi.

LONGEVITÀ Subito dopo averlo comprato, non vedrete l'ora di metterlo via.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5,5

MEGLIO TENERLO NEI RICORDI

INFO!


Chi lo ha fatto?	Acclaim
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Dovrete familiarizzare con tutti e tre i personaggi. Hanno tutti abilita' diverse e per vincere dovrete conoscerli bene.



Non passerà molto tempo prima che iniziate a ronzare in giro per casa!

Recensione di Lo Spaccone



Maya usa la testa di Flick per rimbalzare... È a questo che servono gli amici!



Maya e i suoi compagni devono sbrigarsi se vogliono salvare i fiori dalle grinfie del ragno.



Volete che Maya arrivi in cima? Forse dovreste mettere i personaggi uno sull'altro!

Maya the Bee

E VOLA, VOLA, VOLA, VOLA, VOLA L'APE MAYA!

Qualcuno si ricorda i cartoni animati dell'*Ape Maya*? Sembra che il gioco ispirato a quella vecchia serie di cartoni animati stia ottenendo un grande successo in Germania, quindi è probabile che vedremo nuovamente ronzare la simpatica apetta da queste parti.
Bisogna dire che al primo sguardo questo gioco potrebbe sembrare un po' complicato, ma non appena riuscirete a prendere un po' di confidenza con i controlli verrete sicuramente coinvolti da questa divertente avventura.

RONZANDO QUA E LÀ!

La trama del gioco racconta di come l'allegro gruppo di amici di Maya sia stato catturato da una banda di insetti malvagi. Starà a Maya e a due suoi compagni d'avventura (Willie e Flip) mettere in salvo i prigionieri e sconfiggere coloro che li hanno intrappolati. Potrete controllare i tre personaggi uno alla volta, e ciascuno di essi vi metterà a disposizione diverse facoltà. Maya può portare Willie in giro e azionare gli interruttori, Willie sa volare al di là delle spine, sa nuotare e si rivela particolarmente prezioso quando bisogna raggiungere delle zone elevate. Invece Flip è in grado di saltare molto in alto e può essere usato come trampolino. Dovrete imparare come combinare le varie abilità dei vostri personaggi per riuscire a salvare tutti i vostri amici e tenere gli insetti cattivi lontani dall'alveare.



A COLORI O IN BIANCO E NERO?

Ci metterete un po' ad abituarvi allo stile di gioco di *Maya the Bee*, ma quando avrete acquisito una certa esperienza nel passare da un personaggio all'altro, lo troverete molto divertente.
Maya the Bee è in doppio formato, cioè può essere giocato sia sul Game Boy Color che su quello in bianco e nero. In entrambi i casi questo divertente titolo dedicato all'Ape Maya non vi deluderà.

GUIDA DELL'APE PRINCIPIANTE

Abituarsi a Maya può essere un po' difficile all'inizio; ecco una rapida guida che vi sarà utile nel primo livello.

1


Innanzitutto, fate saltare Maya sulla testa di Willie. A lui non dispiacerà, tanto ha la testa dura!

2


Poi Maya dovrà raggiungere la piattaforma a sinistra e salire la scala per arrivare in cima allo schermo.

3


Il vostro tempismo dovrà essere perfetto se volete riuscire a prendere la chiave e saltare senza essere divorati dal ragno.

4


Prendete il controllo di Willie e usate Flip per raggiungere la piattaforma. Arrampicatevi fino a raggiungere Maya, e riprendete il controllo della simpatica apetta.

5


Così, Maya potrà raccogliere Willie per proteggere il contenitore del polline. Raccogliete il contenitore e fate cadere quell'insidioso insetto.

6


Ora, non vi resta da fare altro che portare Willie accanto all'amico catturato e Maya potrà usare gli interruttori per liberarlo. Urrà!

Seconda Opinione!



Un Divertente Ritorno al Passato

Piccolo e carino è il miglior modo di descrivere questo gioco dell'Ape Maya. La grafica è molto divertente, ma si fa un certo sforzo per vedere tutto sul piccolo schermo del Game Boy. Comunque, bisogna ammettere che occorre un po' di tempo per abituarsi a questo gioco. Passare da un personaggio all'altro per sfruttare al meglio le abilità di ciascuno è un po' complicato, ma i vostri sforzi saranno ricompensati una volta che ci avrete preso la mano. Nonostante qualche piccola difficoltà iniziale, Maya the Bee è un gioco molto divertente. Vi consigliamo di provarlo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Immagini un po' piccole ma carine.

SONORO
Effetti vari di ronzii.

GIOCABILITÀ
Un gioco particolare con tre personaggi.

LONGEVITÀ
Gli enigmi vi costringeranno a usare il cervello.



fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

RONZERETE DALLA GIOIA!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Kemco
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



Trucco rapido!

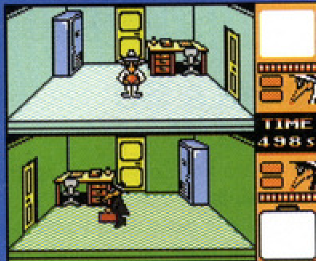
A volte capita di incontrare l'altra spia in giro per la casa. E' possibile combattere, ma nella maggior parte dei casi sara' meglio nascondersi!

Spy Vs Spy

I DUE AGENTI SEGRETI PIU' BUFFI DELLA STORIA



Tra un livello e l'altro potrete assistere a una simpatica animazione. Fate attenzione, perché vedrete anche alcune password da tenere a mente.



Potrete nascondere trappole in qualunque mobile e nelle porte. Quando l'altra spia le toccherà, sentirete un bel botto!



All'inizio del gioco potrete scegliere la missione da compiere. Sarà anche possibile decidere se usare la spia bianca o quella nera.

Anche questa volta abbiamo a che fare con la reincarnazione di un glorioso titolo del nostro passato di videogiocatori. Infatti *Spy Vs. Spy*, che era ispirato a una divertentissima serie di cartoni animati, ha fatto la sua prima apparizione sull'antico Commodore 64. Ve lo ricordate? Bisogna ammettere che questa nuova edizione rende grande onore a quella originale e che questo folle gioco è sempre divertentissimo. Giocando con *Spy Vs. Spy*, oltre a scegliere se vestire i panni della spia bianca o di quella nera, sarete voi a decidere da quale missione iniziare. Lo Stealth Jet, la Rocket Ship, la Speed Boat e la Spy Car sono le quattro ambientazioni che potrete selezionare. Lo scopo del gioco è semplice: dovrete battere il vostro avversario usando tutti i mezzi che avete a disposizione!



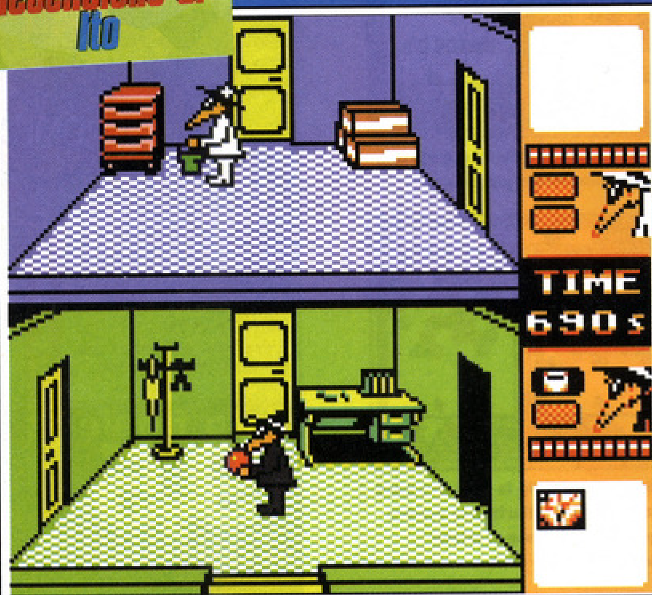
LA SPIA CHE...

Per ciascuna missione esistono molte varianti e un mucchio di livelli di difficoltà. Prima di affrontare ogni incarico, il comandante vi dirà esattamente quali oggetti dovrete raccogliere. Tutto quello che dovrete fare sarà girare per i vari livelli e cercare di trovare tutti i vostri obiettivi prima del vostro avversario. Tra i vari oggetti dovrete cercare anche binocoli, chiavi, dischi top secret e libri pieni di password. Per trovarli tutti dovrete guardare dentro o sotto tutti i mobili delle stanze, e quando li avrete presi dovrete fare ritorno alla base il più velocemente possibile.

...MI HA INGANNATO!

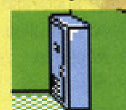
Il fatto che l'altra spia sia alla ricerca dei vostri stessi oggetti complica notevolmente le vostre missioni. Se dovesse capitarvi di ritrovarvi con il vostro avversario nella stessa stanza, potreste imbattervi in un terribile scontro prima che uno dei due faccia fuori l'altro. Inoltre, potrete raccogliere anche delle armi molto particolari e addirittura nascondere delle bombe o delle gocce di acido per mettere fuori combattimento il vostro nemico.
Considerando tutte le sue caratteristiche, *Spy Vs. Spy* saprà sicuramente conquistarvi con il suo pungente senso dell'umorismo, la varia colonna sonora e la grafica molto chiara e colorata. Detto questo, possiamo dire che il nuovo titolo della Kemco è divertentissimo e che dovrete sicuramente acquistarne una copia.

Recensione di Ito

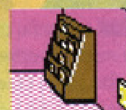


CACCIANDO QUA E LA'

Per portare a termine ogni missione di questo divertentissimo gioco dovrete cercare di collezionare tutti gli oggetti necessari prima del vostro nemico. I ragazzi della Kemco hanno creato un numero enorme di dettagliatissimi mobili. Date un'occhiata al pesciolino dentro all'acquario...



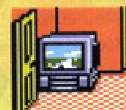
Armadietto



Libreria



Acquario



Televisione



Scrivania



Pianta

Seconda Opinione!



Anch'io mi ricordo questo gioco... ci giocavo sul mio vecchio Commodore 64 quando ero una poppante. Fortunatamente, il gioco non è molto cambiato e il dover piazzare delle trappole per il nemico è sempre molto divertente; sicuramente lo è meno quando vi esplode addosso una scrivania! L'animazione è un po' limitata, ma fatta molto bene. Infatti, è molto simpatica l'idea delle spie che volano via come angioletti ogni volta che vengono uccise. Se volete passare qualche ora in allegria, Spy Vs. Spy è quello che fa per voi!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Semplice ma divertente.

SONORO
Gli effetti sono un po' poveri.

GIOCABILITÀ
Un po' difficile, ma molto divertente.

LONGEVITÀ
Non sarà facile mollarlo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

DIVENTATE UNA SLY SPY!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Acclaim
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Enigmistica



Trucco rapido!
Piu' sfere farete esplodere in un colpo solo, piu' bolle cadranno nello schermo del vostro avversario.

MILLE BOLLE IN ALTERNATIVA A TETRIS!

Bust-A-Move 4



Recensione di Duke

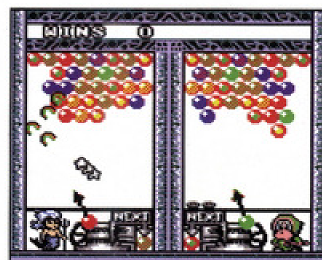
La fortunata serie di *Bust-A-Move* deve il suo successo a uno stile di gioco semplice ma molto divertente. Anche in questo gioco dovrete cercare di eliminare il più velocemente possibile tutte le bollicine che vedete nel vostro schermo. Per far esplodere le bolle bisogna metterne vicine almeno tre dello stesso colore, ma otterrete risultati migliori creando delle combo con più sfere.

BALLONZOLANDO QUA E LÀ!

Il puzzle-game della Crawfish è basato su una storia abbastanza interessante. Comunque, la trama del gioco non è altro che una scusa che vi permetterà di controllare uno di dieci differenti personaggi, Ciascuno con una particolare strategia per sconfiggere il proprio avversario.

BOLLA SU BOLLA!

Oltre alla tradizionale gara contro il computer, le due nuove modalità di gioco sono Puzzle e Sfida. Nella prima giocherete da soli scegliendo il livello di difficoltà tra Facile, Medio e Difficile e cercando di far sparire tutte le bolle il più velocemente possibile. Come suggerisce il nome, la Sfida è per i veri professionisti. Infatti, consiste nel superare varie prove che diventano sempre più difficili man mano che si va avanti nel gioco. Sebbene sia divertente anche in bianco e nero, questo gioco dà il meglio di sé quando lo si gioca a colori. I programmatori della "Crawfish Interactive" sono riusciti a fare un ottimo lavoro convertendo questo fantastico gioco per la piccola console della Nintendo.



Le regole saranno anche semplici, ma non lasciatevi ingannare. Dovrete impegnarvi seriamente per diventare dei veri campioni!

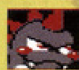
Seconda Opinione!

Dopo il deludente Bust-A-Move 3 COMPATIBILE con il Game Boy Color, dove le bolle erano tutte uguali, sono rimasto molto impressionato da questo nuovo episodio della serie. Infatti, la grafica di Bust-A-Move 4 è veramente eccezionale. E nonostante lo schermo sia così piccolo, i colori sono sempre ben distinti ed è tutto ben visibile. Veramente incredibile! Tutti i possessori di Game Boy dovrebbero provarlo almeno una volta nella vita.

ECCO I PERSONAGGI!

Se il pianeta Bubbleluna vorrà rivedere la luce, i gemelli Bub e Bob dovranno superare una serie di prove che li porterà ai quattro angoli dell'universo. Insieme ai simpatici protagonisti andrete alla ricerca delle bolle colorate che sono state rubate dal loro pianeta. Durante questa fantastica avventura incontrerete un sacco di personaggi bizzarri. Date un'occhiata qui:



DEVELON

Questo tipo è cattivo e non sopporta Bub. Fate attenzione!

TAM TAM

Padre dei venti e della terra, Tam Tam è il protettore del pianeta Navajo.

ALKANET

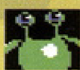
Anche questa gentile fanciulla è determinata a recuperare le bolle rubate.

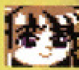
MARINO

Come avrete capito, Marino proviene da un pianeta acquatico. Infatti, è il figlio della regina Naleto, del pianeta Wavy.

KUROL

Uno dei personaggi più tranquilli e simpatici del gioco. Kurol viene dal pianeta Grrrmm e ama molto prendere il sole e sonnecchiare.

BRAMB

Questo perfido stregone del pianeta Marzuk è completamente pazzo! È alla ricerca delle bolle della luce per i propri scopi malvagi.

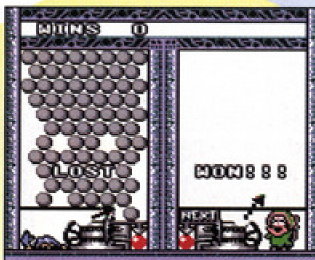
CLEON

Conosciuta anche come la fata della notte, vorrebbe eliminare Madame Luna per ottenere il titolo di "Conquistatrice della Notte".

GIGANT

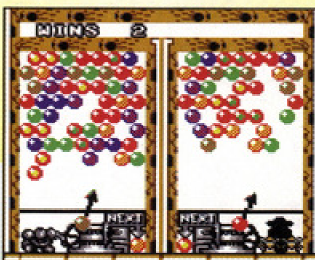
Una volta era il guardiano del pianeta Gothic. È semplicemente affascinato dalle bolle arcobaleno e le vuole per sé. Non ve ne cederà neanche una.

"G"

Sarà anche un vecchietto, ma non sottovalutate il misterioso G. Di questo strambo nonnetto si sa solo che proviene dal pianeta Ordeaux e va matto per il tè.



Quando le bolle arrivano in fondo allo schermo, non avrete più scampo!



Già dopo due vittorie la gara diventerà molto più difficile. Purtroppo sembra che per Gigant le cose si stiano mettendo piuttosto male.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA



GRAFICA
Colori stupendi.

SONORO
Campanellini e bip.

GIOCABILITÀ
Gioco classico, ma molto divertente.

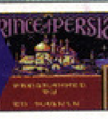
LONGEVITÀ
È destinato a diventare uno dei vostri giochi preferiti.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

UN GIOCO DA NON PERDERE!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Red Orb
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!
Quando raggiungete un crepaccio, assicuratevi di muovervi lentamente! Camminare o addirittura correre potrebbe essere una pessima scelta!

IL PRINCIPE DEI VIDEOGIOCHI E' FINALMENTE ARRIVATO SUL GAME BOY!

Prince Of Persia





Recensione di Capitan Findus

Un vecchio classico, che vi permetterà di usare il cervello!



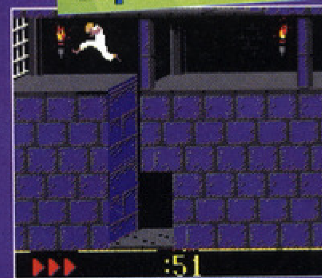
Ahh! La bella principessa attende il vostro ritorno. Sbrigatevi!



OK, avete trovato una spada, ma ora dovrete imparare a usarla!



Ma perché il sangue è verde? Non ci saranno mica degli zombi?!



YEEEEH... Riuscire a saltare senza rompersi le ossa è molto confortante!

Sono già passati dieci anni dalla prima apparizione di questo videogioco. Le animazioni e il classico sistema di gioco platform che hanno fatto diventare una pietra miliare il titolo originale (per Amiga) sono state riprodotte fedelmente.
Sembra quasi che il gioco sia stato creato apposta per la nostra piccola console, tanto si è dimostrato adatto a questo sistema. *Prince of Persia* richiederà anche una certa strategia di gioco. Infatti dovrete cercare di ricordare tutto quello che avete fatto durante lo svolgimento dell'avventura e pianificare attentamente tutte le vostre mosse future. Cadere in qualche trappola mortale, venire schiacciato o essere fatto a pezzi non sarà piacevole!!!

TAPPETI MAGICI!

Quando avrete trovato la spada, dovrete cimentarvi in ben 13 duelli all'ultimo sangue per riuscire a portare a termine la vostra missione. I controlli sono veramente ottimi e il personaggio risponderà sempre perfettamente ai vostri comandi. Ciò che rende questo gioco migliore di altri titoli del genere sono le difficili manovre che dovrete imparare a eseguire sin dall'inizio.

DIVERTENTE O FRUSTRANTE?

All'inizio troverete un po' difficile riuscire a gestire i movimenti del protagonista di questa bellissima avventura. Ma con un po' di pratica troverete molto divertente e gratificante riuscire a superare con disinvoltura tutti i trabocchetti e gli enigmi sparsi nei vari livelli di gioco. Nonostante la grande attenzione posta nei combattimenti *Prince of Persia* è un grande classico del genere platform. Quindi dovrete impegnare tutti i vostri neuroni se vorrete uscirne vivi!

Seconda Opinione!



NE VALE LA PENA!

Quando i miei occhi di bambino videro per la prima volta questo gioco sull'Amiga, la grafica strabiliante (per lo standard di allora) mi affascinò e mi diede la possibilità di entrare in un mondo di giochi completamente nuovo. Dieci anni più tardi è addirittura possibile provare il gusto di stringere tra le mani questo fantastico gioco! La grafica di questa versione per il Game Boy non è molto dettagliata, ma i movimenti sono veramente perfetti. Inoltre, la cosa più interessante del gioco è che gli enigmi sono sempre difficili da risolvere.



Ah, ecco una spada! E c'è solo un mucchietto di ossa lì vicino... nessun pericolo in vista? Attenti! A volte l'apparenza inganna!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Belle animazioni.



SONORO
I soliti bip e melodie molto semplici.

GIOCABILITÀ
Impegnativo e forse un po' troppo difficile.

LONGEVITÀ
Trappole ed enigmi perfetti.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
9

UN CLASSICO TORNATO IN VITA!

INFO!

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

Chi lo ha fatto?	VideoSystem
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!
La grafica del Game Boy non rende al meglio la profondita', quindi non potrete basarvi solo sulla strada per affrontare le curve.



Recensione di Lo Spaccone



I sorpassi sono un po' rischiosi perché è difficile anticipare le curve. Dovrete rischiare un po' e sperare di uscire su un rettilineo.



Il contachilometri dice che stiamo andando a 132 miglia all'ora (più di 200 Kmh!). Caspita! Non ce ne eravamo proprio accorti!



Aiuto! Siamo finiti fuori pista! Qualcuno ha portato il cestino del pic-nic?

F1 World G

E' ARRIVATO IL MOMENTO DI SPINGERE SULL'ACCELERATORE!

Da quando ha fatto la sua prima apparizione in bianco e nero (più o meno dieci anni fa), il Game Boy è riuscito a conquistare un numero incredibile di videogiocatori, e da quando è nato il fantastico Game Boy Color tantissime case di sviluppo hanno iniziato a creare giochi sempre più belli. Era un po' di tempo che stavamo aspettando dei titoli basati su licenze ufficiali. Dopo essere stato convertito praticamente per tutte le piattaforme, *F1 World Gran Prix* è arrivato anche sugli schermi della nostra mini-console preferita. Accendete i motori e tenetevi pronti a sapere tutto quello che *F1* della VideoSystem ha in serbo per voi.

MA QUANTE BELLE OPZIONI!

Oltre alle gare pure e semplici, *F1 World Grand Prix* vi mette a disposizione una marea di strane opzioni di gioco e di possibilità per personalizzare le vostre macchine. Infatti potrete modificare il livello di sterzata, cambiare la pressione delle gomme e le caratteristiche del cambio. Il risultato di tutto questo sarà la sensazione di pilotare una vera macchina da Formula 1. Inoltre è possibile ottenere un sacco di informazioni sulle scuderie, come la loro storia, quali sono i loro piloti e le caratteristiche tecniche delle loro vetture. Grazie a tutte queste caratteristiche, il nuovo titolo della VideoSystem sarà sicuramente in grado di coinvolgervi e divertirvi come pochi altri giochi hanno saputo fare. A volte però le ambientazioni sono state completamente ignorate. Peccato, questo gioco sarebbe potuto essere veramente un capolavoro.

CIRCUITI IMPORTANTI MA POCO CONVINCENTI

Il circuito di Monte Carlo è famosissimo per le sue contorte strade di città e i tratti di pista che passano vicino al mare. Sfortunatamente, lo sfondo riprodotto in *F1 World Grand Prix* non assomiglia neanche lontanamente all'originale. Ci dispiace dirlo, ma anche le macchine sono state realizzate senza troppa cura per i particolari. L'unico modo per distinguere una vettura dall'altra sarà il colore.

PEERCHÉÉ?

Come se tutto questo non bastasse, anche l'intensità della

Seconda Opinione!



CHE PECCATO!

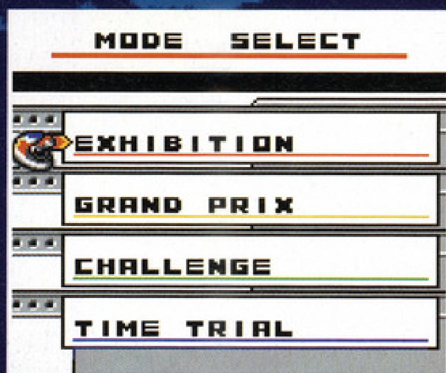
Tanto fumo e niente arrosto! F1 è un gioco che avevo tanto sperato di vedere sul Game Boy Color. Ma ora che è stato realizzato, preferirei che non l'avessero mai fatto. È vero! Sono presenti tutti i piloti e le macchine sono aggiornatissime. Inoltre c'è un incredibile numero di opzioni di gioco e alcune idee, come il sistema di qualificazione, che sono abbastanza valide. Ma per quanto riguarda il gioco vero e proprio... beh... è veramente orribile!! Secondo me, il problema è che i giochi di corse non riescono proprio a rendere sul Game Boy! Se volete il mio modesto parere, state lontani da questo gioco!!



Lungo tutti i circuiti vedrete dei bidoni incautamente abbandonati a bordo pista... dovrete evitarli a tutti costi!



Non importa quanto si corra! Non riuscirete mai a raggiungere quei palazzi che vedete all'orizzonte... ma poi perché dovremmo arrivare fin laggiù?



Se non volete rischiare di perdere subito il campionato, dovrete allenarvi molto duramente con la modalità Exhibition.



Scegliendo la Williams vi troverete davanti a una bella macchinina rosa. Più o meno come un vermiciattolo, solo un po' più veloce.



Quando vedete apparire una freccia gialla sul fondo dello schermo vuol dire che è arrivato il momento di darci sotto con l'acceleratore!



La mappa vi avvisa sempre di quello che state per incontrare... Tranne per quanto riguarda quei fastidiosi barili.

Grand Prix

gara non riesce a coinvolgere il giocatore più di tanto. È ovvio che su uno schermo di una console portatile non si possa ricreare la sensazione di alta velocità tipica di un Gran Premio di Formula 1, ma sembra che anche in questo caso gli sviluppatori della VideoSystem non siano riusciti a prestare la dovuta attenzione alla cura dei dettagli. Infatti hanno disegnato tre sole posizioni per rendere l'idea del movimento delle macchine. Inoltre sembra che siano gli scenari a venirvi incontro piuttosto che le vetture a spostarsi in avanti accelerando verso l'orizzonte. A rendere il tutto ancora peggiore, ci sono delle odiosissime linee orizzontali grigie o verdi che scendono di lato ai circuiti. Questo è probabilmente il modo più bizzarro che sia mai stato inventato per dare l'impressione dello scorrimento della strada. Sembra quasi che qualcuno voglia ipnotizzarvi!
Gli sviluppatori dovrebbero rendersi conto del fatto che a volte è preferibile prestare minore attenzione a elementi di relativa importanza e concentrarsi maggiormente sulla giocabilità del titolo. Per quanto ci riguarda, non possiamo fare altro che sperare che il prossimo gioco dedicato al fantastico mondo della Formula 1 riesca a rendere giustizia a questo bellissimo sport.

UN SALTO IN OFFICINA

Questa schermata vi dà la possibilità di personalizzare la vostra macchina. Un buon metodo per capire come funzionano e a cosa servono tutte queste proprietà è quello di provare tutte le combinazioni possibili. Ci vorrà un po' di tempo, ma almeno avrete una buona scusa per giocare con F1 World Grand Prix.



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Si può fare di meglio!

SONORO
Dopo cinque minuti, il rombo dei motori diventa insopportabile.

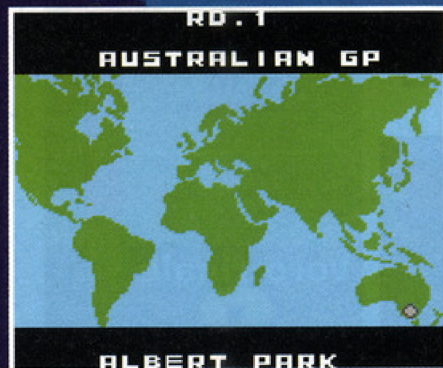
GIOCABILITÀ
Niente di speciale.

LONGEVITÀ
Un sacco di circuiti e di opzioni da provare.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
5

NON È UN GIOCO DA "POLE POSITION"



Giocando nella modalità Grand Prix avrete l'opportunità di cimentarvi in tutte le piste sparse per il mondo.



Fate attenzione ai segnali che appaiono in cima allo schermo. Se sono gialli iniziate a curvare, se invece sono rossi cominciate a pregare.



Non si vedono tutti i giorni dei circuiti con i bordi rossi e blu! Forse gli sviluppatori hanno voluto sottolineare il fatto che questo gioco è a colori!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

E' sempre meglio guardare prima di saltare per evitare di finire in un mare di guai! Cercate anche di raccogliere tutti i bonus che trovate nel livello!

Lucky Luke

TI SENTI FORTUNATO OGGI? E' ORA DI DIMOSTRARLO!!



Recensione di Tanya



Dovrete imparare tutti i trucchi se vorrete portare Lucky vivo al prossimo livello!!

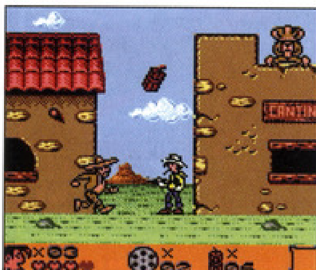
Presto! Sellate il vostro ronzino! Dopo una spettacolare evasione, alcuni fra i più pericolosi banditi del West sono fuggiti e ora seminano terrore e panico tra i poveri cittadini. Qualcuno deve assolutamente fermarli. Indovinate chi si è offerto volontario? Ma certo! Il vostro affezionatissimo Lucky Luke! Per Luke e il suo fedele cavallo Jolly Jumper non sarà facile riuscire ad avere la meglio sui criminali in fuga e sui terribili fratelli Dalton. Il gioco è diviso in sette livelli tra i quali troverete il villaggio messicano, il saloon, la prateria, il ranch, le montagne dei Cheyenne e la prigione. Ma fra un quadro e l'altro avrete anche la possibilità di distrarvi con dei divertentissimi livelli bonus.

SPARATE SUI BONUS!

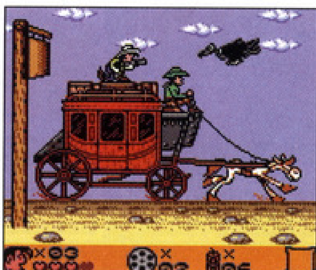
Le schermate bonus sono FANTASTICHE e contribuiscono ad allungare la longevità di *Lucky Luke*! Uno dei mini-giochi più divertenti è senza dubbio quello in cui dovrete controllare il mirino della pistola di Luke per cercare di colpire il maggior numero possibile di bottiglie (e guadagnare delle vite extra). La grafica è davvero molto bella e offre i colori più brillanti finora visti su Game Boy Color. Le animazioni sono tutte molto fluide e divertenti, soprattutto quelle abbinate all'eliminazione dei vostri nemici.

VI SENTITE FORTUNATI?

Sfortunatamente alcuni livelli sono un po' troppo corti, ma nonostante questo vi assicuriamo che questo nuovo platform della Infogrames saprà rendere molto piacevoli i vostri momenti di pausa. *Lucky Luke* è senza dubbio uno dei migliori giochi per il Game Boy Color attualmente in circolazione. Il selvaggio West non è mai stato più divertente di così!



Fate molta attenzione ai candelotti di dinamite... potreste farvi male!



Il livello della diligenza è uno dei più divertenti. Ma attenzione agli avvoltoi.



Schivare bisonti e saltare crepacci... la normale giornata di tutti i cowboy.

Seconda Opinione!



Il famosissimo cowboy francese non porta grandissime novità, ma è comunque in grado di stupirvi con tante simpatiche sorprese. Il vostro beniamino è caratterizzato da un'ottima grafica e da bellissime animazioni. Inoltre, Lucky è molto facile da controllare, sia che vi troviate a sparare a banditi dai larghi sombreri che a schivare proiettili che arrivano da ogni direzione. Lucky Luke è un buon platform che piacerà soprattutto a chi ama giochi semplici e non troppo impegnativi.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Bella animazione.

SONORO
Pianola western e pistolettate!

GIOCABILITÀ
Uno dei migliori giochi platform.

LONGEVITÀ
Non è lunghissimo, ma è molto divertente.

fetecchia accettabile grandioso mitico

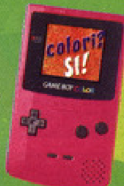
Voto finale 8

VIVA IL SELVAGGIO WEST!

INFO!



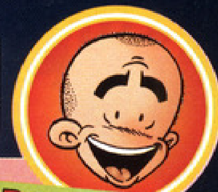
Chi lo ha fatto?	Natsume
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Pesca



Trucco rapido!
Acquistate subito una rete al negozio. In questo modo potrete catturare le esche per conto vostro, senza doverle comprare.

SEMPRE PESCE FRESCO SULLE VOSTRE TAVOLE!

Legend of the River King



Recensione di Cataclisma

È mai stato premiato qualcuno per aver provato qualcosa di nuovo?

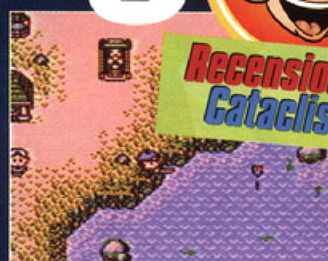
La vostra sorellina è costretta a letto da una grave malattia, vostra madre è molto preoccupata e voi cosa fate? Andate a pescare! Potrebbe non sembrare la cosa più sensata da fare, ma l'eroe di *Legend of the River King* farà proprio questo. Vi assicuriamo che c'è un perché. Dovete sapere che esiste un particolare pesce chiamato "Il guardiano" che potrebbe salvare la vita di vostra sorella. Ho paura che il pescione non sopravviverà a lungo.

PESCI GIAPPONESI

Questo divertentissimo titolo combina elementi tipici dei giochi di ruolo con... la pesca. Infatti sarà molto importante che impariate a pescare il più in fretta possibile e vi assicuriamo che non sarà facile. Dovrete calarvi bene nel ruolo di pescatore perché solo usando la giusta esca per un determinato pesce e appostandovi nel giusto punto del fiume potrete riuscire a portarlo fuori dall'acqua.
Se qualche pesce dovesse abboccare, fate attenzione a non tirare la lenza troppo presto o il pesce potrebbe spezzarla e fuggire. Dovrete essere pazienti e aspettare che il povero animale sia stanco prima di tirarlo su.


Non preoccupatevi per vostra sorella! Parlate invece con questa ragazza.


I pesci di questo fiume sono veramente degli ossi duri!


Non è uno scherzo. Dovrete veramente lanciare la lenza e pescare...

PIACERE DI CONOSCERVI!

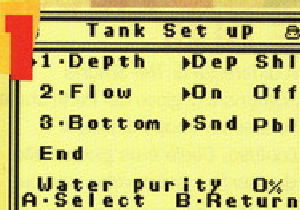
Gironzolando per le ambientazioni del gioco incontrerete varie persone che vorranno qualcosa da voi. Alcune vi chiederanno di catturare particolari pesci o di procurare loro un pasto, mentre in altri casi dovrete andare a parlare con altri personaggi nascosti chissà dove. Questo elemento offre un po' di varietà al gioco, ma purtroppo non basta a renderlo veramente coinvolgente.
Legend of the River King è sicuramente un gioco originale e per questo interessante, ma dovrete armarvi di una pazienza da Certosino per riuscire a completare l'avventura. Ci sono un sacco di laghi da scoprire e un mucchio di pesci da pescare... quindi, se vi piace la pesca, ve lo consigliamo. Ma se così non fosse, è meglio lasciar perdere.

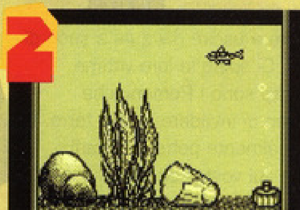


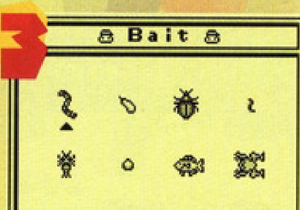
Una vespa gigante si sta avvicinando con fare minaccioso, che fate? Scappate o combattete da vero uomo? Scappate!!

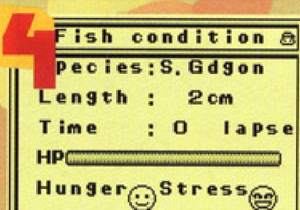
ACQUARIO VIRTUALE

Una delle cose più interessanti del gioco è l'opzione "Raise" (Crescita). Più o meno come succede con un Tamagochi, vi sarà dato un pesce appena nato e il vostro compito sarà di farlo crescere nutrendolo e curandolo. Per questo avrete a disposizione un sacco di piante e vari tipi di cibo. Inoltre, potrete controllare costantemente la sua salute in un'apposita schermata. Tutte queste informazioni dovranno essere salvate sulla cartuccia di salvataggio se non volete rischiare di perdere il vostro nuovo amichetto quando spegnete il Game Boy.

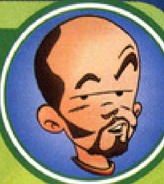
1


2


3


4


Seconda Opinione!



GIOCANDO SOTTO IL SOLE!

Ultimamente ho passato parecchio tempo sulla spiaggia. Avevo il mio asciugamano, una bibita fresca e una copia di Legend of the River King! Bisogna dire che è proprio un bel gioco. Ricorda un po' lo stile di Zelda, ma con dei nuovi elementi come i mostri che vi attaccano di sorpresa. Inoltre mi sono divertito tantissimo con le sessioni di pesca, anche se a volte mi è capitato di perdere la pazienza. Purtroppo i combattimenti sono un po' deludenti, infatti anche uno stupido ragnetto potrebbe mettere fine al vostro divertimento. Come può succedere questo a un vero uomo?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
È tutto un po' piccolo, ma è fatto abbastanza bene.

SONORO
Melodie insopportabili ed effetti acquatici ripetitivi.

GIOCABILITÀ
Se il pesce non abbocca è decisamente noioso.

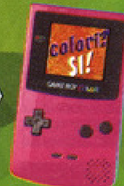
LONGEVITÀ
Parecchia, anche troppa.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
7,5
TUTTO SOMMATO È DIVERTENTE

INFO

Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!
Per allungare il salto, premete due volte il pulsante direzionale. Obelix comincera' a correre e cosi' potra' saltare piu' lontano!

ARRIVA FINALMENTE ANCHE SU GAME BOY COLOR LA PIU' ALLEGRA BANDA DI GALLI DI TUTTI I TEMPI!



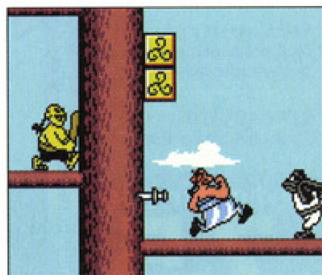
Finalmente un bel platform per Game Boy

Recensione di Ito

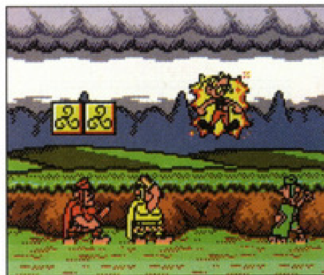
Insieme ai Puffi, Asterix e Obelix sono sicuramente i personaggi dei fumetti europei più famosi del mondo. E se vi è mai capitato di leggere i fumetti o di vedere i lungometraggi nel periodo natalizio, sicuramente conoscerete già Asterix e il suo fedele amico Obelix. Sono i due Galli più famosi della storia, due simpatici amici che riescono sempre a uscire dai guai a suon di pugni. Di solito le loro vittime preferite sono i Romani, che cercano di invadere le loro terre. E ora finalmente potrete trovarli anche sul vostro Game Boy Color.

ALMENO QUESTI NON SONO PICCOLI E BLU!

A differenza di *The Smurfs Nightmare* (il gioco dei Puffi) che era veramente troppo difficile e confuso, *Obelix* è un gioco molto divertente e scorrevole... ma pur sempre un platform. Non appena si accende il Game Boy, si capisce subito che la grafica è stata curata con molta attenzione. Non per niente il



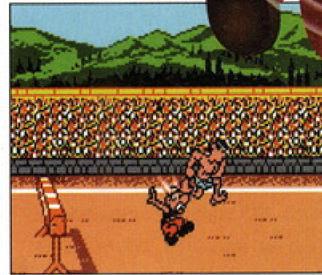
I lanciatori di coltello nel Livello Spagnolo vi renderanno la vita veramente dura!



Non sarebbe un gioco di Asterix e Obelix senza un bel po' di Romani da pestare!!



E vai così! Il gioco vi permetterà di utilizzare sia il piccolo Asterix che Obelix.



I giochi olimpici sono fantastici e aumenteranno sicuramente la longevità del gioco.

belix



Nelle foreste della vecchia Inghilterra non ci sono tracce di Robin Hood. Magari i Romani lo hanno spaventato! È proprio una vergogna per gli Inglesi farsi salvare dai Francesi!!!

Game Boy Color è stato creato per offrire dei giochi con una buona grafica e *Obelix* è sicuramente il miglior esempio di questa filosofia. I livelli del gioco sono pieni di colori sgargianti e sono un vero piacere per gli occhi. Il quarto livello (l'ultimo) di ciascun mondo offrirà sempre una simpatica variante al gioco. Infatti, completando il quadro potrete accedere a un divertentissimo mini-gioco che avrà sempre a che fare con le missioni che avete affrontato in quel mondo.

I MINI-GIOCHI

Uno dei mini-giochi più interessanti è quello del mondo dei Greci. Quando avrete completato il quadro finale di questo livello verrete chiamati a partecipare ai giochi olimpici. Nel mini-gioco della Britannia dovrete vincere una bizzarra partita di rugby. I Romani sono in vantaggio di cinque punti e voi dovrete fare di tutto per batterli. Abbiamo avuto modo di riscontrare un solo difetto in questo divertentissimo titolo: è decisamente troppo corto! Infatti *Obelix* è ambientato in quattro mondi divisi in quattro livelli ciascuno.
Nonostante questo, bisogna ammettere che il gioco è molto divertente e offre una grande varietà di situazioni. Ci sono molte password che vi permetteranno di ricominciare il gioco da dove l'avete lasciato, senza dover iniziare da capo ogni volta che accenderete il Game Boy (come succedeva con *The Smurf Nightmare*). Anche la colonna sonora è abbastanza simpatica e non è troppo ripetitiva. È sicuramente un semplice platform, ma è fatto veramente bene! Vi consigliamo di procurarvene una copia al più presto!

Seconda Opinione!



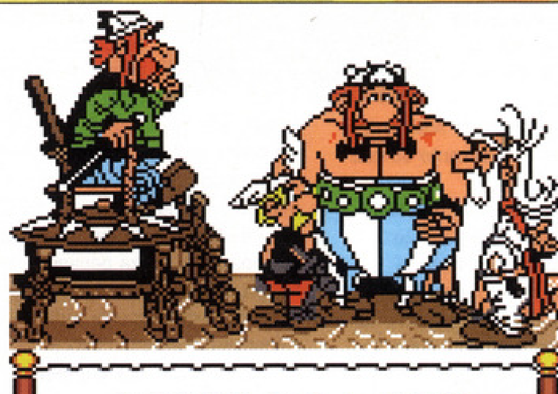
PIFF, PAFF, PUFF

Asterix e Obelix sono veramente due tipi strani che hanno avuto un grande successo in tutto il mondo! In Francia sono addirittura considerati un orgoglio nazionale e gli è stato dedicato anche un parco di divertimenti. Se non fosse per la presenza dei due simpatici eroi Galli, questo gioco sarebbe un comunissimo platform e non avrebbe veramente niente di speciale. I livelli non sono tantissimi e includono i soliti oggetti da trovare e nemici da picchiare, mentre i mini-giochi che si trovano alla fine dei vari mondi sono una simpatica alternativa ai semplici salti e pugni. Provatelo!

IL MONDO E' PICCOLO

Come per tutti i platform, anche la trama di Obelix è molto semplice. I perfidi Romani hanno assediato il villaggio dei nostri eroi e non permettono a nessuno di uscirne. Ovviamente, Asterix e Obelix non hanno alcuna intenzione di arrendersi agli oppressori. Decidono quindi di avventurarsi in 4 differenti nazioni per raccogliere degli oggetti da donare a Cesare. Durante la loro avventura incontreranno i sofisticati Greci, i ricchi Svizzeri e i buffi Inglesi.







IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA Animazioni molto dettagliate.

SONORO Sorprendentemente piacevole.

GIOCABILITÀ Per fortuna ci sono tante varianti.

LONGEVITÀ Un po' troppo semplice, non durerà tantissimo.

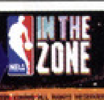
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

SAPRÀ DI CERTO DIVERTIRVI!

STANNO ARRIVANDO GLI SPORT AMERICANI!!

NBA IN THE ZONE

INFO!


Chi lo ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport





La maggior parte dei giochi di sport della Konami sono piuttosto divertenti. Bella grafica, bei suoni e un sistema di gioco molto soddisfacente hanno sempre garantito buoni risultati alla casa giapponese. Purtroppo *NBA In The Zone* può contare soltanto su due di questi attributi.
La pallacanestro è molto bella da giocare e i giochi per console dedicati a questo sport sono sempre stati molto convincenti. Purtroppo sul piccolo schermo del Game Boy Color sembra tutto un po' confuso.

Per quanto riguarda il gioco vero e proprio però, la situazione si complica. Il sistema di gioco non sembra essere stato curato quanto la grafica. Riuscire a prendere la palla è molto difficile e segnare lo è ancora di più. Vedrete tutti i giocatori ammucchiarsi attorno a chi ha la palla e l'unica cosa da fare è premere il pulsante all'impazzata, senza pensarci troppo. Sfortunatamente questo influisce negativamente sulla giocabilità di questo titolo e probabilmente vi stancherete di giocarci molto presto.

SLUM DUNK O ALLEY HOOP?

La grafica di *NBA In the Zone* è molto curata. Nel gioco avrete a disposizione tutte le squadre della NBA (la lega americana di basket) e potrete decidere se giocare incontri singoli o i Playoff. Nonostante la loro testa somigli molto a una palla da basket, i giocatori sono animati molto bene.



Dopo aver accumulato molti punti, premendo SELECT potrete potenziare la vostra squadra.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
È probabilmente l'unico aspetto positivo del gioco.

SONORO
Non ci sono effetti sonori.

GIOCABILITÀ
Un sacco di opzioni noiose.

LONGEVITÀ
Se proprio volete farlo durare, durerà.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
4,5
NON RENDE ONORE AL BASKET

INFO!


Chi lo ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

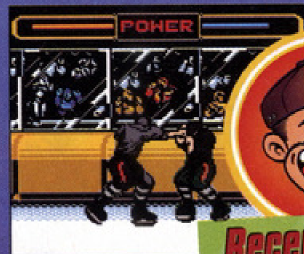


NHL BLADES OF STEEL

COM'E' DIVERTENTE PATTINARE SUL GHIACCIO!



È raro vedere i rigori nel gioco vero, a meno che non si facciano grosse stupidaggini. Comunque, è sempre possibile allenarsi.





Continuando con gli sport americani, ecco un altro tentativo di ricreare uno sport affascinante. È veramente un peccato che un gioco divertente come l'hockey sia stato riprodotto così male. L'aspetto positivo di questo titolo è che nella cartuccia sono stati infilati tantissimi dati. Infatti, potrete scegliere tra tutte le 27 squadre della lega nazionale americana (che si chiama NHL). È possibile misurarsi in partite singole o giocare un intero campionato. Purtroppo non ci sono molte altre belle sorprese.

UN GIOCO VERAMENTE ... FREDDO!

Purtroppo è proprio così. Non c'è molto altro da dire. Nonostante la grafica sia abbastanza dettagliata e il sonoro non sia male, *NHL: Blades of Steel* è troppo confuso. Quando i dieci giocatori si lanciano contemporaneamente a prendere il disco non si riesce più a capire cosa stia succedendo. Il controllo degli atleti è decisamente troppo complicato e quando si comincia a capire qualcosa il vostro giocatore finisce per cadere. Se a questo aggiungete il fatto che il computer non sbaglia un colpo, vi renderete subito conto di quanto sia ingiocabile.
Se cercavate un buon gioco di hockey... di certo non lo troverete con questo titolo della Konami.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Piccolo ed estremamente confuso.

SONORO
"aah" – "bum"... tutto qui.

GIOCABILITÀ
È una missione impossibile.

LONGEVITÀ
C'è un buon numero di opzioni.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
5
QUESTO GIOCO NON SA PATTINARE!

NFL Blitz

UN BEL GIOCO PER CHI AMA IL FOOTBALL AMERICANO!

INFO!

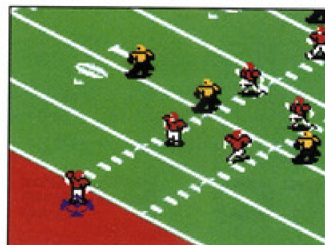

Chi lo ha fatto?	Midway
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport





Recensione di Tanya

Potrebbe sembrare molto difficile far entrare tutte le regole del football americano in una cartuccia così piccola insieme a tutte le statistiche, le tattiche e le squadre, ma i programmatori della Midway sono riusciti in questa incredibile impresa. Sfortunatamente tutte queste informazioni all'interno del gioco causano degli antipatici rallentamenti. I giocatori (che non sono animati proprio bene) corrono in maniera un po' strana su e giù per il campo. Invece i controlli sono abbastanza buoni e rispondono prontamente ai vostri comandi. Questo vi permetterà di muovervi abbastanza velocemente tra i tanti menu di selezione degli schemi di gioco. Inoltre, potrete controllare molto bene anche le fasi di azione come corse e passaggi che un titolo come questo deve essere in grado di offrire. È proprio questo l'aspetto che rende divertente il nuovo titolo della Midway.





DIFETTI A PARTE...

A parte qualche piccolo difetto grafico, *NFL Blitz* vi metterà a disposizione molte opzioni fra cui scegliere. Potrete organizzare una difesa serrata e decidere quali tattiche usare e, confrontando la vostra squadra con quella avversaria, sarete in grado di trovare i punti deboli della loro difesa.
Nel complesso, *NFL Blitz* è un buon titolo per gli appassionati di football americano e con il Game Boy Color potrete finalmente portarlo ovunque.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Giocatori piccoli, erba verde!

SONORO
Niente di eccezionale.

GIOCABILITÀ
Una buona riproduzione di questo bellissimo sport.

LONGEVITÀ
Chi ama il football americano non smetterà mai di giocare.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

UN GIOCO PER VERI "QUARTERBACK!"

INFO!


Chi lo ha fatto?	Mindscape
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Strategia



Chessmaster

SICURAMENTE MIGLIORE DI GAMESMASTER



Recensione Duke



Ecco qual è il vero aspetto del gioco... niente di speciale? Cosa vi aspettavate? È sempre un gioco di scacchi!



L'azione frenetica e coinvolgente di una partita di scacchi... molte persone proprio non riescono a starle dietro.

Per i fanatici degli scacchi c questo gioco sarà una vera e propria manna dal cielo. Gli scacchi sono un antico gioco di strategia, dove i pezzi rappresentano due eserciti che si fronteggiano su un polveroso campo di battaglia... Graficamente il Game Boy non poteva fare di meglio, offrendo anche una tavolozza di colori per modificare sia i pezzi che la scacchiera. Inoltre potrete scegliere tra tantissime forme per le pedine. Ci sono alcuni modelli tanto strani che vi renderanno quasi impossibile distinguerle. Questa possibilità di scelta è un'ottima trovata, ma vedrete che finirete per giocare con i pezzi normali. Troppi ornamenti superflui finirebbero col complicare le cose.

SCACCO AL RE

Per quanto riguarda il gioco vero e proprio, a meno che vi sia possibile collegare due Game Boy, potrete sfidare solo il computer. Come potete immaginare, questo gioco non è stato creato solo per i più giovani. Anche i vostri genitori potranno divertirsi con questo titolo visto che il computer si rivelerà un osso duro. Da quando è stato scoperto che nemmeno i grandi riescono a fare a meno del Game Boy, sono stati creati molti titoli che finiscono per appassionare anche gli adulti. *Tetris* è stato il più grande esempio di questo genere di giochi e ha dimostrato che il Game Boy non è un giocattolo per bambini. Infatti titoli come questo riescono a mettere a dura prova anche l'intelligenza dei giocatori più maturi.



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
È un gioco di scacchi.

SONORO
Non serve il suono negli scacchi!

GIOCABILITÀ
Sono gli scacchi, né più né meno.

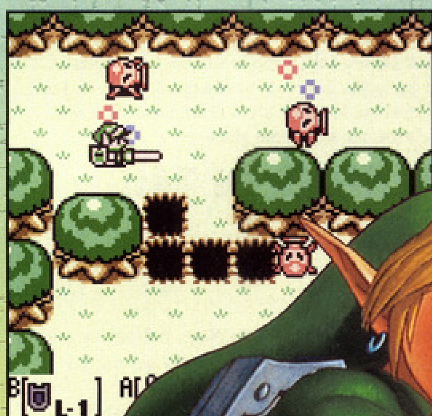
LONGEVITÀ
Gli scacchi esistono da secoli...

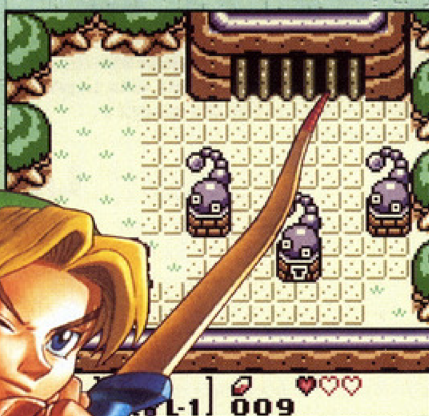
fetecchia accettabile grandioso mitico

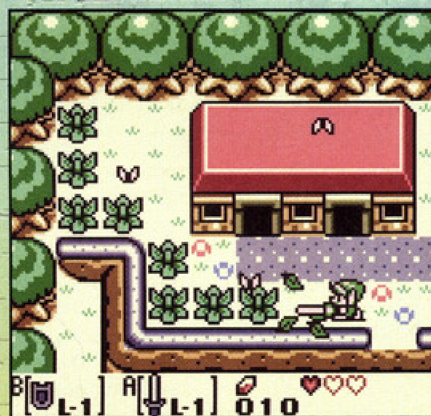
Voto finale 7,5

UN PERFETTO GIOCO DI SCACCHI

ZELDA: LINK'S AWAKENING







Può Zelda: Link's Awakening

essere considerato il miglior gioco di tutti i tempi per Game Boy Color? Una cosa è certa: il fantastico titolo della Nintendo è uno dei giochi più vasti tra quelli creati per la nostra piccola console portatile. Quindi questa guida vi sarà molto utile se vi siete persi nelle terre della misteriosa isola di Koholint.

Si comincia nella casa di Marin e Tarin nel Villaggio di Mabe. Parlate con Tarin per avere il vostro scudo, poi recatevi a sud verso le Spiagge di Torombo e cercate sulla spiaggia per trovare la spada. A questo punto potrete tornare ed esplorare il villaggio.

La libreria contiene otto libri pieni di utili consigli (quindi leggeteli tutti) tranne quello nell'angolo più in basso che vi sarà utile più avanti. Dopo aver collezionato le dieci rupie che troverete nel villaggio, giocate al gioco Trendy. Vincete la bambola Yoshi del gioco e andate nella casa dei Quadruplet (i quattro gemelli), e qui consegnate le bambole Yoshi con la madre per avere in cambio un nastro. Recatevi da Madam MeowMeow e parlate con il cane, per scambiare il nastro con del cibo per cani. Una volta che avrete trovato l'Altare dei Sogni cercate di ricordarne l'esatta posizione perché, dopo aver preso gli stivali di Pegasus, dovrete tornarci e dormire nel letto per teletrasportarvi in un'altra stanza dove sarete assaliti da un po' di nemici. Qui dovrete sconfiggere i vostri avversari usando gli stivali e la spada per ottenere cento rupie e l'Ocarina.

A questo punto andate al Negozio di Utensili del paese e acquistate la pala per cento rupie. In questo modo potrete trovare sia l'arco che le bombe. Tornate alla spiaggia ed entrate nella Casa di Sale.

Scambiate il cibo per cani con qualche banana, poi andate a nord nel Bosco Misterioso ed esploratelo, fino a quando non troverete un grande procione. Se cercate di superare l'animale, lui vi teletrasporterà altrove. Perciò, per superarlo vi



▲ Se trovate un telefono da qualche parte sull'isola, potete chiamare la hotline per chiedere consigli!



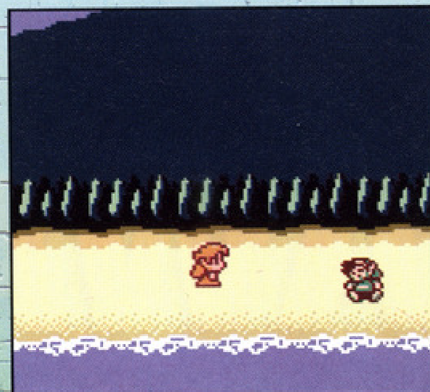




▲ Ecco la casa dei quattro gemelli. La prima cosa che dovete fare è scambiare la bambola di Yoshi con la madre.



▲ Trovare la spada è essenziale perché senza non riuscirete a combinare proprio nulla. La prima cosa da fare è andare alla spiaggia e recuperarla.



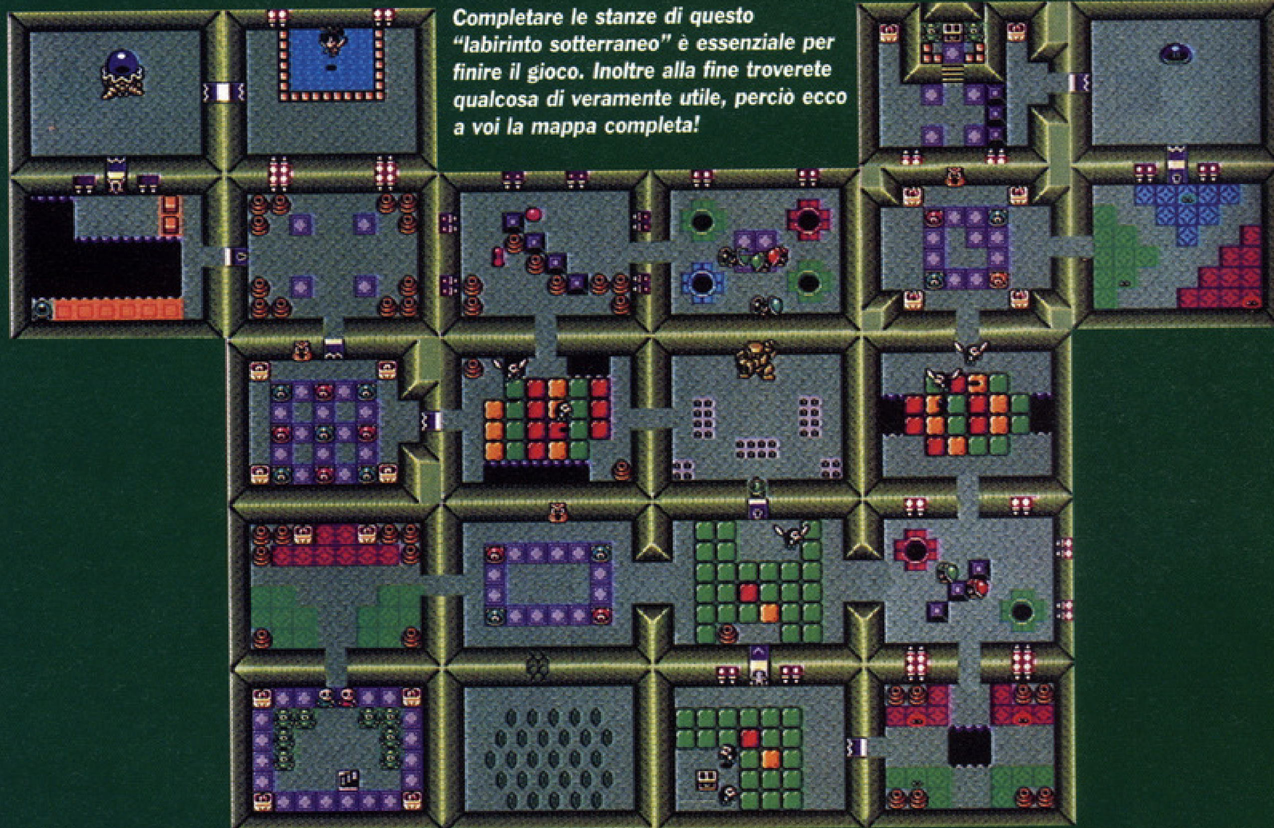
▲ Il povero Link viene lavato per bene sulla spiaggia, in questa sequenza di apertura. Per fortuna Malin ha pietà di lui. Lei sarà molto utile, più avanti nel gioco.

occorrerà la polvere magica. Potete vincere la polvere nel gioco Trendy, ma il metodo più semplice per averla è quello di andare dalla strega che abita nella parte ovest della foresta. Portatele un fungo e lei vi darà la polverina magica da utilizzare sul procione. Dopo aver eliminato il procione (che scoprirete essere Tarin trasformato) andate a nord per trovare una cesta del tesoro che contiene la chiave di Tail. Portatela nella Grotta di Tail che si trova accanto alla spiaggia e mettetela nel buco della serratura per aprire la grotta.

LA CAVERNA DI TAIL

Cosa troviamo in questo labirinto:
Una conchiglia marina segreta
La Penna del Rapace
20 rupie

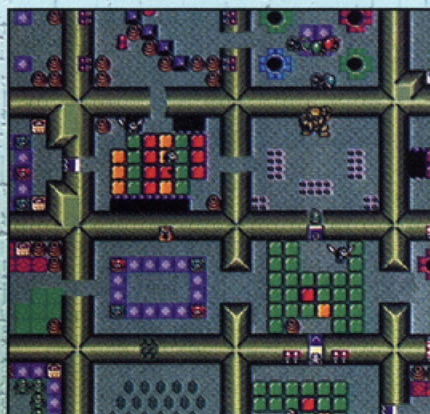
Questo labirinto è abbastanza semplice, ma per riuscire a saltare i crepacci dovrete prima trovare la penna del rapace.
Quando arrivate in una stanza con tre nemici che sul



I COLORI DELL ARCOBALENO

Completare le stanze di questo "labirinto sotterraneo" è essenziale per finire il gioco. Inoltre alla fine troverete qualcosa di veramente utile, perciò ecco a voi la mappa completa!





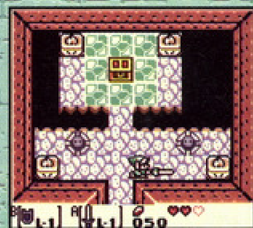
corpo hanno dei simboli che cambiano rapidamente, dovrete bloccarli tutti e tre con lo stesso simbolo. In questo quadro dovrete essere molto veloci e precisi perché, se non otterrete tre volte lo stesso simbolo, i tre gaglioffi torneranno in vita e dovrete ricominciare. Rolling Bones è il primo mostro che incontrerete nella Caverna di Tail. Contro di lui usate la penna del rapace per saltare i tronchi che vi lancia addosso e quando gli siete abbastanza vicini colpitelo quante più volte potete con la spada. Dovrete colpirlo otto volte per metterlo al tappeto. Il verme gigante Moldorm è il mostro finale del labirinto. Per sconfiggerlo colpitelo cinque volte sulla coda con la spada. A ogni colpo che metterete a segno la sua velocità aumenterà notevolmente, quindi state attenti! Se doveste cadere dalla piattaforma nella stanza di sotto, dovrete riuscire a ritrovare la strada per risalire. Quando finalmente Moldorm sarà morto, arriverete al Full Moon Chello.
Quando sarete tornati al Villaggio due bambini vi diranno che BowWow è stato catturato. A questo punto andate da Madame MeowMeow per avere altre notizie sulla cattura di BowWow e lei vi dirà che è stato catturato dai Moblin. Così dovrete andare a cercare di salvarlo. Recatevi a nord est del Bosco misterioso dove troverete un cerchio di pietre.
Raccogliete il Pezzo di Cuore al centro, salite in alto a destra e andate verso la statua del gufo e poi dentro la caverna. Entrate, abbattete tutti i Moblin che incontrate nelle due stanze e affrontate il loro capo. Schivate le sue frecce e quando vi salterà addosso, non dovrete far altro che schivarlo per farlo andare addosso al muro e finire stordito. Così vi basterà colpirlo con la spada. Ripetete questa azione finché non lo avrete colpito otto volte, dopo di che potrete salvare BowWow che si trova nella stanza seguente. A questo punto non andate da Madame MeowMeow, portate BowWow a nord nelle Paludi Goponga, dove mangerà i fiori mortali e vi permetterà di entrare a Bottle Grotto.

LABIRINTO 2: BOTTLE GROTTO

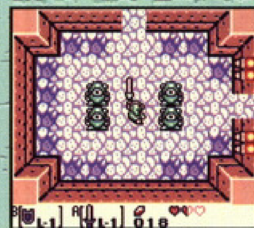
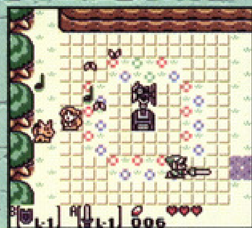
Cosa troviamo in questo labirinto:
Il Braccialetto del Potere
Un totale di 70 Rupie

Non appena entrate nel Bottle Grotto dovete usare la polvere magica per accendere le torce, dopo aver attivato i vari interruttori.
Il primo mostro del labirinto si chiama Hinox. Per battere questo ciclopico mascalzone colpitelo otto volte con la spada evitando le bombe che vi lancia e rimanendo a una certa distanza quando vi viene addosso. Hinox è grande e grosso ma non è assolutamente difficile da sconfiggere.
Una volta arrivati nella stanza con la Voce imprigionata, dovete prima distruggerla con una bomba, dopo di che uccidere prima il pipistrello e poi il Cavaliere Stalfos (in quest'ordine). Solo così vedrete apparire una cesta con la chiave dell'incubo.
Il mostro finale di questo labirinto è il Genio. Per sconfiggere questo nuovo nemico avrete bisogno del Braccialetto del Potere che era nascosto in una cesta che avete trovato nel labirinto. Fate attenzione alle palle di fuoco che il Genio vi lancia contro, poi quando entra nella bottiglia per inseguirvi colpitelo con la spada.
Quando lo colpite dovete usare il Braccialetto del Potere per raccogliere la bottiglia e lanciarla. In questo modo il Genio uscirà dalla bottiglia e ricomincerà a lanciare palle di fuoco. Ripetete l'operazione tre volte finché la bottiglia andrà in frantumi. A questo punto dovrete evitare il Genio quando gira su se stesso e colpirlo quando si ferma. Otto colpi saranno sufficienti per eliminarlo.
Quando il Genio non ci sarà più, potrete

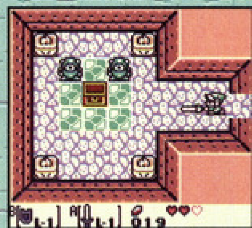


▲ **I vari labirinti sono abitati da ogni tipo di creatura. Dovrete essere veramente rapidi con la spada.**

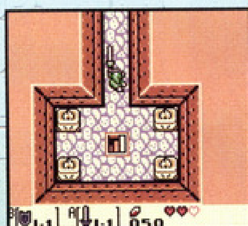
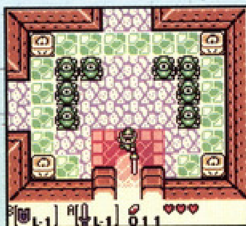
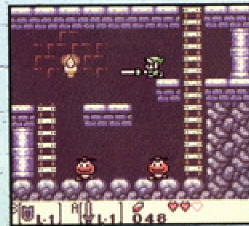
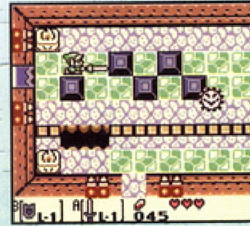



▲ **Una volta affrontato il primo, tutti i labirinti vi sembreranno molto più facili. Basta semplicemente esaminare ogni stanza facendo un po' di attenzione.**

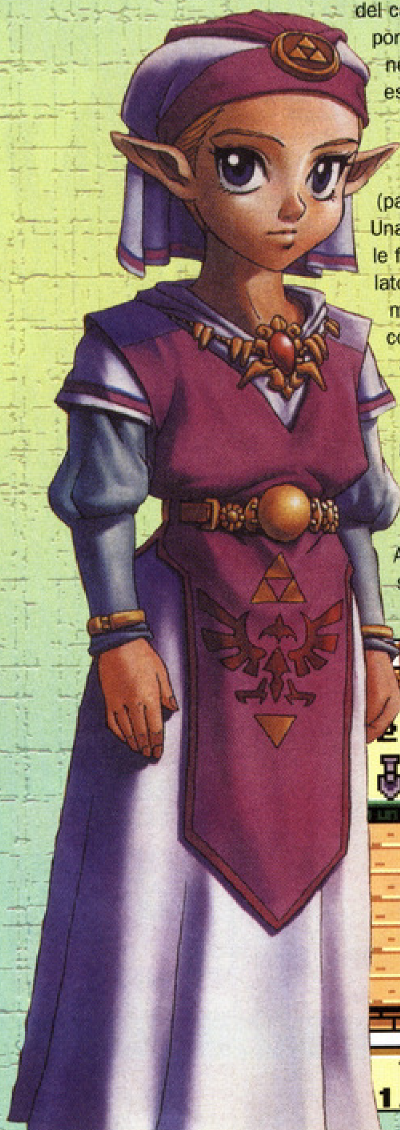


▲ **Aprite ogni scrigno che trovate se volete ottenere tanti oggetti che potrebbero esservi utili.**



raccogliere il Corno nella stanza a sinistra.
Riportate BowWow da Madame MeowMeow, poi dirigetevi a ovest nella Prateria di Ukuku ed esploratela fino a trovare la Villa di Richard. Questo tizio vi chiederà di trovargli cinque foglie d'oro, in cambio delle quali vi donerà la Chiave Slime. Andate a nord al Castello di Kanhalet e date a Kiki la scimmia, le banane che avevate preso dalla Casa di Sale e lui costruirà un ponte assieme ai suoi amici. Raccogliete i bastoncini che lasciano in giro e trovate Tarin. Dategli i bastoncini per avere in cambio il favo, quindi tornate al luogo dove avete incontrato Kiki. Da qui andate a nord fino a trovare un cespuglio isolato e tagliatelo per scoprire un'entrata segreta al castello. Otterrete la prima foglia uccidendo il tipo che sta nelle fosse a est del castello, la seconda lanciando la pietra alla cornacchia che vedrete sul lato ovest. Invece, per procurarvi la terza foglia dovrete eliminare tutti i nemici tranne uno nella seconda stanza del castello e premere l'interruttore che apre il portone. Arrivati al piano superiore, andate nella sezione allagata della stanza e fate esplodere una bomba accanto alla statua sulla sinistra per ottenere la quarta foglia. A questo punto dirigetevi nella stanza a est e uccidete il soldato con la chain-ball (palla-catena) per trovare la quinta.
Una volta che avrete collezionato tutte e cinque le foglie tornate da Richard e spingete da un lato la scatola che gli sta vicino. In questo modo potrete accedere al passaggio che vi condurrà fino a Pothole Field. Quando sarete arrivati a Pothole Field, procedete facendo attenzione a non cadere nei crepacci e mettetevi a scavare davanti alla statua del gufo per trovare la Chiave Slime. Fatto questo uscite dalla Villa di Richard, dirigetevi verso nord e usate la Chiave Slime nella sua serratura.
A questo punto potete andare a est e saltare sull'isola per raggiungere il cancello che vi permette di accedere alla Caverna.



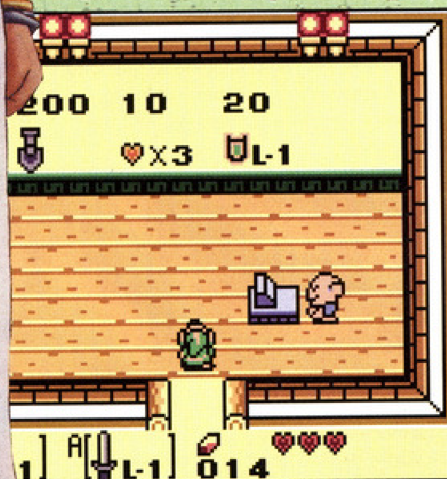
▲ **La visuale cambia in diversi punti del labirinto. Alcune volte vedrete la scena dall'alto, altre volte la vedrete da un lato. Quando vi trovate con la visuale laterale, premendo "su" potrete saltare.**




LABIRINTO 3: LA CAVERNA CHIAVE

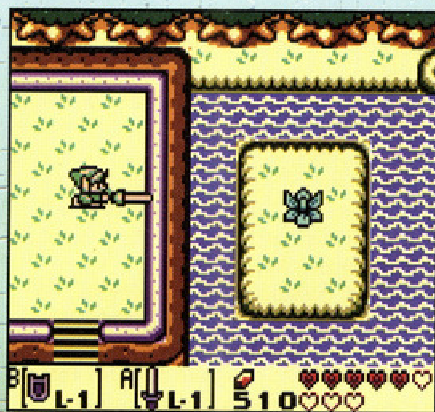
Cosa troviamo in questo labirinto:
Gli Stivali di Pegasus
Un totale di 250 Rupie

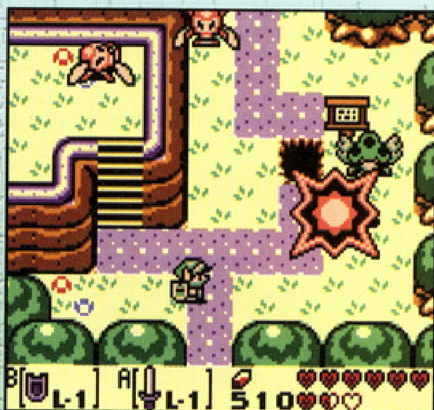
In questo labirinto potete aprire alcune delle porte lanciandogli contro delle pentole che trovate lungo il cammino. I vostri primi avversari saranno i serpenti Dodongo. Per sbarazzarvi di questi due insidiosi nemici dovrete prendere tre bombe e fare in modo che i serpenti le mangino (bisogna riuscire a far mangiare tre bombe a ciascun serpente). Quando avrete eliminato i due serpenti troverete gli Stivali del Pegasus. Alla fine di questo labirinto dovrete scontrarvi con Slime Eyes. Entrando nella sua stanza colpite il muro utilizzando gli Stivali di Pegasus per farlo cadere dal soffitto, quindi avvicinatevi e colpitelo quante più volte potete con la vostra spada. Quando vi sembrerà il momento adatto, colpitelo con gli stivali e si dividerà in due occhi. Colpite un occhio e poi evitatelo quando cerca di schiacciarvi (fate attenzione alla sua ombra!). Colpite entrambi gli occhi tre volte per distruggerli. Una volta che avrete sconfitto Slime Eyes otterrete la Campana del Giglio di Mare (la "Sea Lily Bell").
A questo punto, andate nel deserto di Yarna che si trova nell'angolo in basso a sinistra dell'isola di Koholint. Prima di entrare nel deserto cercate il Villaggio degli



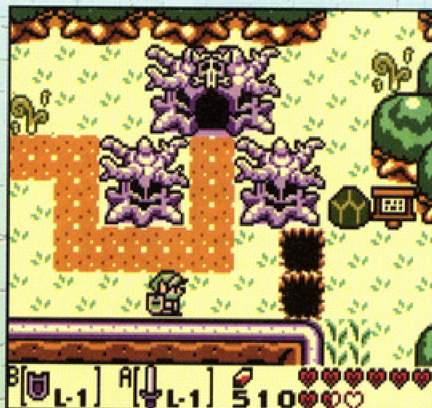








▲ Link non può passare attraverso i muri, quindi se vorrà raggiungere le piante in mezzo al lago dovrà trovare un'altra strada. Spesso occorrerà percorrere una via incredibilmente lunga per raggiungere qualcosa che sembra molto vicino.



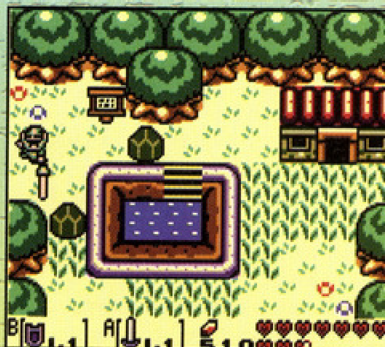
▲ L'aspetto di questa porta fa subito capire che chiunque abiti lì dentro non è un tipo amichevole.

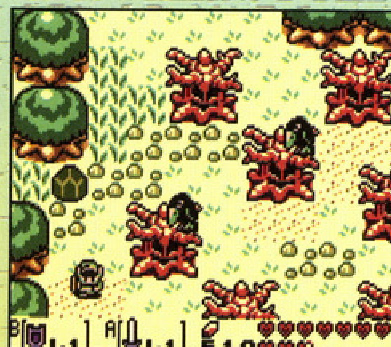
animali. Date all'orso il favo nel Villaggio degli animali e lui vi donerà un ananas. Quando cercherete di entrare nel Deserto di Yarna, vedrete che un tricheco vi bloccherà il passaggio. Per passare vi occorrerà Marin. Tornate al Villaggio di Mabe e qui i bambini vi diranno che Marin è sulla spiaggia. La troverete sul lato est della spiaggia, parlatele fino a convincerla a venire con voi al Villaggio. Quando accetterà potrete tornare al Villaggio degli animali assieme a lei.
Andate dal tricheco e quando Marin inizierà a cantare, il bestione si sposterà in acqua. In questo modo potrete dirigervi nel Deserto, ma attenti ai pali acuminati! Una volta arrivati, dovrete entrare nella Grotta a nord per battervi contro il Verme della Sabbia (il Sand Worm). Colpitelo alla testa otto volte con la spada e prendete la Chiave di Angler. Ora andate a nord, sulle vette di Tal Tal. Il buco della serratura è dall'altra parte del fiume rispetto all'ingresso del labirinto che si trova dietro alla cascata. Quando avrete inserito la chiave, la cascata si fermerà e potrete vedere l'entrata del labirinto. A questo punto, avventuratevi a nord fra le Montagne Tal Tal.
Trovate Pahpal e scambiate l'ananas con il fiore di Hibiscus. Nel punto dove prima c'era la cascata potrete entrare nel tunnel di Angler.

LABIRINTO 4: IL TUNNEL DI ANGLER

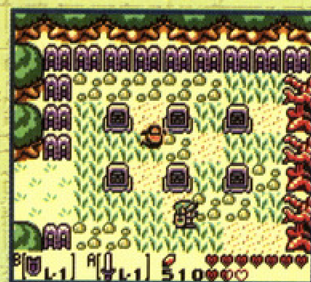
Cosa troviamo in questo labirinto:
Le pinne
Un totale di 100 rupie

Il primo mostro che incontrerete è la Palla Cue. Per battere questa strana creatura dovrete restare al centro della stanza e colpire il suo corpo quando si sposta sui lati. Saranno necessari otto colpi per eliminare Cue e poco dopo riuscirete a trovare le pinne.
A un certo punto vi verrà chiesto di imparare la sequenza di alcune luci, mentre vi trovate su un gruppo di pietre. Una volta che avrete memorizzato questa sequenza, appariranno delle scale un po' più avanti che vi permetteranno di proseguire il vostro cammino. Il mostro finale è il Pesce Angler. Per farlo fuori, colpitelo dieci volte con la spada evitando i pesci più piccoli e i barili che vi lancerà contro. Fate molta attenzione quando vi verrà addosso! Quando lo avrete ucciso uscite dall'acqua e tornate in superficie per trovare l'Arpa di Mare (Surf Harp). Quando sarete usciti dal labirinto, nuotate lungo il fiume verso ovest fino a una cava al cui interno troverete





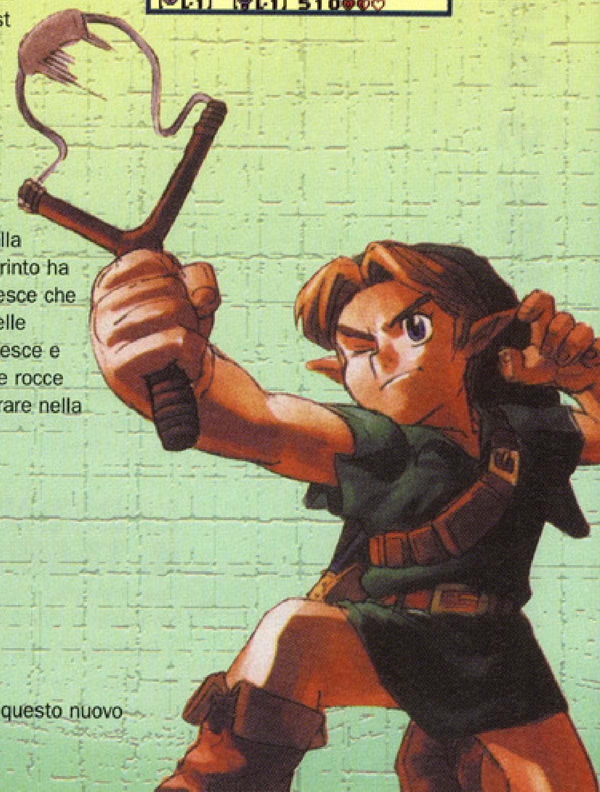
Mambo, figlio del pesce Sole (Sun Fish). Mambo si rivelerà particolarmente utile, insegnandovi una melodia da suonare con l'Ocarina. Andate un po' in giro, fino a quando incontrate il fantasma che vi sta seguendo. Il fantasma vi chiederà di riportarlo alla sua vecchia casa che si trova accanto al mare. Per aiutare il vostro nuovo amico dovrete andare a est di dove avevate incontrato Marin, sulla spiaggia. Quando sarete arrivati a casa, il fantasma vi chiederà di riportarlo alla sua tomba. Allora dovrete arrivare alla lapide che si trova a ovest rispetto alla Casa della Strega (appena a est del Bosco Misterioso). Quando il fantasma rientrerà nella tomba vi dirà dove trovare un dono. A questo punto tornate alla Casa del Fantasma e cercate sotto le giare per trovare una conchiglia. Una volta che avrete trovato la conchiglia, recatevi alla Baia di Martha, dove l'entrata del labirinto ha l'aspetto di una gigantesca testa di pesce che spunta dalle acque. Andate a ovest delle rocce, nuotate attorno alla testa del pesce e poi verso il basso. Passando sotto alle rocce potrete tornare alla superficie per entrare nella pancia del pesce gatto.



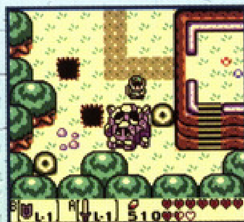
LABIRINTO 5: LA PANCIA DEL PESCEGATTO

Cosa troviamo in questo labirinto:
Arpione
Un totale di 300 rupie

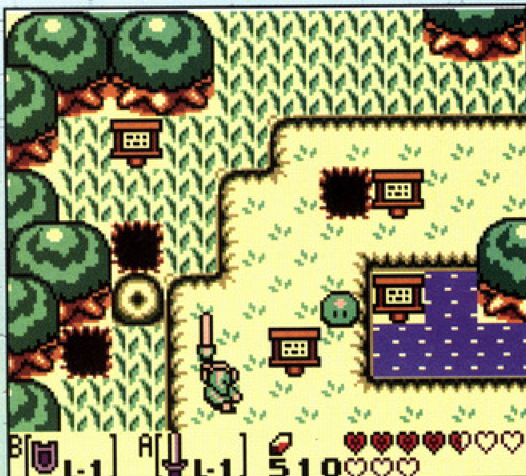
Il primo avversario che incontrerete in questo nuovo







Fate molta attenzione a non cadere nei burroni presenti in tutta la mappa.



labirinto è il Maestro Stalfos. Non sarà particolarmente difficile sconfiggerlo. Dovrete semplicemente colpirlo con la spada fino a farlo cadere e poi innescargli una bomba dentro quando è a terra. Ripetete l'operazione fino a quando lo vedrete fuggire. Continuando nel labirinto incontrerete Stalfos altre tre volte. Quando lo batterete per la quarta volta otterrete l'Arpione.
I mostri successivi che affronterete sono i Gromma. Per sconfiggerli dovrete colpire questi due grandi ragni in bocca con l'Arpione sei volte ciascuno, scappando ogni volta che vi verranno addosso.
Se vi bloccate, potrete usare in qualsiasi momento l'Ocarina per suonare la melodia che vi ha insegnato Mambo. In questo modo potrete tornare all'entrata del labirinto.
Il mostro finale di questo labirinto è l'Anguilla Slime. Si tratta di una creatura che tenterà di colpirvi con la sua coda restando nel centro della stanza. Basterà evitare i suoi attacchi e colpirla in bocca con l'Arpione per trascinarla nella stanza. Quando l'avrete spostata dal centro, potrete tempestarla di colpi. Otto colpi della vostra spada basteranno per far fuori questo insidioso avversario. Una volta sconfitta l'Anguilla Slime, uscite dal labirinto e raccogliete il "Wind Marimba".
A questo punto, recatevi al prossimo labirinto che si trova a nord est. Qui un gufo vi parlerà del Tempio del Sud (il Souther Shrine). Andate al Tempio che sta a sud-est ed entrate.
Quando uscirete dal Tempio recatevi a ovest verso un palazzo nel quale troverete il guardiano della Chiave "Face". Avvicinatevi per malmenarlo e attaccatelo con l'arco 12 volte. Prendete la Chiave, accendete le due torce con la polvere magica, leggete la scritta sul muro e tornate nell'ultimo luogo dove avete incontrato il gufo. Nuotate verso l'isola più piccola e toccate il soldato sulla sinistra in modo da farlo muovere, poi salite le scale. Per attraversare la grotta dovrete usare l'Arpione. Alla fine della grotta, risalite altre scale e andate prima a destra e poi a nord. Qui potrete usare la Chiave per aprire il labirinto. Andate a sinistra salendo le scale ed entrate nel tempio "Face".

LABIRINTO 6: IL TEMPIO FACE

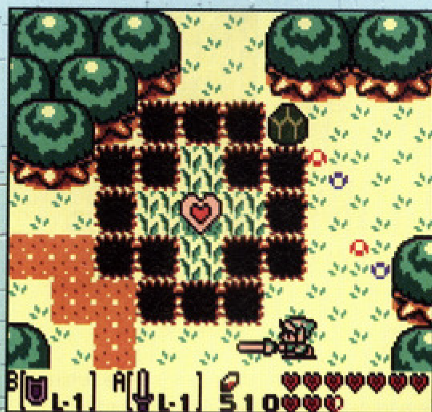
Cosa troviamo in questo labirinto:
Un totale di 5000 rupie
Il Braccialetto del Potere di Secondo Livello

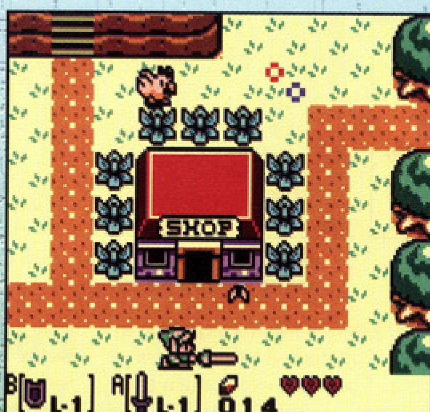
Per attivare alcuni degli interruttori di cristallo di questo labirinto dovrete usare le bombe. Inoltre, prima di sollevare le Statue degli Elefanti dovrete trovare il Braccialetto del Potere di Secondo Livello. Smasher sarà il primo avversario che incontrerete in questo labirinto. Quando vi lancerà la sua palla, dovrete cercare di prenderla e lanciargliela contro per colpirlo. Per eliminare Smasher dovrete colpirlo quattro volte.
I nemici successivi saranno i serpenti Dodongo. Come avete già fatto nel terzo labirinto, dovete lanciargli le bombe per fargliele mangiare. Fatelo tre volte con ciascun serpente per poter proseguire.
L'ultimo avversario di questo labirinto sarà Facade. Per sconfiggerlo dovrete colpire con la spada tutte le mattonelle che vi vengono contro. Evitate i crepacci e mettete una bomba sul volto disegnato per terra. Fatelo cinque volte e andate fino al Triangolo di Corallo.
A questo punto andate a sud fino all'entrata del palazzo che si trova vicino alla prateria di Ukuku. Subito dopo la cabina telefonica, troverete una serie di voragini. Questa è l'entrata al labirinto di Signpost. Usate gli Stivali di Pegasus e la Penna del Rapace per superare i fossati, leggete il segnale e seguite le indicazioni (alcuni segnali vi indicheranno di tagliare cespugli o saltare fossi). Se sbagliate sarete costretti a tornare all'inizio. Quando avrete superato tutte queste prove, troverete delle scale. Scendetele e troverete Mamu. A questo punto pagate 300 rupie per ottenere la Canzone del Risveglio (Song of Awakening).
Ora andate al Villaggio Mabe e dirigetevi verso il quadro a nord della casa di Marin e Tarin che si trova vicino al monumento del Gallo Volante. Quando sarete arrivati, spingetelo e scoprirete delle scale che vi porteranno ai resti del Gallo Volante. Suonate la Canzone del Risveglio per fare resuscitare il Gallo e fatevi seguire. Andate a nord verso le Montagne Tal Tal e salite le scale che iniziano dove l'acqua è più profonda. Entrate nella grotta a sud della casa della Gallina e salite facendovi aiutare dal Gallo per attraversare il passaggio. A questo punto, andate a sinistra per trovare la Chiave dell'Uccello. Ora tornate a sud ripercorrendo la strada che avete appena seguito e poi dirigetevi a est. Alla fine della via troverete una capanna in cima alle montagne e lì vicino (a ovest) c'è il labirinto. Inserite la Chiave dell'Uccello nella serratura ed entrate nella Torre dell'Aquila.

LABIRINTO 7: LA TORRE DELL'AQUILA

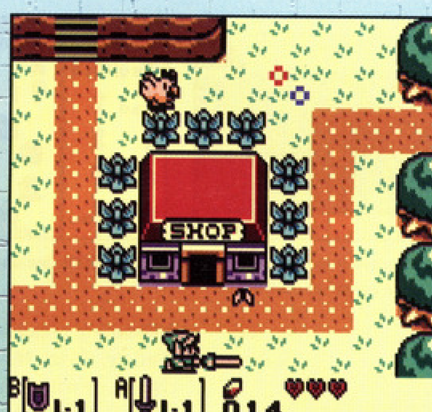
Cosa troviamo in questo labirinto:
Lo Scudo del Secondo Livello
Un totale di 120 rupie
Una Conchiglia Segreta

Poco prima di incontrare il primo mostro troverete lo Scudo di Secondo Livello. Il vostro primo avversario sarà Hinox, cioè lo stesso ciclope che avete combattuto nel secondo labirinto. Colpitelo tre volte con l'Arpione per eliminarlo definitivamente.
Il mostro successivo è Grim Creeper. Si tratta di un tipo che vi manda contro dei pipistrelli. Quando avrete ucciso tutti e sei i suoi pipistrelli, vedrete Grim fuggire a gambe levate. Andando poco più avanti vi troverete di fronte al mostro finale del labirinto. Per sconfiggere l'Aquila Demoniaca dovrete usare l'Arpione per colpirla quando vi è abbastanza vicino. Fate attenzione! Quando appare nell'angolo in alto dello schermo, alzate lo scudo e correte verso di lei fino a quando si sposta. Sei colpi di Arpione e l'Aquila Maligna non sarà che un brutto ricordo.
A questo punto, tornate nella grotta e procuratevi l'Organo della Calma Serale (Organ of the Evening Calm).





▲ Cos'è quel coso a forma di cuore al centro delle fosse? Indovinato! È proprio un cuore. Quando ne avrete collezionati quattro otterrete un punto vita. Per raccogliere questo, Link dovrà usare la Penna del Rapace.



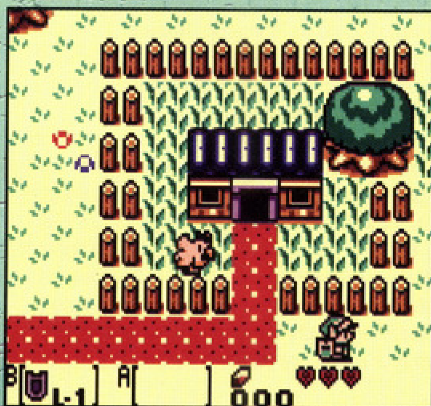
▲ In giro troverete la maggior parte degli oggetti che vi occorrono, ma potrete anche comprarli nei vari negozi che troverete.

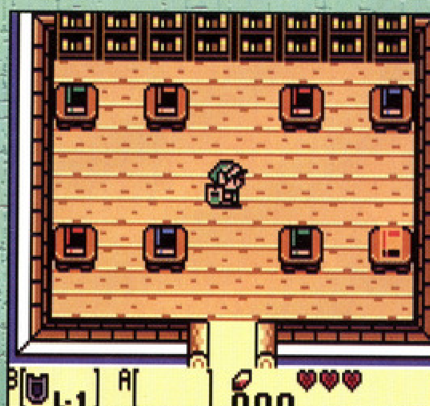
Ora manca solo un labirinto! Se siete riusciti a collezionare 20 Conchiglie Segrete potrete portarle alla Casa nella Prateria Ukuku per ottenere la Spada di Secondo Livello. Se non le avete, potrete sempre decidere di cercarle, anche se in realtà la Spada del Secondo Livello non è essenziale. Adesso raggiungete la Casa della Gallina, da lì andate a ovest dove troverete una serie di ponti. Per attraversarli vi consigliamo di usare l'Arpione! Passati i ponti, sotto un cespuglio troverete delle scale. Utilizzatele e andate a ovest fino ad arrivare all'entrata bloccata di una grotta. Apritela con una bomba e all'interno usate lo Scudo di Secondo Livello per evitare di essere arrostiti dal lanciafiamme. Continuate ad andare a ovest fino a quando non raggiungerete una gigantesca testa di tartaruga. Quando le sarete davanti, iniziate a suonare la Canzone del Risveglio per riportarla in vita, quindi distruggetela con la spada. Così facendo potrete entrare nella Roccia della Tartaruga.

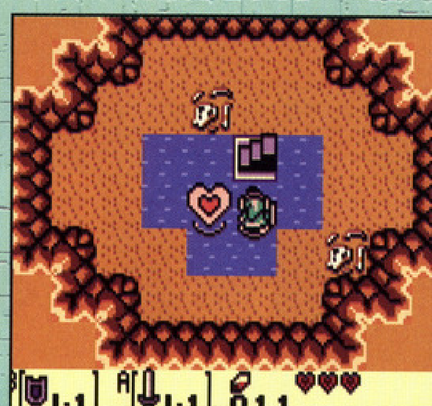
LABIRINTO 8: LA ROCCIA DELLA TARTARUGA

Cosa troviamo in questo labirinto:
Un totale di 140 rupie
Una Bacchetta Magica

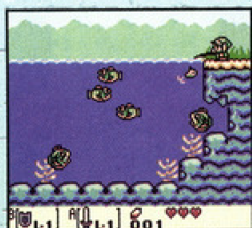
In questo labirinto dovete usare i blocchi lampeggianti per riempire il pavimento. Il primo mostro del labirinto è Hinox (ma non era morto definitivamente?). Come le altre volte, dovrete colpirlo con l'Arpione per farlo fuori. L'avversario successivo è Rolling Bones: ancora una volta si tratta di una creatura che avete già incontrato durante la vostra avventura. Saltate sul tronco usando la Piuma del Rapace e colpitelo ripetutamente con la spada fino a quando l'avrete ucciso.
Andando avanti incontrerete ancora una volta il terribile Smasher. Contro di lui usate il Braccialetto del Potere per tirargli addosso la sua palla e anche lui non sarà altro che un brutto ricordo.
Dopo Smasher dovrete vedervela ancora una volta con i famigerati serpenti Dodongo. E ancora una volta fategli fare indigestione di bombe. A questo punto dovrete vedervela con Blaino. Per eliminare questo enorme pinguino evitate i suoi pugni e aspettate che cambi posizione. Solo allora potrete colpirlo con la spada. Senza dimenticare di fare attenzione ai suoi micidiali pugni, ripetete l'operazione fino a quando non lo vedrete sconfitto. Poco dopo aver eliminato Blaino potrete trovare la Bacchetta Magica.
Il penultimo mostro del labirinto è la palla Cue. Sì, è proprio la stessa che avete incontrato nel quarto labirinto, anche se adesso dovrete fare molta attenzione a non cadere nella lava. Datele un sacco di botte fino a quando anche lei non sarà altro che un ricordo.
Il mostro finale del labirinto è una vera testa calda (Hot Head). Quando arrivate alla sua stanza fermatevi sulla porta. Quando salta fuori dalla lava colpitelo ripetutamente con la Bacchetta Magica. Se riuscite a colpirlo otto volte senza che ritorni nella lava la sua corazza andrà in mille pezzi e basteranno pochi altri colpi per eliminarla definitivamente. Ora tutto ciò che dovrete fare, è prendere il Tamburo del Tuono. Ricordatevi che questo è l'ultimo labirinto! Quindi, se non l'avete ancora trovata, dovrete procurarvi una lente d'ingrandimento e andare al Villaggio degli Animali. Una volta nel Villaggio, date il fiore di Hibiscus a Miss Goat (la Capra). Lei vi



















▲ Pescare è un ottimo sistema per fare soldi, ma dovrete fare un po' di pratica.

▲ Questi cosi verdi si dividono quando sono colpiti, e voi li dovrete colpire prima che crescano.

▲ Ascoltate il gufo che vi darà dei buoni consigli.

chiederà di recapitare una lettera a Mr. Write che vive a nord del Bosco Misterioso. Portategli la lettera e lui vi darà in cambio una scopa. A questo punto, tornate al Villaggio degli Animali e trovate la nonna Ulrira. Datele la scopa che avete preso da Mr. Write e lei vi donerà un amo da pesca. Prendete l'amo e andate a nuoto fino alla Baia di Martha. Poi andate a est e infine a sud del Pescegatto e nuotate sotto al ponte. Lì un pescatore vi donerà la sua ultima preda, la Collana della Sirena. Con la collana, andate fino allo schermo a nord del Pescegatto per ottenere una scaglia della sua coda. Portate la scaglia alla statua della Sirena e posategliela sopra per aprire un passaggio segreto. Entrate e raccogliete la lente di ingrandimento per leggere il libro che si trova in basso a destra. Gli otto codici a frecce che troverete rappresentano l'ordine delle stanze che dovrete attraversare nell'Uovo, quindi trascriveteli. Ora dirigetevi a sud sulle spiagge di Torombo. Da lì arrivate dalla scimmia che vi tira le noci di cocco. Raggiunta la scimmia andate verso sud e troverete un quadro con un muro che potrà essere abbattuto con una bomba. Fatelo saltare in aria ed entrate. A questo punto, scambiate gli oggetti con la persona che trovate nella stanza per ottenere il Boomerang. Se ottenete un oggetto sbagliato, parlate nuovamente con lui e vi permetterà di cambiare. Ora dirigetevi verso Tamaranch. Fermatevi davanti all'Uovo e iniziate a suonare la canzone di Marin (la ballata del Wind Fish) con l'Ocarina, per aprire la porta. A questo punto, salite le scale che vi trovate davanti.

L'UOVO

Andando a nord finirete in un labirinto di stanze. Utilizzate il codice ottenuto dal libro della libreria per riuscire a trovare l'uscita. Se seguirete esattamente la sequenza, arriverete a una stanza con una fossa al centro. Saltate nella fossa e preparatevi alla battaglia finale. Questo nemico ha sei incarnazioni, quindi sarà meglio essere pronti a tutto!

PRIMA INCARNAZIONE: LA GELATINA GIGANTE

Questo ammasso gelatinoso vi inseguirà per la stanza. Quando si fermerà, lanciategli la polvere magica. Fatelo tre volte e cambierà in...

SECONDA INCARNAZIONE: AGAHNIM

Questo maledettissimo mago vi sparerà raffiche di palle infuocate e croci. Schivate le croci e colpite le palle di fuoco con la spada per mandarle contro di lui. Quando riuscirete a colpirlo quattro volte si trasformerà in...

TERZA INCARNAZIONE: MOLDORM

Come l'ultima volta che avete incontrato questo verme, colpitelo ripetutamente sulla coda. Sette colpi a segno e si trasformerà in...

QUARTA INCARNAZIONE: GANON

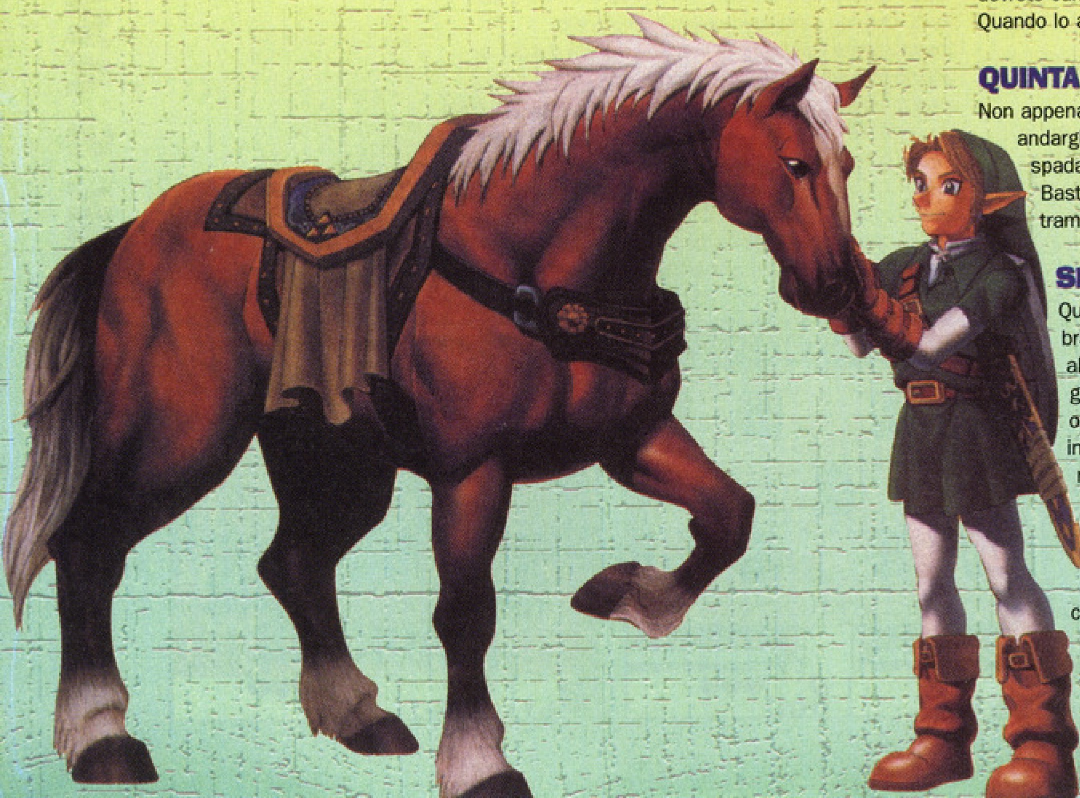
Ganon vi attaccherà con il suo bastone. Per sconfiggerlo dovrete caricarlo con gli Stivali di Pegasus e la spada. Quando lo avrete colpito sei volte si tramuterà in...

QUINTA INCARNAZIONE: LANMOLA

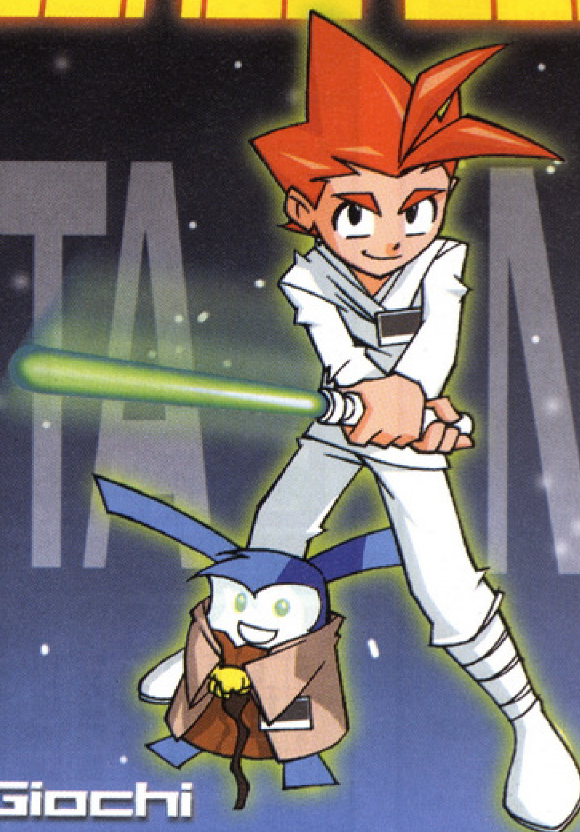
Non appena vi troverete di fronte a questo verme, dovrete andargli addosso con gli Stivali di Pegasus e la spada. Basterà che lo colpiate una volta per vederlo tramutare in...

SESTA INCARNAZIONE: DETHL

Quando Dethl cercherà di colpirvi, evitate le sue braccia usando la Piuma del Rapace. Per partire all'attacco, dovrete invece aspettare che apra gli occhi. Con un colpo ben assestato tra gli occhi avrete sconfitto anche la sesta incarnazione del nemico finale. A questo punto non dovrete far altro che godervi la fine di *Legend of Zelda: Link's Awakening*!!! Saltate le braccia di questo essere che cercano di colpirvi. Potrete farlo utilizzando la Penna del Rapace. Quando i suoi occhi si aprono, colpitelo col Boomerang. Un colpo accurato in mezzo agli occhi e morirà. E con questi sei mostri uccisi, avete finito il gioco!!!




PlayPress
PUBLISHING



HELP!

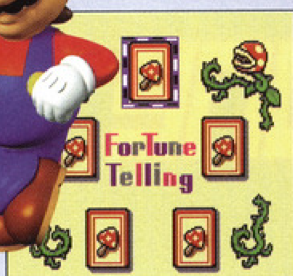
Queste tartarughe che saltano fuori nel gioco sono una vera scocciatura. Saltateci sopra due volte per farle entrare nel loro guscio ed eliminarle definitivamente.

Le tartarughe volanti sono un po' più difficili da battere! Dovete saltarci sopra per fargli perdere le ali e poi continuare a schiacciarle fino a buttarle di sotto.

Super Mar

LIVELLI SEGRETI: ACCESSO FACILE







Non è facilissimo ottenere i 300.000 punti necessari per accedere ai livelli segreti. Il metodo migliore è quello di giocare al "Fortune Telling" e sperare di ottenere il bonus della principessa "Extremely Lucky" (Estremamente Fortunato). Poi iniziate un nuovo gioco con le dieci vite che avete guadagnato cercando di eliminare tutti i nemici che vi vengono incontro e raccogliendo tutte le monete che trovate. Sarà molto importante distruggere anche tutti i mattoni superflui che vedete. Inoltre, cercate sempre di prendere la cima dell'asta della bandiera. Se riuscirete a fare tutto questo, verso il quinto livello dovreste avere abbastanza punti per accedere ai livelli segreti.



DOVE CERCARE LE UOVA DI YOSHI



Ecco cosa bisogna fare per riuscire a prendere tutte le uova di Yoshi nella modalità Challenge.

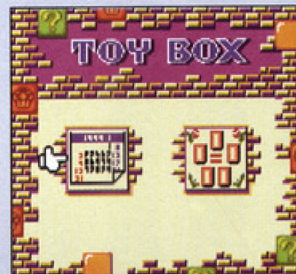
1. Trovate un uovo di Yoshi nel livello in cui siete.

2. Andate nella scatola dei giocattoli dove vedrete l'immagine di Yoshi. Abbassatevi di una casella e premete A.

3. Selezionandola sarete trasportati in uno schermo nero dove vedrete dei numeri che scorrono.

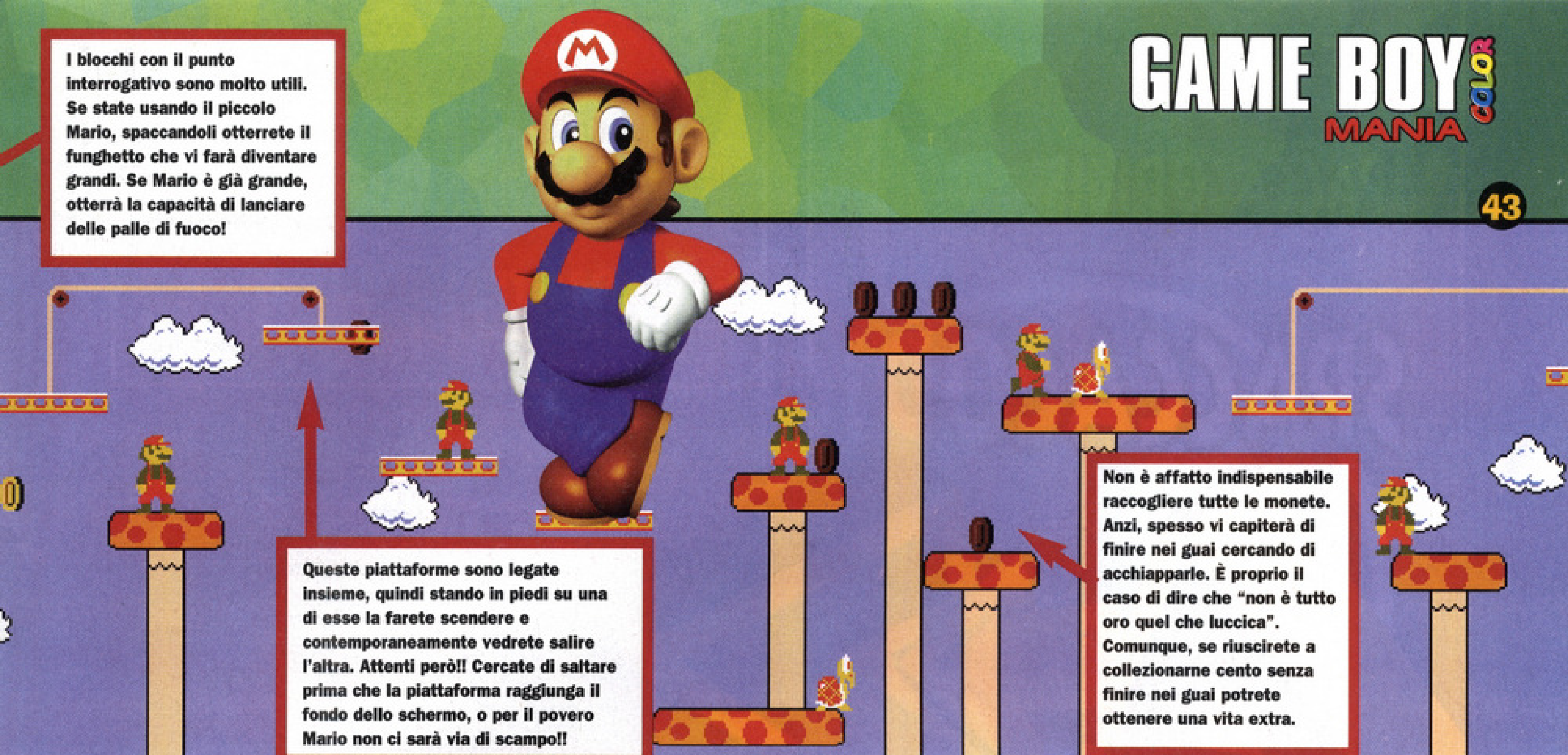
4. Premendo il tasto A i numeri continueranno a rallentare fino a fermarsi. A questo punto vedrete in cima allo schermo il mondo e il livello, e in mezzo un'immagine che vi indica dove si trova l'uovo di Yoshi. Ogni volta che scoprirete delle uova, tornando a questa schermata otterrete nuove informazioni che vi indicheranno dove andare a cercare le altre.











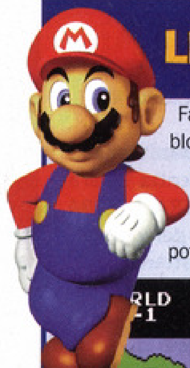
rio Deluxe



RIEMPIRE L'ALBUM

Per avere tutte le immagini nell'album, dovrete fare come segue:

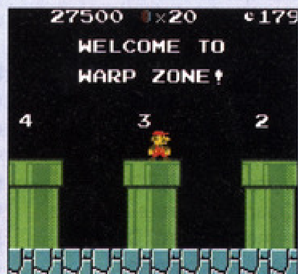
- Distruggete un Goomba
- Eliminate un Hammer Brother
- Giocate in modalità Link Vs con un amico
- Distruggete un Koopa Troopa
- Trovate un potenziatore (1-UP) nascosto
- Completate il mondo 8-4
- Fate fuori un Bullet Guy
- Salvate Peach
- Uccidete uno Squid
- Scoprite la pianta di fagioli magici (beanstalk)
- Annientate Latiku
- Distruggete uno scarabeo
- Eliminate Bowser con le palle di fuoco
- Fate fuori un pesce
- Prendete i fuochi di artificio che stanno sopra al castello



LE ZONE "WARP"

Fate molta attenzione ai livelli con il tetto fatto di blocchi, spesso nascondono delle zone di teletrasporto. Sfondate i blocchi e correte in cima al livello, evitando le insidie dei quadri sottostanti. Schivando i tubi di uscita entrerete nella zona di teletrasporto, dove potrete scegliere fra tre possibilità.

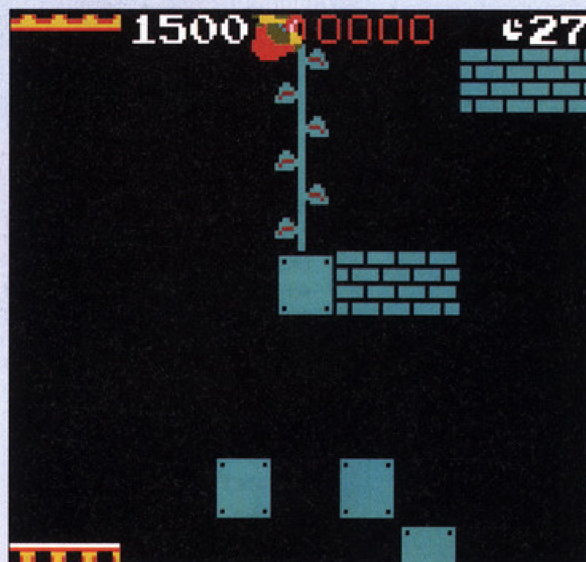






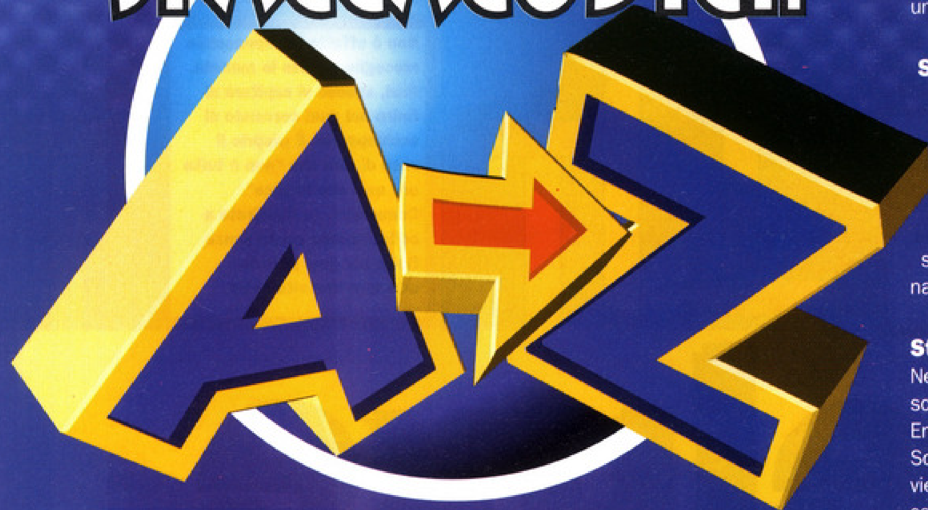
ARRAMPICATEVI SULLA PIANTA DI FAGIOLI

Se riuscirete a trovare la pianta di fagioli segreta, potrete teletrasportarvi fino ai livelli sei, sette e otto. Dove potete trovare la pianta dei fagioli magici? Allora, nel livello 4-2 arrivate fino alla prima piattaforma e restate sotto ai tre blocchi. Quando li sfonderete (con il piccolo Mario) appariranno tre blocchi nascosti. Arrampicatevi e distruggete il blocco di sinistra per fare apparire la pianta di fagioli. Risalendo la pianta, vi troverete nella Terra dei Funghi! Raccogliete il maggior numero possibile di monete prima di entrare nella zona di teletrasporto che si trova vicino alla fine.



Scoprire la pianta di fagioli non è semplice. Saltate in aria per trovare i blocchi segreti, poi saltateci sopra e colpite quello di sinistra. Così la pianta di fagioli comincerà a crescere e solo allora potrete salire.

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLE... PIÙ COSA FARE? ALLORA, QUESTA ... GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICU...



TUTTI I CODICI DALLA A ALLA Z

TRUCCHI VELOCI

A BUG'S LIFE
Selezione Livello
Livello 2
9LKK
Livello 3
BL26
Livello 4
6652
Livello 5
BKK2
Livello 6
2PLB
Livello 7
6562
Livello 8
L58B

ADVENTURES OF LOLO 2
Password:
Ultimo Livello: VQTD

ALADDIN
Saltare Livelli
Mettete il gioco in pausa e inserite il codice: A, B, B, A, A, B, B, A per saltare il livello.

BATMAN
Test Sonoro
Alla schermata dei titoli premete SU, DESTRA e START per accedere al menu del test dei suoni.

BATTLETOADS
Modalità Super Difficile
Quando vi trovate nella schermata dei titoli, premete A e B insieme per selezionare il nuovo livello di difficoltà.

ADVENTURE ISLAND 2

Facilitiamo le Cose
Premete SELECT alla schermata del menu e inserite 0894 come password per ottenere 99 di tutti gli oggetti.

BATMAN FOREVER

Menu dei Codici
Alla selezione della difficoltà premente SU, DESTRA, GIÙ, SINISTRA, SU, SINISTRA, GIÙ, DESTRA per ottenere il menu dei trucchi.

BATTLETOADS IN RADNAROK'S WORLD

Cinque Vite
Alla schermata dei titoli, tenete premuti i tasti GIÙ, A e B, e spingete START. Nota: Se doveste essere sconfitti e ricominciare il gioco, dovrete reinserire il codice.

CASTELVANIA ADVENTURE

Vite Extra
Non abbattete le prime dieci candele del primo livello. Quando arrivate all'undicesima, eliminatela e otterrete una vita bonus.

Stanza Segreta del Primo Livello
Per superare questo livello dovrete arrampicarvi su per le corde. Le corde dalla seconda all'ultima partendo da destra vi porteranno a una piattaforma con tre basi e due tombe con le croci visibili. Se vi arrampicate sulla corda, potrete continuare fino ad attraversare il muro di mattoni del soffitto. In questo modo raggiungerete una stanza nascosta dove troverete quattro bonus.

Stanza Segreta del Secondo Livello
Nella seconda parte di questo livello dove bisogna scegliere fra le corde, andate a destra e poi a sinistra. Entrerete in una stanza dove ci sono delle scale. Scendendole dovrete eliminare un occhio gigante che vi viene incontro. Uccidendolo quando si trova sul gradino centrale si aprirà un buco nel soffitto. Salite e troverete ad aspettarvi tanti bonus.

CASTELVANIA II: BELMONT'S REVENGE

Stanze Nascoste e Passaggi Segreti
Subito dopo la seconda porta del castello di cristallo vedrete degli occhi che cadono dall'alto. Qui prendete una qualsiasi corda e salite fino ad attraversare il tetto. Nel castello di roccia, dopo la terza porta continuate fino in fondo e girate a destra. Quando incontrerete una corda risalitela fino oltre il soffitto.
Nella stanza subito prima della terza porta del castello delle nuvole, salite la corda fino al tetto per teletrasportarvi in una stanza dove troverete della carne nei mattoni che stanno in mezzo al soffitto.
Dopo la terza porta del castello della pianta, proseguite a sinistra e arrampicatevi sulla corda fino al tetto.
Arrivati al secondo livello del castello di Dracula, salite attraverso il soffitto della stanza con la porta. Troverete un grande pipistrello e un mostro capovolto che vi daranno del filo da torcere.

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Modalità Jet
Completate il gioco con la difficoltà Normale. Alla schermata dei titoli premete SU, SU, SELECT, A, GIÙ, GIÙ, SELECT e B per attivare questa nuova modalità.

Tutti i Personaggi
Nella sequenza introduttiva vedrete Ellis che comincia a danzare. In quel momento, premete rapidamente SU, GIÙ, B, A, DESTRA, SINISTRA, B e A. Se avrete inserito correttamente questo codice, otterrete tutti i personaggi.

Combattete Gaia II e Sho
Iniziate il gioco con Gaia II o Sho, con la difficoltà a livello Normale o Difficile e nella modalità a un giocatore. Scegliendo Normale combatterete contro un avversario casuale; scegliendo Difficile affronterete prima Gaia II e poi Sho.

Sbloccare Gaia II e Sho
Quando appare lo stemma di Takara, premete SELECT tre volte. Quando vedrete apparire Ellis, premendo i tasti DESTRA, SINISTRA, A e B potrete sbloccare sia Sho che Gaia II.

Leggere Tutti i Dialoghi
Quando appare la scritta Takara premete B, A, SINISTRA, DESTRA, B, A, GIÙ, SU, B e A per vedere dialoghi, consigli e attacchi speciali dei vari personaggi.

Modalità Scorcher
Quando vedete apparire il logo della Takara, premete SELECT tre volte per accedere alla modalità Scorcher.
Giocando in questa opzione potrete eseguire molti nuovi attacchi speciali.

DONKEY KONG LAND

Vite Extra

A metà dell'ottavo quadro (Gangplank Galleon) entrate nel livello bonus. Prendete una vita bonus e uscite dal livello. Tornati al quadro principale, potrete ripetere questa operazione quante volte vorrete.

DONKEY KONG LAND 2

240 Banana-Monete

Nella schermata di selezione del gioco, evidenziate l'opzione che preferite e tenete premuto DESTRA o SINISTRA mentre spingete i tasti B, B, A e A. Un suono vi confermerà il corretto inserimento del codice.



Tutti i Kremcoin

Nella schermata di selezione del gioco, evidenziate la modalità di gioco che preferite e spingete DESTRA o SINISTRA. Poi premete A, B, A e B. Sentirete un suono che vi confermerà che il codice è stato inserito con successo.

Vite Extra

Evidenziate il gioco che volete fare nella schermata di selezione e tenete premuto DESTRA o SINISTRA. Quindi premete A, A, B e B. Il solito suono vi confermerà il corretto inserimento del trucchetto.

DONKEY KONG LAND 3

Bonus del Livello

Andate al sommario dei livelli di Capo Codswallop. Quando cominciate, non muovetevi. Invece saltate in aria e a sinistra per entrare nel livello bonus.

Un Mare di Monete

Andate alla lotteria di Codswallop Cape e dirigetevi a sinistra per ottenere la moneta dell'orso. Uscite dal livello premendo START e SELECT, poi rientrate e riprendete la moneta. Ripetete questa operazione quante volte volete. **Nota:** Questo simpatico trucco funzionerà solo quando avrete finito il livello.

CHASE HQ

Selezione Livello

Alla schermata dei titoli, tenete premuti i tasti A e B e schiacciate START. Se avrete fatto tutto bene, potrete scegliere il livello usando i tasti A e B.

CONTRA: THE ALIEN WARS

Vite Infinite

Inserite il codice B32R al posto delle password.

Livello Bonus per la Modalità Facile

Normalmente il gioco termina al livello 3 della modalità Facile. Inserendo la password 21LN potrete accedere al quarto livello.

Saltare Livelli

Se inserirete la password H2F2 mentre giocate, vi basterà premere START per avanzare al livello successivo.

Livello Segreto

Inserite la password BIER per accedere a un livello bonus.

FINAL FANTASY LEGEND

Pugni più Forti

Equipaggiate il vostro personaggio con due "Pack of Punches". Quando dovrete affrontare un avversario usatene uno fino a quando sarà rimasto un solo pugno. A questo punto iniziate a usare l'altro "Pack of Punches". Così riuscirete a infliggere danni maggiori al nemico.

Statua della Speranza

Arrivate alla statua dell'eroe con tutti e tre gli oggetti del Re. Davanti alla statua toglietevi gli oggetti, mettetevi con la faccia alla statua e premete A. In questo modo otterrete la "Black Sphere". Quando cercherete di lasciare la statua verrete attaccati da Gen-Bu.

FINAL FANTASY LEGEND II

Migliori Combinazioni di Personaggi

Queste sono le combinazioni migliori dei personaggi:
Due umani e due mutanti;
Due umani, un mutante e un robot;
Un umano, un mutante, un robot e un mostro.

HERCULES

Password

Livello 2	B7FG4
Livello 3	XTV5P
Livello 4	TV5DP
Livello 5	FX6NL
Livello 6	HGRSV
Livello 7	K7DGR
Livello 8	FTXCG
Livello 9	GSJ4H

Visualizza Crediti

Per vedere i crediti inserite la password CRDTS.

HOME ALONE 2: LOST IN NEW YORK

Teletrasporto

Alla schermata dei titoli, premete SU, GIÙ, DESTRA, SINISTRA e SELECT. In questo modo, inizierete il gioco dall'ultimo livello con 100 oggetti di ogni tipo.

THE HUNT FOR RED OCTOBER

Selezionare il Livello di Partenza

Alla schermata principale premete B, SELECT, SINISTRA, DESTRA e START.

25 Vite

Quando appare la schermata della mappa, tenete premuti i tasti A e B e schiacciate SELECT, SU e GIÙ.

25 Missili

Attendete la schermata della mappa e tenendo schiacciati A e B premete SU e GIÙ.

TRUCCHI VELOCI

BIONIC COMMANDO

Saltare Livelli

In qualsiasi momento potrete passare al livello successivo premendo START e, insieme, i tasti A e B.

BOMBERMAN

Modalità Battle per un Giocatore

Per accedere a questa modalità senza dovervi collegare a un altro Game Boy, inserite il codice 5656.

Iniziare con Tutti Bonus

Digitate 4622 alla schermata delle password.

BOMBERMAN HERO

Ripristinare l'Energia

Se la barra dell'energia è un po' troppo corta andate al terzo livello della prima area del terzo mondo. Dirigetevi verso il punto di cura che sembra una piramide luminosa. Dopo che avrete ricaricato tutta la vostra energia, potrete riprendere il livello da dove l'avevate lasciato.

BOXXLE

Visualizzare i Crediti

Alla schermata dei titoli, tenete premuti insieme i tasti S, A e B fino a quando vedrete apparire i nomi.

BUST-A-MOVE 2

Sfide Contro il Tempo

Per accedere a 20 diversi livelli di Time Trials (Gare a Tempo), inserite la password DINO.

Tanti Puzzle in Più

Premete A, SU, B e GIÙ nella schermata dei titoli.

CASPER

Trucco della Libreria

L'obiettivo di questo livello è di mettere in ordine tutti i libri. Per riuscirci, tenete premuto il tasto A per far apparire un trampolino. In questo modo, i libri rimbalzeranno nella scatola dove devono essere riposti.

TUTTI I CODICI DALLA A ALLA Z

TRUCCHI VELOCI

COSMO TANK
Test Sonoro
Nella prima schermata della modalità Quest tenete premuti i tasti A e B e spingete START. Vedrete apparire la voce "Sound Test 01".

CRASH TEST DUMMIES
Modalità Cheat
Per accedere all'opzione di inserimento dei codici, tenete premuto il tasto A e schiacciate START nella schermata dei titoli.

Gioco a Due
Alla schermata dei titoli premete SELECT, SELECT, START per accedere alla modalità a due giocatori.

DAEDALIAN OPUS
Scegliere i Livelli
Inserite la password ZEAL per accedere a uno schermo dove potrete scegliere quale livello affrontare.

DEAD HEAT SCRAMBLE
Selezione dei Livelli
Alla schermata del titolo, premete B, B, B, B, B, B, B, B, A, A, A, A, A, A, A, A, e B una volta in meno del numero del livello al quale volete accedere. Poi spingete START.

DONKEY KONG
Consigli Generali
- Gli armadilli e alcuni trichechi funzionano come i Dotty.
- In uno dei livelli piani troverete una piattaforma bloccata da un cancello. Se alzate il cancello, il pavimento potrà arrivare alla sua intera lunghezza.
- Se saltate con il vento a favore, arriverete più in alto.
- I pipistrelli vampiro non vi faranno del male, ma se dovessero colpirvi potreste cadere.
- I polipi non vi possono ferire. Si limitano a impedirvi di nuotare.
- Non tutti i mostri sono pericolosi: i Dotty camminano sui muri e saltandogli sopra potrete fare lo stesso. I Froggy possono saltare

JAMES BOND 007
Soldi Facili
A un qualsiasi tavolo da gioco del casinò, scommettete metà del vostro conto. Ogni volta che vincete, uscite dal gioco, salvate e tornate a giocare. Accumulerete una vera e propria fortuna. Se però doveste perdere, uscite senza salvare e tornate al tavolo dove stavate giocando.

Giochi Bonus
Per giocare a uno qualunque dei mini-giochi, cominciate una nuova partita e inserite uno dei seguenti codici al posto del nome:

BJACK	Black Jack
BACCR	Baccarat
REDOG	Red Dog

Il Segreto del Casinò
Andate nel casinò di Marrakech e mettetevi a giocare a uno qualsiasi dei tavoli. Se riuscirete a vincere circa 17.000 dollari, l'avversario vi parlerà. Tornate all'Hotel e parlate con il direttore (sta dietro alla scrivania). Lui vi darà la chiave della camera presidenziale e potrete finalmente aprire la stanza chiusa del primo piano.

Trovare la Biglia
La prima volta che parlate con Q (al quartier generale di Londra) vedrete un uomo seduto dietro di lui. Se camminate attorno alla sedia e premete A o B, l'uomo misterioso attraverserà il muro. Seguitelo e troverete la biglia.

Martello Nascosto
Entrate nella casa che si trova sulla sinistra dello schermo, andate accanto al letto in fondo e colpitelo per trovare il martello.

Passaggio Segreto in Kurdistan
Quando visitate il Kurdistan per la prima volta, andate alla cava dove vive Iqbal. Non entrate, ma

JUDGE DREDD
Scegliere i Livelli
Alla schermata dei titoli premete A, SINISTRA, DESTRA, B e START. Se avrete inserito correttamente il codice, potrete scegliere quali livelli affrontare.

THE JUNGLE BOOK
Menu dei Codici
Premete SELECT per accedere alla schermata delle opzioni e selezionate Music/Effects. Ascoltando i suoni in quest'ordine: 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16 15, sbloccherete il menu dei Codici.

JURASSIC PARK
Saltare il Livello
Nella schermata delle opzioni premete SU, GIÙ, SINISTRA, SU, GIÙ, DESTRA e SELECT. Inserendo per due volte questa sequenza di tasti, sentirete un suono. A questo punto, per passare al livello successivo mettete il gioco in pausa e premete SELECT.

KILLER INSTINCT
Selezione Livello
Alla schermata dei titoli, tenete premuto SU e spingete i tasti A, B, START o SELECT.

Selezione Casuale del Giocatore
Andate alla schermata di selezione del personaggio. Qui, tenete premuto SU e spingete START.

Giocare come Eyedol
Per sbloccare il terribile nemico finale, entrate nella modalità Player Versus Player e tenete premuto DESTRA mentre schiacciate i tasti SELECT, START, B, A.

Mosse speciali di Eyedol
Per caricare premete INDIETRO, AVANTI e CALCIO.
Per eseguire Uppercut, spingete INDIETRO, AVANTI e PUGNO.
Per sparare premete GIÙ, GIÙ, AVANTI, AVANTI e PUGNO.
Nota: Spingete il pugno mentre caricate per eseguire un super Uppercut.

Mossa Finale di Fulgore
Invece di finire i vostri avversari a suon di calci o pugni, premete GIÙ, GIÙ, AVANTI, AVANTI e CALCIO. Fulgore si toglierà la maschera e disintegrerà l'avversario con una raffica di mitragliatrice.

KIRBY'S DREAM LAND 2
Liberare le Rainbow Drops
Ecco i poteri da usare per distruggere i blocchi che bloccano le Rainbow Drops nelle loro stanze.

Mondo 1 - Pianura	Parasol Power
Mondo 2 - Foresta	Spike Power
Mondo 3 - Campo	Rock Power
Mondo 4 - Ghiacciaio	Fire Power
Mondo 5 - Canyon Rosso	Spark Power
Mondo 6 - Parco delle Nubi	Cutter Power
Mondo 7 - Castello Dedede	Ice Power

KIRBY'S PINBALL LAND
Sfidare i Nemici di Fine Livello
Alla schermata dei titoli, tenete premuto DESTRA e spingete A, B e SELECT. Sarete trasportati in uno schermo con un gatto nero dove potrete combattere contro tutti i nemici di fine livello del gioco.

LINK'S AWAKENING
Cambiare la Colonna Sonora
Per cambiare la musica di sottofondo del gioco, non dovrete fare altro che iniziare una nuova partita e dare al personaggio il nome di ZELDA.

Conchiglie Extra
Per ottenere una conchiglia marina dovete trovare cinque conchiglie segrete e andare alla casa delle conchiglie. Una volta dentro, andate a destra finché non vedete uscire dell'acqua dal tubo grande. Potrete ottenere un altro bonus ripetendo questa operazione con dieci conchiglie segrete.

Volare
Per volare dovrete trovare il boomerang e il gallo. Lanciate il boomerang e raccogliete il gallo. A questo punto saltate sul boomerang quando vi

dirigetevi a destra e cominciate a colpire il muro di roccia. Troverete così un passaggio segreto. Quando sarete entrati, incontrerete un uomo seduto. Parlategli e vi darà un Jewelled Egg (Uovo Ingioiellato). Più avanti, quando sarete a Marrakech potrete scambiarlo con un lasciapassare.

Passaggio Segreto nel Tempio Cinese
Quando vi trovate nel tempio cinese, recatevi nella stanza che si trova al piano superiore. Andate al centro del muro a destra e premete A.

Medi-Kit Illimitati
Cominciate una nuova partita ed entrate nella casa. Prendete il Medi-Kit dal letto più alto, salvate e uscite dal gioco. Iniziate nuovamente il gioco partendo dal salvataggio ed entrate nella casa per ottenere un altro Medi-Kit. Potrete ripetere questa operazione all'infinito.

THE LION KING
Saltate i Livelli
Mettete in pausa il gioco e premete B, A, A, B, A e A.

LOONEY TUNES
Frisbee Più Veloci
Quando trovate l'acqua per la prima volta nel primo livello, saltateci dentro e poi uscite a destra. Camminate attraverso i muri fino a una stanza dove troverete un oggetto che renderà più veloci i vostri frisbee.

MEGA MAN II
Tutte le Armi e gli Oggetti
Inserite la password A1 A3 A4 B3 C1 C2 C3 D1 D3.

MEGA MAN III
Trucchi Speciali
Trovate le lettere per formare la parola BEAT e potrete chiamare Beat per distruggere i nemici sullo schermo. Trovate le lettere per la parola WILY e potrete superare il secondo dei quattro nemici di fine livello.

Tutte le Armi e gli Oggetti
Inserite la password ABCDEF.

verrà incontro. In questo modo i nemici normali non potranno attaccarvi, mentre voi potrete colpirli tranquillamente.



Tenete Marin Con Voi Per Tutto Il Gioco
Fatevi seguire da Marin (passando i primi tre livelli), poi entrate nel "Warp" (il buco con la spirale) per arrivare al villaggio degli animali. Una volta lì, camminate verso sinistra. Quando siete vicini allo schermo seguente, premete SELECT. In questo modo dovreste essere trasportati attraverso l'intero schermo. Se avrete fatto tutto correttamente, Marin vi seguirà per tutto il gioco.

MEGA MAN IV
Partenza Veloce
Non ne potete più della sequenza iniziale del Dr. Light? Allora riavviate il gioco premendo insieme SELECT, START, A e B quando il Dr. Light comincia a parlare dentro il suo laboratorio. Quando tornerete alla schermata dei titoli, iniziate una partita e premete START. In questo modo arriverete subito alla schermata di selezione dei robot.

Tutti i Bonus e gli Oggetti
Questa password vi dà tutte le armi, BEAT, WILY, quattro bonus di energia, quattro di armi, un super bonus, un "Energy Balancer" e 999 P-chips.

METROID 2: RETURN OF SAMUS
60 Missili ed Energia al Massimo
Entrate nella vostra nave e correte da sinistra a destra fino a colpire entrambi i muri una volta. In questo modo potrete ottenere 60 missili e la vostra energia sarà portata al massimo.

MICKEY'S DANGEROUS CHASE
Selezione Livelli
Quando appare lo stemma della Nintendo, tenete premuto B. Nello schermo di selezione del giocatore, premete insieme i tasti A e B. In questo modo potrete scegliere da quale livello partire.

MICRO MACHINES
Vite Extra
È possibile guadagnare una vita extra nella prima corsa con le auto sportive. Quando saltate da una scrivania all'altra, mettete il gioco in pausa. Se riuscirete a cogliere il momento giusto, sentirete un suono che vi indica che avete guadagnato una nuova vita extra.

MORTAL KOMBAT II
Vittoria Facile
Quando inizia l'incontro, abbassatevi e colpite il vostro avversario con un Uppercut. Se il vostro tempismo sarà giusto avrete vinto e lo metterete K.O. Continuando così arriverete facilmente alla fine del torneo.

Fatality
Sub-Zero 1: AVANTI, AVANTI, GIÙ, A
Sub-zero 2: AVANTI, GIÙ, AVANTI, AVANTI, B
Scorpion: START, SU, SU, B
Jax: START, SU, SU, GIÙ, A
Shang Tsung: START, SU, GIÙ, B
Millina: Tenete premuto A per 3 secondi

Combattere Contro Jade
Per affrontare Jade, usate solo il pulsante del calcio durante il combattimento prima del punto interrogativo.

Affrontare Smoke
Quando il piccolo personaggio appare nell'angolo dello schermo, premete GIÙ e START. Vi verrà detto che avete trovato il passaggio per combattere Smoke.

TRUCCHI VELOCI

molto in alto e potrete farlo anche voi stando sulla loro schiena. Inoltre potrete salire sopra i Rocky per superare i chiodi. Fate attenzione ai cavalieri che vengono alla carica con il loro scudo, mentre Donkey Kong Junior può usare alcuni interruttori.

- Attenti ai funghi avvelenati, vi renderanno ancora più piccoli.
- Lasciate il cibo nelle trappole per i Klap, per ucciderli.
- Le Pals Voice correranno verso di voi se farete troppo rumore.
- Un cancello non si chiuderà mai del tutto se un mattone nero dovesse bloccarlo.
- Quando siete nella torre di Donkey Kong, portate i Key Blocks in cima alle corde per intrappolare Junior.
- La chiave non sparirà subito se la lasciate cadere. In alcuni livelli potrete sfruttare questo fatto a vostro vantaggio.

DRAGON BALL Z 2
Gioco Nascosto
Mentre lo stemma di apertura di Dragon Ball si muove, premete SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, GIÙ, SU, DESTRA, SINISTRA, A.

FACEBALL 2000
Bonus Vari e Livelli Nascosti
Iniziate il livello e trovate l'uscita. Quando sarete usciti cinque volte, esplorate nuovamente il quadro. Troverete delle vite extra, il bonus della velocità e sbloccherete cinque nuove uscite. Ciascuna di queste vi porterà a un nuovo livello.

FORTRESS OF FEAR
Vite Extra
Inserite W, CUORE, W nella pergamena dell'onore e inizierete un nuovo gioco con sei vite.

TUTTI I CODICI DALLA A ALLA Z

TRUCCHI VELOCI

FROGGER
Modalità Cheat
Finite tutte le vite durante una partita. Poi premete A, B, A, B, SELECT e START nella schermata dei record. Vedrete così apparire la nuova opzione nel menu principale.

GODZILLA
Test Sonoro
Alla schermata dei titoli, premete A, B, SELECT e START.

HARVEST MOON
Raccolti Extra
Mettete in maiuscolo la prima lettera del vostro nome per avere melanzane e carote. Lasciate la prima lettera del nome nella casella in basso per ricevere broccoli e arachidi. Sostituite la prima lettera del vostro nome con un simbolo per ottenere tutti e quattro i tipi di raccolto.

LA FAMIGLIA ADDAMS
Pieno di Energia
Dopo aver perso una vita, tenete premuti i tasti GIÙ, A, B e SELECT e spingete START.

MEN IN BLACK
Saltare il Livello
Inserite la password 2049 e iniziate una nuova partita. Così, mettendo il gioco in pausa e premendo SELECT, arriverete subito al livello successivo.

La Sequenza Finale
Per vedere il filmato finale inserite la password 1943.

Password di Livello

Manhattan	2710
Fogne	1807
Aeroporto	0309
Tetti	2705
Foresta	3107

SHANGAI POCKET
Password
Avviate il gioco e premete SELECT per accedere al menu delle opzioni. Selezionate "New Game" e premete A per inserire i codici di tre lettere.

SUPER MARIO LAND
Monete Bonus sul Livello 2
Quando iniziate il secondo livello, andate a sinistra e saltate per scoprire un ascensore. Utilizzandolo raggiungerete delle monete.

Continua
Se vi trovate nel livello dell'Isola di Pasqua e vedete apparire il messaggio GAME OVER, premete ripetutamente il tasto START. Se avrete fatto bene, potrete continuare il gioco da dove si era interrotto.

SUPER MARIO LAND 2
99 Vite
Liberate la zona degli ippopotami e la zona spaziale. Tornate alla zona degli ippopotami, correte nell'acqua e poi a sinistra. In questo modo avrete in premio 50 monete. Ripetete questa operazione fino a quando avrete collezionato 999 monete, quindi giocate il livello bonus. A questo punto potrete continuare fino a quando avrete ottenuto 99 vite.

Livello Bonus
Fate suonare la campanella del Checkpoint del primo livello della zona spaziale. A questo punto saltate e troverete un blocco nascosto. In questo modo potrete raggiungere l'uscita segreta che si trova in alto.

Gioco Più Semplice
Per semplificare il gioco, premete il tasto SELECT quando vi trovate nella schermata dei tubi.



MORTAL COMBAT III
Ancora Più Crediti
Quando appare la schermata "Choose your Destiny", premete rapidamente SU per totalizzare cinque crediti.

PREHISTORIK MAN
Modalità Cheat
Durante l'introduzione, premete GIÙ, A, SU, B, SINISTRA, DESTRA, B, A, B, A, B, A, SU e GIÙ. Troverete la modalità Cheat nella schermata successiva. Attivandola potrete diventare invincibili e avrete la possibilità di saltare i livelli premendo il tasto SELECT.

Q-BERT
Vedere Tutti i Filmati
Alla schermata dei titoli premete rapidamente DESTRA, SU, B, SINISTRA, DESTRA, B, A, B, A, B, A, SU, GIÙ e B. In questo modo verranno unite tutte le sequenze animate del gioco dando vita a un breve filmato.

R-TYPE
Opzioni Segrete
Alla schermata dei titoli, premete SELECT. In questo modo apparirà un menu che vi consentirà di ascoltare tutte le musiche del gioco. Inoltre potrete anche selezionare il livello di difficoltà direttamente da questa schermata. Per iniziare il gioco premete contemporaneamente i tasti SELECT e START.

ROBOCOP 2
Vedere il Finale
Nella schermata dei titoli premete A, B, SELECT, START e SINISTRA per vedere subito come va a finire la storia.

WARIO LAND
Lieto Fine
Per ottenere il finale migliore dovrete completarlo con 99.999 monete.

Modalità Debug
Mettete in pausa il gioco e premete SELECT 16 volte. In questo modo vedrete apparire una casella sopra le vite, il tempo o le monete. Per utilizzare la modalità Debug, tenete premuti A e B e spingete SINISTRA o DESTRA per muovere la casella sopra un numero. Per cambiare il numero schiacciate SU o GIÙ. Potrete anche cambiare il cappello di Wario premendo A e B per spostare la casella e quando siete su Wario premete START.

TAMAGOTCHI
Sbloccare Mimitchi
Per ottenere Mimitchi, crescete un cucciolo nero e dategli da mangiare solo carote. Quando avrà sei anni si trasformerà in Mimitchi. Tutto qui.

TERMINATOR 2
Rallentare il Timer
Per rallentare il timer al terzo livello, tenete premuto SELECT mentre giocate. In questo modo verrà rallentato il cursore e si fermerà la musica.

TETRIS
Modalità Super Difficile
Alla schermata dei titoli, tenete premuto GIÙ e spingete START. Quando comincerete la partita vedrete un cuore su un lato dello schermo e il gioco sarà più veloce.

Niente Anteprima
Per non visualizzare il pezzo successivo, premete START in qualsiasi momento del gioco. Mentre la partita è in pausa, spingete SELECT. Quando riprenderete il gioco, la casella dove è mostrato il pezzo successivo sarà vuota.
Per rivederlo, ripetete la procedura.

Razzi Segreti
Dei razzi segreti possono essere trovati in entrambi i giochi. Il gioco di tipo A mostrerà un piccolo razzo quando arriverete a 100.000 punti, mentre il tipo B vi farà vedere uno "space shuttle" che decolla finendo il gioco a livello 9 e altezza 5.

TETRIS 2

Gioco Semplificato

Alla schermata dei titoli tenete premuto START fino a quando scomparirà lo schermo. Nella modalità Semplice ci saranno meno bombe e i mattoni cadranno più lentamente.

TINY TOON ADVENTURES 2

Livelli Bonus nella Modalità Practice

Tenete premuto GIÙ e B e spingete A e START quando vi trovate nella schermata dei titoli.

Menu Opzioni

Alla schermata dei titoli, premete A e START.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Giochi Bonus

Nella schermata di selezione del livello e premete A, B e SELECT. Un suono vi confermerà il corretto inserimento del codice. A questo punto apparirà in fondo a destra sullo schermo un punto interrogativo. Selezionandolo potrete accedere ai divertentissimi mini-giochi.

Riacquistare Tutta l'Energia

Se siete a corto di energia, mettete il gioco in pausa e premete SU, SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, DESTRA, B, A. Quando riprenderete il gioco, la vostra energia sarà tornata al massimo.
Nota: Questo codice si può usare una sola volta a partita.

TRACK & FIELD

Allucinazioni

Se atterrate un paio di metri prima del burrone dopo aver eseguito un salto triplo, vedrete una rana uscire da un buco.
Se la freccia finisce a terra fra la linea dei 40 e quella dei 50 metri durante la gara di tiro con l'arco, dal terreno usciranno dei fiori intorno alla linea dei 70.
Nella gara di lancio del martello, tirandolo con la massima potenza e con un angolo di 80 gradi colpirete un UFO.

TUROK

Password

Level 2	GRZNNPCRDB
Level 3	DVZNDPBTNG
Level 4	GVZNDPBTNG
Level 5	PCVYGRBTDK
Level 6	RCVYGRSTDR
Level 7	VSVYTRSQDG
Level 8	RSQPTNSQNW





WARIO LAND II

Il Gioco Flagman DD

Completate il gioco ottenendo il 100% a tutti i livelli, tutti i tesori e tutti i pezzi di mappa. In questo modo potrete accedere a un mini-gioco bonus: il Flagman DD.



Il Primo Capitolo Segreto

Per raggiungere il primo capitolo segreto del gioco, iniziate il primo livello senza svegliare Wario. In questo modo, i Goom scacceranno Wario dalla sua casa e la storia proseguirà seguendo un nuovo percorso.

Nessuna Trazione sui Nastri Trasportatori

Per essere sicuri di non spostarvi sui nastri trasportatori, dovrete portare con voi un nemico. In questo modo eliminerete l'effetto dei nastri.

WWF WAR ZONE

Mosse Finali

Per eseguire le mosse speciali dei vari personaggi dovrete tenere premuto SELECT ed eseguire le seguenti combinazioni:

Shawn Michaels	SINISTRA, DESTRA, SU
Kane	DESTRA, SU, GIÙ
Ken Shamriock	SINISTRA, SU, DESTRA
Steve Austin	SINISTRA, DESTRA, SU
Farooq	GIÙ, SINISTRA, DESTRA
Goldust	GIÙ, SU, SINISTRA
Triple H	SU, SINISTRA, GIÙ
Mankind	SU, DESTRA, SINISTRA
Owen Heart	GIÙ, DESTRA, SINISTRA
The Rock	SINISTRA, GIÙ, SU
British Bulldog	DESTRA, SINISTRA, GIÙ
Ahmed Johnson	SU, GIÙ, SINISTRA
The Undertaker	SINISTRA, GIÙ, DESTRA

YOSHI'S COOKIE

Livelli Extra

Completate il gioco con il livello di difficoltà impostato a 10. Poi aspettate che finiscano di scorrere i titoli di coda. In questo modo, potrete accedere a nuovi livelli molto più difficili.

Selezione del Livello

Andate al menu delle opzioni e impostate la velocità al massimo, disattivate la musica e impostate il livello di difficoltà a 10. A questo punto evidenziate la voce "Level" e premete ripetutamente il tasto SELECT fino a quando appare il livello che volete affrontare. Inoltre, questo codice trasformerà i Cookies in mostri.

TRUCCHI VELOCI

STAR TREK

Teletrasporto

In qualsiasi momento di una partita premete SELECT e SINISTRA. In questo modo potrete teletrasportarvi una volta per livello senza dover trovare il "Warp".

STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

Teletrasporto

Durante una qualsiasi partita, premendo SELECT e SINISTRA potrete teletrasportarvi una volta per ogni livello senza dover trovare un "Warp".

STAR TREK: THE NEXT GENERATION

Selezione Livello

Inserite la password "Override" quando iniziate un nuovo gioco. Quando il capitano Picard spiega la missione, premete SU per sceglierne un'altra.

STAR WARS: RETURN OF THE JEDI

Curarsi su Endor

Nel bunker del livello di Endor, buttatevi giù dalla piattaforma mobile per tre volte. Fatto questo dovrete cadere a sinistra per atterrare su una piattaforma. Dopo aver ucciso il droide andate avanti fino a quando trovate un cuore. Prendendolo recupererete tutta la vostra energia.

Dieci Vite

Nel secondo livello, mettete il gioco in pausa e premete A, A, B, B, B, SU e GIÙ. Se avrete fatto tutto bene, guadagnerete dieci vite.

STAR WARS: THE EMPIRE STRIKES BACK

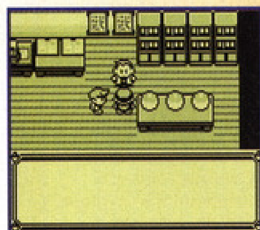
Cavi di Attracco

Quando combattete contro gli AT/AT sul pianeta Hoth, premete B e SELECT. Disporrete così di tre cavi di attracco per abbattere gli AT/AT. Mirate alle gambe!

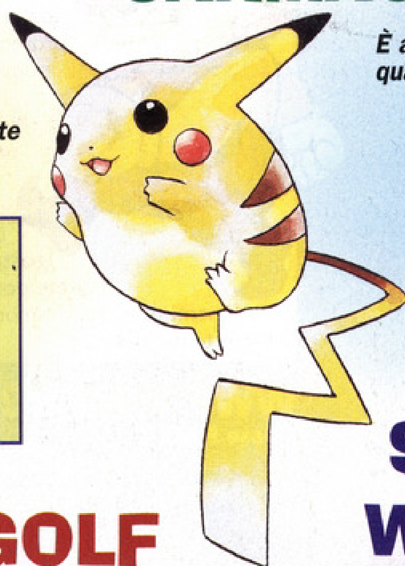
TRA DUE MESI SULL'IMPERDIBILE SECONDO NUMERO DI GAME BOY COLOR MANIA:

SPECIALE POKÉMON

Tutto, ma veramente tutto sull'affascinante mondo di Pikachu e Compagni.

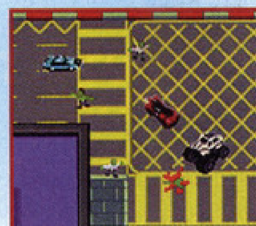






CARMAGEDDON

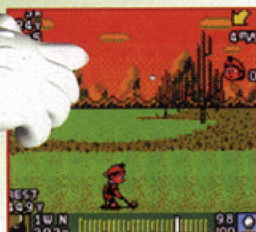
È arrivato il momento di spiaccicare qualche stupido pedone!



MARIO GOLF



MAMMA MIA! Finalmente arriva anche sul Game Boy Color il più simpatico idraulico di tutti i tempi e porterà con sé tantissime incredibili novità.



STAR WARS EPISODE 1: RACERS

Anche su Game Boy Color le divertentissime corse di sgusci che hanno entusiasmato tutti gli appassionati di Guerre Stellari.





GAME BOY MAIL



Mah!? Non c'è nessuna lettera! Neanche un disegnino... Ah già! Questo è il primo numero... Ma sul secondo non avrete nessuna scusa. Quindi, correte a prendere carta e penna e sommergeteci con le vostre lettere e i vostri migliori disegni.

Ah, quasi dimenticavo di dirvelo! Il disegno più bello verrà premiato!

Potete inviare le vostre lettere e i vostri disegni a:

GAME BOY COLOR MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma



A GRANDE RICHIESTA TORNA LA RIVISTA PER NINTENDO 64 PIÙ APPREZZATA DAL PUBBLICO!

La Rivista per Nintendo 64 che mancava!

N64 il MAGAZINE

PERFECT DARK
Il migliore sparatutto in soggettiva mai creato!

World League Soccer 2000
Un nuovo incredibile gioco di calcio per N64!

N64 VS. DREAMCAST
Tutto sulla nuova grande guerra delle console!

HYBRID HEAVEN
Il Metal Gear Solid per N64!

Come se non bastasse...
Tonic Trouble, Pokémon Snap, 40 Wiks, Rainbow Six, South Park Rally, Xena e la guida completa a Mario Golf.

Dicembre Gennaio 1999-N.2 L. 9900

PlayPress Publishing

9 771128 679003 90001

SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA

con N64 magazine, la console Nintendo è pronta alla riscossa!